

VZHIŮRU NA ARARAT!

DOLNÍ LOMNÁ 11.8. - 18.8.2007

Ondřej Šimik

Celotáborová hra VZHŮRU NA ARARAT

Motivace:

Účastníci tábora budou pátrat po stopách Noeho a biblické potopy. Jejich úkolem bude uniknout před potopou, postavit koráb, vytrvat v korábu a stanout suchou nohou na pohoří Araratu. Pozadí hry je inspirováno příběhem z Bible, z Genesis 6,5 - 9,17. V každé etapě hry budou družiny v jejím závěru hodnoceny třemi, dvěma nebo jedním bodem. V závěrečné etapě tomu může být i jinak. Vítězem celotáborové hry se stává družina s nejvyšším počtem bodů na jejím konci. Hra je poprvé realizována při pobytu dorostu na táboře v Dolní Lomné ve dnech 11.8. - 18.8. 2007

Přehled jednotlivých etap:

1. etapa: Zkažený svět a milost pro Noeho (Gn 6,5-8)
2. etapa: Stavba archy a zaslíbení pro Noeho (Gn 6,9-22)
3. etapa: Vstup do archy a bezpečí pro Noeho (Gn 7,1-10)
4. etapa: Mohutná potopa a ochrana pro Noeho (Gn 7,11-24)
5. etapa: Opadnutí vod a naděje pro Noeho (Gn 8,1-19)
6. etapa: Nový počátek života a smlouva pro Noeho (Gn 8,20-9,17)

1. etapa: Zkažený svět a milost pro Noeho

Čas hry: 2,5 - 3,5 hodiny

Místo k realizaci: les, alespoň trochu znečištěné prostředí

Počet lidí k realizaci: minimálně 2, optimálně 3-4

Pomůcky: texty zpráv, pytle na odpadky, stopky, připínáčky, psací potřeby, Bible

Hra začne úkolem, kdy budou družiny poslány nahoru do "shromáždění" nad tábor, kde budou v okruhu zapíchnutého klacku (15m) hledat starou zprávu psanou klínovým písmem. Tuto zprávu budou muset rozluštit. Klíč k ní bude umístěn na kadibudce u tábora. Ovšem tato informace bude zašifrována do věty:

" Klíč k rozluštění zprávy jest tam, kde dřevěná stavba opracovaná člověkem stojí, a leckdy z ní nevonící zápach vychází."

Rozluštění staré zprávy z doby Noeho: (zpráva viz další stránka)

Noe žil asi v Babylónii kolem města Uru, určitě před více než čtyřmi tisíci lety. Mohl být součástí již vzniklého království, jehož obyvatelé byli Semité a Sumerové. Zemí protékaly řeky Eufrat a Tigris. Noe žil v době patriarchů, kteří se dožívali mnoho set let.

Po rozluštění této zprávy jim bude předán pytel na odpadky a jejich úkolem bude za 60 minut nasbírat co nejvíce odpadků podél cesty, v potoce a to od Szkanderů až po parkoviště. Je na družinách, jakou taktiku sběru si zvolí. Množství nasbíraného odpadu pak bude hodnotit komise vedoucích (tajně). Po určení pořadí budou družiny odstupňovány po 120 sekundách. První družina vyjde v čase 0:00, druhá 2:00 a třetí 4:00.

Bude jim předána následující zpráva:

"Následujte obrázek muže tak dlouho, až narazíte na jeho jméno. Tam v okruhu 10 metrů hledejte poslední zprávu."

Zpráva bude psána pozpátku bez mezer, háčků a čárek:

**uvarpzindelsopetjedelhurtem01uhurkovmatonemjohejanetizaranžao
huoldkatezumkezarboetjudelsan**

Po 60 minutách bude družina vyslána po obrázku muže, jež bude symbolicky představovat Noeho. Cesta povede pod skálu a loveckým chodníčkem dále nahoru a u poslední kartičky bude napsáno jméno NOE.



Tam v okruhu 10 metrů budou družiny hledat poslední zprávu - biblický úkol:

"Hledejte v Bibli jméno krále, kterého Bůh zavrhl a litoval, že jej ustanovil králem. Najděte verš, kde je vysvětleno, proč Hospodin litoval, že jej učinil králem. Hledejte v biblických knihách, které se skládají vždy ze dvou částí."

Možná nápověda po 30 minutách hledání: Hledejte v knihách Samuelových

Možná nápověda po 45 minutách hledání: Hledejte v lichých kapitolách

Možná nápověda po 60 minutách hledání: Hledejte v kapitole, jejíž ciferný součet je dělitelný jednou, dvěma, třemi a šesti. Např. ciferný součet čísla 98 je 17.

Správná odpověď: Saul, verš 1. Samuelova 15,11: Lituji, že jsem ustanovil Saula králem, neboť se ode mne odvrátil a mými slovy se neřídí."

Komentář k 1. etapě: Zkažený svět a milost pro Noeho (Gn 6,5-8)

Ecclesiastes 1:9 Co se dálo, bude se dít zase, a co se dělalo, bude se znovu dělat; pod sluncem není nic nového.

Proč je člověk a jeho výtvořiny zlé?

