

**BOJ O ZLATÉ  
ÚDOLÍ**  
a poznání pravého  
bohatství

**DOLNÍ LOMNÁ**  
**25.7. – 4.8.2009**

**Ondřej Šimik**

Daleko na neosídleném Západě se nachází veliký, nádherný kraj pastvin, lesů, řek a říček, jezer a zlatodolů. Tento kraj spravuje šerif Flanagan. Rozdělil jej na 8 pozemků a každý pozemek má 16 dílců. Každý touží po tomto vysněném území, zaslíbeném kraji. Cesta k němu bude dobrodružná a nebezpečná, protože tady křivonohý Hawkins prožil opakované přepadení dostavníku, Ronyho, zvaného Zrzoun, téměř rozdrásaly drápy a tesáky divoké bestie. Další a další osadníci toužili po vysněném pozemku s rozlehlými zlatodoly, stovky dobrodruhů, poctivých i nepoctivých, ale i farmáři hledající nejlepší pastviny pro svá stáda, tušili, že zde jsou ukryta velká naleziště zlata. Ve Zlatém údolí je však místo jen pro jediný ranč... získáš ho ty?

Toto je úvodní motivace k celotáborové hře, poprvé realizované na dorostovém táboře v Dolní Lomné ve dnech 25.7.-4.8.2009. Motiv jsem převzal z knihy Etapové hry od autorů Jaroslava Foglara, Jiřího Choura a Miloše Zapletala. Kapitulu popisující hru Zlaté údolí napsal Jaroslav Foglar.

Cílem celotáborové hry je získat co nejvíce pozemků ve Zlatém údolí a tím pádem i celé Zlaté údolí. O pozemky budou bojovat tři (nebo čtyři družiny), je jich celkem 16, tedy boje budou sváděny vždy o dva pozemky denně. Boje budou obsahovat různé hry, disciplíny. Biblickým pozadím hry je poznat pravé bohatství na příkladech vybraných osob z Bible. Každý den bude věnován jedné osobě. Celkem bude 8. etap, rozdělených vždy do dvou částí. Jednotlivé části se budou hrát během dne, buď obě odpoledne, nebo jedna dopoledne a druhá odpoledne, záleží však na aktuálních podmínkách, zejména počasí.

Rozdělení etap:

**1. etapa:**

**Na staré cestě a Na přepadu**

Biblické zamyšlení: Abraham - víra

**2. etapa:**

**Louka mrtvého muže a Měsíční skála**

Biblické zamyšlení: Job - otázka lidského utrpení

**3. etapa:**

**Medvědí jeskyně a Strom psanců**

Biblické zamyšlení: Josef - zkoušky a pokušení

**4. etapa:**

**Ikunův vigvam a Zapomenuté totemy**

Biblické zamyšlení: Šalomoun - otázka moudrosti

**5. etapa:**

**Na Strážním útesu a Purpurové stěny**

Biblické zamyšlení: Chizkijáš - poslušnost

**6. etapa:**

**U Červeného jezera a Západní strana**

Biblické zamyšlení: Bohatý mladík - vztah majetku a Božího království

**7. etapa:**

**Zlatonosný potok a Ďáblův kámen**

Biblické zamyšlení: Boháč a Lazar - praktická zbožnost

**8. etapa:**

**Srub v zátočině a Zapomenutý zlatodol**