- svobodný člověk si mohl vybrat, člověk není figurka, robot
- v zahradě Eden si vybral neposlechnout - hřích
- dnes: Jaké zla máme? Podvod, krádež, závist, násilí...

Proč to lidé dělají? Kořenem všeho zla je láska k penězům, k majetku (1.Tim. 6,10), sebestřednost

- člověk byl obelhán - že "o nic nejde" a už se to s ním veze

Bůh, Stvořitel se trápí, když vidí, jak člověk jedná zle, jak hřeší!

Stejně, jak se trápí rodiče, když jejich dítě je neposlušné.

Bůh chtěl mít společenství s člověkem - jako vztah dvou mladých lidí.

Láska - dej jí volnost, a jestli se vrátí, tak tě miluje.

př. v pohádce: Ani zlý král nechce princeznu, která by byla pod vlivem nějakého lektvaru, protože by věděl, že ho nemiluje sama od sebe.

Lásku si nemůžeš vynutit - př. král Kazisvět ve Zlatovlásce - budeš!!! mou ženou. Utekla.

ALE NEMUSÍ TOMU BÝT TAK!!!

Noe našel u Hospodina milost! Co to je milost? Nezasloužené pomnutí trestu, zástup za viníka, protože hřích musí být potrestán.

Bůh touží po vztahu s tebou! Proto za tebe umřel v osobě PJK.

Přijal(a) jsi již tu milost? Musíš INDIVIDUÁLNĚ! Každý za sebe!

Tak můžeš být zachráněn - od jisté smrti!

Ve vztahu, když někoho máš rád, tak ho nezlobíš, neděláš naschvály

Bůh dává do života perspektivu, že nemusíš dělat zlo: zlaté pravidlo

"Jak chceš, aby se lidé chovali k tobě, chovej se ty k nim"

Otevřená Boží náruč i tam, kde je plno hříchů - a právě tam (Řím.

5,20b: A kde se rozmohl hřích, tam se ještě mnohem více rozhojnila milost)

2. etapa: Stavba archy a zaslíbení pro Noeho (Gn 6,9-22)

Čas hry: 1,5 + 2 hodiny

Místo k realizaci: les, asfaltová cesta, sjezdovka se stožárem

Počet lidí k realizaci: minimálně 2, optimálně 3

Pomůcky: texty zpráv, tři stejně dlouhé klacky (50cm), křídly, tři balíčky s materiálem (30hřebíků a klubko provazu), nářadí (kladívka, metr), Bible, psací potřeby

První část hry se odehraje v táboře a bude zaměřena na matematické znalosti, konkrétně délkové jednotky.

Prvním úkolem bude co nejpřesněji a bez jakýchkoli měřítek odhadnout délku přesně jednoho metru. Družina, která bude nejbližší, obdrží následující úkol s převody jednotek. Ostatní družiny úkol obdrží s časovým zpožděním a to podle toho, jak se lišili od první skupiny. Za každý centimetr 20 sekund (údaj bude možno operativně změnit na 30 sekund, dle aktuálních odchylek).

Dále budou muset družiny převést tyto údaje:

Převed'te:

a) 2,5 km = m, b) 40 dm = mm, c) 50cm = km, d) 80

mm = cm, e) 640 cm = m, f) 3985 mm = dm,

g) 75cm = m, h) 105 km = dm, i) 4 mm = m,

j) 58m = cm, k) 780 dm = mm, l) 319 cm = m,

m) 92,6 km = cm

Při chybě jim bude úkol vrácen k opravě a to třikrát bez detekce chyby, poté jim bude vyznačen počet chyb a postupně ukazovány jednotlivé chyby.

Správné řešení:

a) 2500 m, b) 4000 mm, c) 0,0005 km, d) 8 cm, e) 6,4 m, f) 39,85 dm, g) 0,75 m, h) 1 050 000 dm i) 0,004 m, j) 5800 cm, k) 78000 mm, l) 3,19 m, m) 9 260 000 cm

Po správném vyluštění bude družina ihned vyslána na cestu, po které půjde nahoru až k obrázku lodi, který bude zakreslen křídou. **Od něj budou muset naměřit 380 loket (bude jim dáno měřítko v podobě přibližně půl metru dlouhého klacku) a zaznačit ryskou (křídou) a jménem své družiny.** Počítána bude přesnost od rysky, jež změří vedoucí. Vedoucí tuto vzdálenost ovšem změří až po měření družin. Poté od odchylek, které vzniknou budou družiny diferencovány k pokračování hry. Každý centimetr bude znamenat penalizaci od 1-5sekund (dle aktuální situace).

Poté dostanou družiny následující úkol:

"Vaším úkolem je nyní nalézt materiál pro stavbu vaší archy, a sice materiál, který bude sloužit jako pojivo. Balíček s materiálem je ukryt u _____ sloupu velkého lyžařského vleku sjezdovky Severka (počítáme odspodu). Najděte jej a přijďte s balíčkem do tábora, kde obdržíte předposlední úkol. (V balíčku bude klubko provazu a 30 menších hřebíků)."

Tento úkol bude opět biblický:

"Napište jména mužů, o nichž si v Bibli čtete, že se plavili na lodi (nepočítáme Ježíše a učedníky). Jedna zmínka je ze SZ, druhá z NZ. V NZ je také uveden přesný počet lidí, kteří s tím mužem cestovali. Zjistěte toto číslo. Napište také biblická místa, kde to je zapsáno."

Bude zašifrován do morseovky:

-. / - / - . - . / . . . / - / . // . - - - / - - / . - / . - / - - - / . - / - - . / . - / - - - / - / . / - - - - / - -
.. // .. / . / . - - / - . . / . - . . . / . - . / . // . - . / - / . / - - / . // - - . / . // . . . / . // . - - / . - . / - / . -
/ . / . - . / . // - . / - / - . / - - / - . . / (. / . - . / - - - / - . / . / - / - / - - / . // . - - - / . / - -
.. / . / . . / . // . - / . - . / . / - . / . / - . / - . - - / . // . - - - / . / - . / . / - / - . / - . / - . -
/ . - / . - - - / . // - . / . // . . / - - . // - . / - . / . - / . . . / . - / - - . // - / - - . // . . - / - / - - . // . -
- / . // - / . - / - . / . // . . - / . / - . / . - . / . // . - . / . / . . / - . / . - - / . - - . / - - - / - . / - / . / -
.. / . / - . / . // - . / - / . / - . / . // . . // - / . / - - / - - . / - - . / . - - / - . / . / - - - / . - / - - - / . -
/ . / - . . / . // - - . / - - - / . . . / - / . / - / . // - / - - - / - / - - - / - . / . / . . / - . / - - - / - / . / - -
. / . / . . / - / . // - / . - / - . / . // - . . / . / - . . . / . - . . / . - . / - . / - . / - - / . / . . / - / . - / - - / -
.. / . // - / - - - / . - - - / . // - . / - / - - . / . / - / - / - - - / .

Správná odpověď: Jonáš (Jonáš 1,3nn), Pavel (Skutky 27.kap., 276 lidí, Sk 27,37)

Po sdělení odpovědi bude sdělen družině posední, zvláštní úkol:

"Máte 120 minut na to, abyste postavili loď - výhradně z přírodního materiálu a použití pomůcek z balíčku. Nesmíte používat žádné desky z tábora ani odnikud jinud. Náradí si je možno vypůjčit, ale musí být ihned po skončení práce vráceno. Pokud se vám podaří loď postavit a bude plout po vodě, získáváte 3 bonusové body do dnešního bodování. Loď budete ještě nutně potřebovat v dalším průběhu tábora, proto ji opatrujte!!!

Rozměry lodi (alespoň přibližně): Délka: 70 cm, šířka 40-50 cm, výška stožáru od 20 - 30 cm. Tolerance pár centimetrů od těchto rozměrů."

Komentář ke 2. etapě: **Stavba archy a zaslíbení pro Noeho (Gn 6,9-22)**

Jaký byl Noe?

- spravedlivý = věrný ve vztahu
- bezúhonný = dobré chování

- chodil s Bohem = znal ho, žil s Ním, nechodil do kostela, do shromáždění, ale žil s Ním, každý den. A právě proto mohl být i spravedlivý a bezúhonný. Měl vzor v Bohu
 - to je pěkné - ale pro své okolí vypadal jako blázen! Nikdo kolem něj nechodil s Bohem
 - to je podobné i v dnešní době - málokdo kolem nás, kolem Tebe v dnešní době "chodí s Bohem"
 - a dostal od Boha hodně divný úkol: postav loď - byl k smíchu. Proč?
 - do té doby totiž ještě asi nepršelo, a tak to byla bláznivá činnost, co dělal Noe.
 - když se budeš chovat jako křesťan a plnit Hospodinovy nařízení (nebudeš jistě stavět loď), ale nebudeš ve škole opisovat, nebudeš mít v 15, 17 letech holku/kluka, nebudeš mluvit sprostě, neopiješ se, budeš poslouchat rodiče a nenadávat na ně, nebudeš hrát zabijácké počítačové hry plné násilí a libovat si v tom ... - BUDEŠ VYPADAT DIVNĚ, SMĚŠNĚ
 - ALE ! Noe byl zachráněn! Ostatní zahynuli
 - život s Bohem to je taky práce - Noe stavěl archu 120 let. Řekli bychom celý život, i když tehdy se žilo déle.
 - nicméně i náš život s Bohem, křesťanský život je taky znakem práce
 - modli se za to, ať víš, kde, v jaké oblasti pracovat, jak sloužit Bohu
 - služba to je totiž něco, co dělám pro Boha a tím jej zjevuji jiným lidem, nebo jim pomáhám Ho lépe poznávat
 - bude to náročná práce (mě se někdy nechce - čeká nás zase na konci prázdnin STAN, příprava těchto pobytů mi zabrala dost času, teď jsem si mohl užívat někde na pláži v Egyptě, ale pracuji)
 - proč pracovat? vděčnost za záchranu, kterou stejně "nesplatíš", budoucí odměna, ale i již současné požehnání - nemůžu si stěžovat, že bych se měl špatně - a i když Bůh neslibuje bohatství, blahobyt, říká, že nikdy neopustí, nenechá ve štychu toho, kdo mu věří
 - tak ať nám je Noe vzorem v tom, že žil s Bohem, plnil jeho příkazy a pracoval
 - a taky snášel posměch z okolí, i když to nebylo jednoduché, protože věděl, že je na správné straně, že jej čeká život! Nás křesťany čeká věčný život - a to by měla být ta nejlepší motivace být "jako Noe"
- 1 Janova 2:25 A to je zaslíbení, které on nám dal: život věčný.**

3. etapa: Vstup do archy a bezpečí pro Noeho (Gn 7,1-10)

Čas hry: 4-5 hodin

Místo k realizaci: les, obchod

Počet lidí k realizaci: 4

Pomůcky: texty zpráv, barevné kartičky se zvířaty, drobné peníze, psací potřeby, provaz, Bible

Dnešní hra souvisí se vstupem zvířat a 8 lidí do archy. Obsahem její hlavní části bude **hra safari**, kterou bude také dnešní etapa zahájena.

Pravidla hry:

V lese za cestou nad táborem bude vymezený velký prostor (cca 300x300m) fáborky (na okrajích jiné barvy). Lovci (členové družin) loví zvířata (hledají a sbírají papírky se zvířaty), musí si však každých (mimo prvních deseti) deset minut zaplatit dle předem stanovené taxy. Pokud tak neučiní, lovit mohou, ale v případě, že je chytí strážce, musí mu odevzdat všechna zvířata, která mají u sebe, minimálně však 20 000 pesos. Kdo ztratí licenci bude vyřazen ze hry nebo za vystavení nové zaplatí 50 000 pesos. Pokud hráč nemá zvířat za tolik peněz při sobě, bude mu částka odečtena u vedoucího, nebo z peněz celého družstva. Při koupi povolení mohou u svého vedoucího ulovená zvířata uschovat. Utíkat strážcům je povoleno. Hra končí trojitým hvizdem.

Licence se bude prodlužovat v táboře, kde bude pomocník vedoucího. Ten bude případně i hlídat zvířata jednotlivých družin (pokud si je budou chtít u něj uschovat). Ostatní pomocníci s hlavním vedoucím budou v terénu jako strážci parku. Po skončení této části hry bude pauza na spočítání výsledků, které diferencují družiny do další části hry.

Druh a počet kusů	cena (pesos)	celkem pesos
zebra - 156 ks	1500	234 000
lev - 20 ks	10000	200 000
slon - 50 ks	5000	250 000
had - 504 ks	100	50 400
žirafa - 143 ks	2000	286 000
páv - 336 ks	300	100 800
orel - 224 ks	500	112 000
tygr - 99 ks	3500	346 500
CELKEM 1532 ks		1 579 700

Licence a poplatky za její prodloužení

prvních 10 min. zdarma

10 - 20 min. : 15 000 pesos

20 - 30 min. : 13 000 pesos

30 - 40 min. : 10 000 pesos

40 - 50 min. : 8 000 pesos

50 - 60 min. : 5 000 pesos

60 - 70 min. : 3 000 pesos

70 - 80 min. : 1 000 pesos

Licence k lovu

Družina: _____

Jméno: _____

0:00 - 10:00	
10:01 - 20:00	
20:01 - 30:00	
30:01 - 40:00	
40:01 - 50:00	
50:01 - 60:00	
60:01 - 70:00	

Další část hry pošle družiny do obchodu do Lomné, kde budou limitováni její zavírací dobou (cca 18 hodin). **V obchodě budou muset koupit jednu věc, která je vyrobena ze zvířete nebo pochází od něho.** Nesmí zapomenout účtenku!, která je dokladem o zaplacení. Čas na paragonu bude určovat pořadí družin do poslední etapy (respektive jejich rozdíl). **Cesta zpět do tábora nebude na čas, družiny ale budou mít za úkol napsat co nejvíce druhů zvířat.** (Tuto zprávu jim ústně předá pomocník vedoucího). To jim bude výhodou a může jim ukrojit něco z času. Přesné podmínky budou určeny až v průběhu hry (např. za 5 zvířat mínus 1 minuta apod.). Cesta dolů bude ztížena tím, že členové družiny budou k sobě přivázání provazem (za ruce). Až dole u obchodu, kde bude jeden z vedoucích mohou provaz přeříznout a jít do obchodu.

Když se vrátí poslední družina do tábora bude jim na základě časových rozestupů předán následující úkol:

"Jděte na parkoviště a pak dále po jedné z cest, po té, kde je symbol dveří tak dlouho, až narazíte na vedoucího, který vám předá závěrečný úkol."

Závěrečný úkol:

"Spočítejte, kolika let se dohromady dožili patriarchové od Adama po Noeho (bez Noeho). Číslo napište a předejte vedoucímu."

Správné řešení: 7625 let (Gn 5, 5-31)

Komentář ke 3. etapě: Vstup do archy a bezpečí pro Noeho (Gn 7,1-10)

- archa je postavena a je symbolem Boží ochrany
- Noe byl nazván - jsi můj - to je moc krásné hodnocení. Může to Bůh říci o mě? Jsem jeho?
- Bůh je pro život (není pravda to, co říkají mnozí lidé, že Bůh je krutý) - naplňuje archu živými tvory
- proč vzal 7 párů čistých a 1 nečistých? Možná proto, že čisté byly určeny k potravě a muselo jich být víc, aby lidé později nevyhynuli
- proč Bůh znovu nestvořil zvířata? Noe by tak neměl práci je dostat do archy? - neměl důvod - jeho dílo bylo dobré, jen člověk se zvrh, ostatní nebylo důvod ničit
- pro nás: bezpečí v Boží náruči. Představme si samou vodu, bouři, a teplo archy, jistotu přežití
- to je plán Boha pro nás - Bůh nabízí člověku přijetí a bezpečí
- možná se na tebe valí "vody", něčeho se bojíš, máš strach, nikdo ti pořádně nerozumí, připadáš si sám
- právě (a nejen) pro tebe je tu milující Bůh se svou náručí - chceš do ní jít? (Bůh nenutil Noeho: stav!!!)
- Bůh věděl, že to, co je v arše, přežije!! Stejně tak ví, že tě provede životem, i když bude třeba hůře. Ono to pro Noeho nebylo určitě jednoduché a krásné v té arše - jedno okno a ještě zavřené, pořád prší (deště na Lomné nic proti tomu)
- ale v těžkých chvílích není do zpěvu, o to více si uvědomíš Boží přítomnost, jeho náruč a bezpečí, a taky naději, že bude líp
- př. rozchod s Darčou - nebylo to jednoduché, obrečel jsem to, ale právě tehdy jsem mohl cítit bezpečí mého Boha, a věděl jsem, že On má můj život pevně v rukou, a chtěl jsem jej poslechnout, chtěl jsem dělat to, co je správné v jeho očích - podobně jako Noe dělal to, co je správné a proto mohl cítit bezpečí

Žalm 4:9 Pokojně uléhám, pokojně spím, neboť ty sám, Hospodine, v bezpečí mi dáváš bydlet.

- přeji všem nám, abychom toto bezpečí Boží blízkosti mohli prožívat, podobně, jako Noe byl v bezpečí archy

4. etapa: Mohutná potopa a ochrana pro Noeho (Gn 7,11-24)

Čas hry: 1,5 + 2 hodiny

Místo k realizaci: les, asfaltová cesta, sjezdovka se stožárem

Počet lidí k realizaci: minimálně 2, optimálně 3

Pomůcky: 3 dvoulitrové PET láhve s uříznutým vrcholem, tři kusky polystyrenu (event.dřeva), stopky, vyrobená loď pro družinu, pruty, texty zpráv, obrázek deště, psací potřeby, Bible

Hra začne v táboře, kde bude pro každou družinu připravena jedna dvoulitrová PET láhev a na jejím dnu plovák z polystyrenu, na kterém bude připevněna zpráva pro družinu. **Úkolem družiny bude nanosit pouze v holých rukou vodu z potoka do této lahve.** Až se jim zvedne plovák po vyznačenou rysku (dle rychlosti bude upraveno na místě).

Zpráva:

"Vezměte svou archu, kterou jste včera vyrobili a běžte s ní na parkoviště a dále pak po obrázku deště."



Trasa povede cestou pod skálu dále směrem na Mosty u Jablunkova, odbočí na žlutou turistickou značku, která vede ke kolejím a odtud zkratkou k řece Lomňance. Tam bude čekat vedoucí, který si zapíše

časy příchodu jednotlivých družin. Vzniknou samozřejmě časové odstupy.

Po příchodu poslední skupiny se všichni odeberou několik desítek metrů proti proudu řeky, odkud bude začínat **závod lodí**. Všechny lodě vyplují současně. Nebude povoleno lod' jakýmkoli způsobem postrkovat. Družina ji však může vyprostit, když ze zasekne tak, že bude evidentní, že se nerozjede sama. Družiny mohou tvořit jedině proud tyčemi, které si najdou. Nesmí se však dotknout lodi.

Časy dosažené v cíli vedoucí připočte k rozdílům z minulé části hry. Ihned po skončení závodu budou družiny vyslány zpět do tábora. Cesta zpět nebude na čas, družina bude muset ovšem plnit úkol:

"Napište co nejvíce pohoří v ČR i na světě a pokud víte, tak i jejich nejvyšší hory. Opět vám to může pomoci v poslední části hry."

Dle napsaných pohoří bude družině vylepšen čas, ve kterém bude vpuštěna do poslední části hry. V táboře proběhne krátká pauza a spočítání času družinám. Potom v odstupňovaném pořadí dostanou poslední zprávu.

Zpráva:

"150 kroků od parkoviště, když se dáte cestou, která má po své levé straně potok je kámen se symbolem deštníku. V okruhu 5 metrů od tohoto kamene hledejte váš poslední, tentokrát biblický úkol."

Biblický úkol:

"Déšť trval za potopy 40 dní a 40 nocí. V Bibli se hovoří ještě o několika situacích nebo činnostech, které trvaly 40 dní (eventuelně nocí). Najděte je."

Nápověda: Týkaly se těchto mužů: Izrael (Jákob), Mojžíš, Goliáš, Eliáš a Ježíš

Budou možné tyto nápovědy:

po 15 minutách vždy jedno biblické místo (přibližně)

15 min: hledejte v začátcích evangelií (do 5. kapitoly)

30 min: hledejte ve 2. Mojžíšově, v té kapitole, která označuje současný věk Ondry

45 min: hledejte v kapitole, kde se píše o Davidovi a Goliášovi

60 min: hledejte v knize Královské, která píše o Eliášovi, ve dvouciferné kapitole, která má 21 veršů

75 min: hledejte v závěru první knihy Bible

Nápovědy budou předávány tímto způsobem: pokud družina již bude mít jednu osobu, řekne kterou a bude ji podána následující nápověda (př. po 15 minutách budou již mít Ježíše, tak jim vedoucí dá nápovědu z 30. minuty). Uvedený systém platí (s uvedenou dobou) jen pro případ, kdy by družina na nic nepřišla sama. Každopádně platí, že jednotlivé nápovědy mohou následovat jen v 15 minutových intervalech, ne kratších.

Správné řešení:

Ježíš - postil se na poušti (Matouš 4,2, Marek 1,13 nebo Lukáš 4,2)

Mojžíš - na hoře Sijón (Exodus 24,18 nebo 24,28)

Goliáš - předváděl se a provokoval Izraele k boji (1. Samuelova 17,16)

Eliáš - běžel z Karmelu na Choréb (1. Královská 19,8)

Izrael - jeho balzamování v Egyptě (Genesis 50,3)

Komentář ke 4. etapě: Mohutná potopa a ochrana pro Noeho (Gn 7,11-24)

- je to tady! Boží soud začal, Země je pod vodou
- všude mokro, v arše sucho
- a Hospodin za nimi zavřel! Důkaz té nejlepší ochrany!!!
- Bůh potrestal hřích - člověk musí zemřít, protože zhřešil
- Noe však měl touhu ve svém srdci žít s Bohem, poslouchat ho - to se ještě k Bohu přicházelo jinak než skrze PJK (Židům 1,1 - a v době Noeho mluvil Bůh přímo)
- a Bůh Noeho skryl, ukryl ho před jistou smrtí v arše
- i kdyby uměl plavat, nebylo by mu to nic platné (150 dnů stály vody na zemi)

- dnes Bůh nabízí ochranu skrze krev PJK, krev, která umývá, což zní divně, ale je to tak
- př. červená folie když překryje červená slova nejdou vidět - stejně tak krev PJK přikrývá můj a tvůj hřích
- dává ochranu životu (scénka s kelímkem a sklenicí)
- ale Bůh také ochraňuje své děti v běžném životě. Uved'te, kdy jste prožili Boží ochranu..
- já jsem ji prožil mnohokrát, dokonce i dostkrát, kdy mě Bůh ochránil od smrti, nebo od těžkého zranění - jinak bych tady na pobytu s vámi už nebyl. (narození, operace kýly, vypadnutí z kočárku na ulici, spadnutí z postele, s tříkolkou na kolejích, zázračné neutopení, přecházení silnice za autobusem, jízda na kole z práce v zimě, dávání psovi jídla a zachráněné oko)
- Bůh sice soudí, ale zároveň miluje a jeho láska je větší než soud, proto udělal všechno pro ochranu člověka pře záhubou
- problém je, že lidé si chtějí žít bez Boha, nechtějí jeho ochranu a tak hynou, umírají bez Boha, "utopí se"
- Bůh nás chce ochránit před smrtí, ale i je připraven chránit nás každý den - stojíme ale o jeho ochranu? Mluvíme s ním v modlitbě? Prosíme jej o ochranu? Nebo si na Boha vzpomeneme jenom ve shromáždění, nebo na dorostu, nebo na pobytu při uzavření hry?
- lidé, i ti, co nechtěli Boha, odmítali ho, určitě, jak začali tonout, volali Boha, chtěli zachránit - ale bylo pozdě.
- tak přeji všem, aby pro nikoho nebylo pozdě, osobně přijmout Boží ochranu, osobně uznat, že na život nemám a svěřit ho do Boží ochrany (píseň:)

Žalm 121:3 Nedopustí, aby uklouzla tvá noha, nedříme ten, jenž tě chrání.

5. etapa: Opadnutí vod a naděje pro Noeho (Gn 8,1-19)

Čas hry: 2-3 hodiny

Místo k realizaci: les, 4 různé cesty, most

Počet lidí k realizaci: minimálně 2, optimálně 3

Pomůcky: texty zpráv, lepidlo pro družinu, psací potřeby, Bible

Hra začne v lese nad táborem, kde bude pro družiny uschována rozstříhaná zpráva. Tou bude obrázek hory. **Tento obrázek budou muset družiny ve své barvě najít a sestavit, nalepit a odevzdat vedoucímu.**



Jakmile se tak stane, bude družině předána následující zpráva. "Odeberte se ihned na parkoviště. Z něj pak vedou 4 cesty (nepočítejte tu, po které jste přišli). Na každé z těchto cest je v určité vzdálenosti kartička se jménem ptáka a u ní je heslo. Heslo, skládající se z písmen a čísel si POZORNĚ!! opište (pokud uděláte chybu, nesestavíte správně tabulku. Tabulku doplňte logicky a po jejím vyplnění se dozvíte víc. Na každou cestu vyšlete vždy jednoho člena (můžou se i opakovat, ale z družiny musí jít každý minimálně jednou!)"

KRKAVEC:

ADJRAVBELEWŠKPLDÍNEÚNSDJKVWEONKLCXSHAYLCBVIIEBVU
TDYDV

(2,5,9,12,17,20,25,29,32,36,39,44,49)

HOLUBICE 1:

EMNDJIETLOEDECAYPJCXOWESDCVWDIŘAQELMBVPŠĚPWCN
QAYH

(1,5,8,13,17,18,26,30,32,35,39,42,46)

HOLUBICE 2:

SAWÝFGOMCMPEXONOUFSKOTGRTECSMPKHZTKTASWREVESRL
OÝED

(4,8,10,14,19,22,26,29,35,36,41,45,48)

HOLUBICE 3:

NEJWSEKVNRPWEOOQYXCDLEVTPDXTVÁMBIZŠOĚÍRÉVDEMSK
WQIM

(3,6,11,15,20,24,30,32,36,39,43,50)

Sestavená tajenka (z hesel):

Další úkol hledejte pod dřevěným mostem, který je pod táborem.

Kartička pro zapsání šifry

KRKAVEC													
HOLUBICE1													
HOLUBICE2													
HOLUBICE3													

Pod mostkem bude poslední zpráva:

"Spolu s následujícím vyřešeným biblickým úkolem doneste vedoucímu do tábora javorový list, smrkovou šišku a bukovou větvičku.

Biblický úkol: Nejmoudřejším mužem na zemi byl Šalomoun. Byl také výborným znalcem přírody. O jeho velké moudrosti si čteme i v Bibli. Najděte místo, kde se píše kolik vyslovil přísloví a kolik složil písní. Počet písní a přísloví napište."

Správná odpověď: 3000 přísloví, 1005 písní (1. Královská 5,12)

Komentář k 5. etapě: Opadnutí vod a naděje pro Noeho (Gn 8,1-19)

- 190 dnů v arše! a to ještě nekončí. Ponorková nemoc
- čekání na vyjití z archy
- Noe a ti, kdo byli s ním, čekali..
- čekání je velice nepopulární. Již čekárny jsou většinou prázdné.
- půjčky: nechci čekat, až našetřím
- čekat na vlak, když ujede, to je na nervy...
- proč čekat na vztah s dívkou chlapcem až bud starší a budu mít výhled svatby, když už ve 13 se běžně chodí???
- já teď čekám na moji Janu, až se vrátí (Je v Anglii, mé čekání začalo na 82 dnech, dnes jich je už jen 32)
- křesťané čekají na příchod PJK
- čekání rychleji ubíhá, když se využije nějakou smysluplnou činností

- Noe a s ním lidé v arše se starali o zvířata - pojízdná ZOO (i proto je možná Bůh poslal s nimi, aby v arše měli co dělat)
- při čekání ale měli NADĚJI, že to jednou skončí (stejně jako jednou ten vlak přijede, jednou budu mít už dost roků na to, abych mohl s někým chodit, jednou se mi Jana vrátí z Anglie, jednou už budu mít naspořeno, jednou se Ježíš vrátí)
- jedno je jisté: každým dnem je ten den jednou blíže (př. kalendář, kde si odtrháváme dny, každý den je nižší číslo, ne vyšší)
- a tak po nějakém čase už Noe začal podnikat kroky (vypouští krkavce a holubici)
- i tím se vyznačuje čekání, že po čase, když už cítíš, že se to blíží (máš už celkem blízko k naspořené částce - jdeš se předběžně dívat, rozhlížíš se po partnerovi/partnerce, jdeš přímo na nástupiště)
- a v očekávání PJK máme být bdělí - a žít tak, jako by měl přijít každou chvíli - on může
- znakem života křesťana je NADĚJE

Titus 2:13 a očekávali blažené splnění naděje a příchod slávy velikého Boha a našeho Spasitele Ježíše Krista.

1 Peter 3:15b Bud'te vždy připraveni dát odpověď' každému, kdo by vás vyslychal o naději, kterou máte,

- naděje je něco, co má křesťan v dnešní době navíc, nemusí jej tak trápit, že se vše zdražuje, že je to stále ve světě horší, protože má naději, že jednou bude lépe, vody ustoupí a bude vše nové, vyroste nová země

Římanům 12,12 "Z naděje se radujte, v soužení buďte trpěliví, v modlitbách vytrvalí."

- Noemu se naděje splnila, přečkal v ochraně Boží potopu a i my můžeme očekávat naději, ať už tu nebeskou, nebo i naději na lepší situaci v našem životě
- Bůh je Bohem naděje a z toho se můžeme radovat!

6. etapa: Nový počátek života a smlouva pro Noeho (Gn 8,20-9,17)

Čas hry: 2,5 -3,5 hodiny

Místo k realizaci: les, skála, ohniště

Počet lidí k realizaci: minimálně 2, optimálně 3

Pomůcky: texty zpráv, provaz, drobnější lidský výrobek (např. nůžky), sirky, brambory (cca 1 kg), lepidlo, Bibli

Tato hra bude celá motivována duhou. A tak jako se duha skládá z barev, bude i tato etapa hry složená z "barevných úkolů". Každý z 5 úkolů bude mít svou barvu, kterou družiny obdrží vždy po splnění příslušného úkolu.

1. úkol: najít smlouvy

1. úkol:

"Najděte svitek smlouvy podle následující instrukce a přineste jej do tábora.

Instrukce: Tam, kde voda potoka pod povrch se na chvíli schová, však dílo přírodní to není, blízko pak auto s placem má co do činění."

2. úkol: najít "úrodu země" (brambory)

2. úkol:

"V lese nahoře nad táborem na stromě visí to, co do přírody nepatří. Strom ten buk se nazývá. Tak pod tím stromem zemi odkryjte a její úrodu v barvě své doneste."

3. úkol: rozdělat oheň a upéct bramborovou placku

3. úkol:

"Bez pomoci papíru a jen s třemi sirkami oheň rozdělejte a s úrody co přinesli jste, bramborovou placku udělejte. Necht' kuchyň a šéf její k dispozici vám jsou, však nádobí po sobě umýt musíte!"

4. úkol: doplnit údaje o Zemi

4. úkol:

Doplňte tento text o Zemi naší, jenž obdivuhodně se točí a tím i život přináší.

Naše Země má v průměru _____ km. Největší obvod na _____ má, naopak _____ jen body jsou. Ona se dokola kolem osy točí za _____ nuž kolem Slunce jí to trvá _____. Nuž díky těmto pohybům my všichni _____ máme a tiž, kdo žijí v mírném pásu pak navíc _____ . Obíhá jako _____ planeta a ze všech nejkrásnější jest. A v tom, že ze své dráhy nevyletí pryč pak _____ prsty má. Tak obdivujme Zemi tu, jež _____ má, a proto i z vesmíru modře vypadá.

5. úkol: zjistit číslo popisné našich nejbližších sousedů pod tábořem-Szkanderů

5. úkol:

Zjistěte číslo popisné od Szkanderů a v kapitole NZ, jejíž pořadí s tímto číslem shodné jest verš jedenáctý najděte a jeho slova napište.

(Správná odpověď: Titovi 2,11: Ukázala se Boží milost, která přináší spásu všem lidem)

Hned po splnění úkolu bude družině v táboře dán úkol další. Poté, co družiny splní všechny úkoly a nalepí si příslušné barevné pásy na papír, poběží s tímto papírem nahoru na skálu (vlastní cestou), kde bude vedoucí a bude mít také papír s barvami - když družina přiloží

svůj papír k papíru vedoucího dostane klíč k získání hesla, které uzavře celotáborovou hru: **Heslo: ŽIVOT**

Komentář k 6.etapě: Nový počátek života a smlouva pro Noeho (Gn 8,20-9,17)

- můžeme říci: je po všem, na Zemi je v tuto chvíli 8 lidí, raší první rostliny, začíná nový život
- Noe buduje oltář - je si vědom, co pro něj Bůh udělal, jak jej zachránil
- vděčnost: na ni bychom neměli nikdy zapomínat
- a Bohu se ta vděčnost líbila (libá vůně), Bůh má rád tvou vděčnost, tvé díky
- a už nikdy nechce zahubit všechno živé
- nový život - jako v ráji: naplňte zemi, panujte nad zvířaty a rostlinami, dává také morální zákony
- smlouva mezi Bohem a člověkem - už nikdy nevyhubím všechno tvorstvo vodou - znamená DUHA
- když je duha, Bůh se rozpomíná na svou smlouvu (naposledy jsem duhu viděl minulý měsíc, když jsem šel na koupák v Těšíně)
- zde můžeme vidět nové požehnání, které Bůh člověku dává
- nová šance, začít znova!! A to je nádherné
- možná, že jsi něco pokazil, někoho zklamal, porušil něco pěkného, je tu ale vždy šance začít znova
- Bůh je ochoten s Tebou uzavřít smlouvu
- každý den je nový a ty můžeš žít lépe než včera
- dlouhý pochod se skládá z malých krůčků, každý den můžeš začínat znova s tím vědomím, že Bůh ti chce fandit, má připravenou novou smlouvu
- tu starou umývá krev jeho Syna, PJK, když prosíš o odpuštění a neděláš to znova. Náš pobyt končí. Ale budou další dny, kdy se probudíš - a budeš mít novou šanci

Židům 10:16 Toto je smlouva, kterou s nimi uzavřu po oněch dnech, praví Pán; dám své zákony do jejich srdce a vepíšu jim je do mysli.

- smlouva, kterou PJK nechce vzpomínat naše hříchy, zrušil je, tak, abychom mohli žít nový život, úplně bez hříchu

- a to nás může motivovat k tomu, abychom každý den začínali s tím vědomím, že jdeme s Bohem nových začátků, S BOHEM ŽIVOTA, a byli mu i za to patřičně vděční a nezarmucovali ho svým chováním, jednáním a postoji tak jako lidé před potopou

- přeji sobě i vám zažívat radost z nového života, z každého dne, který dostaneme od Boha jako dárek. Ten příští bude snad už zítra☺

© Mgr. Ondřej Šimik
červenec 2007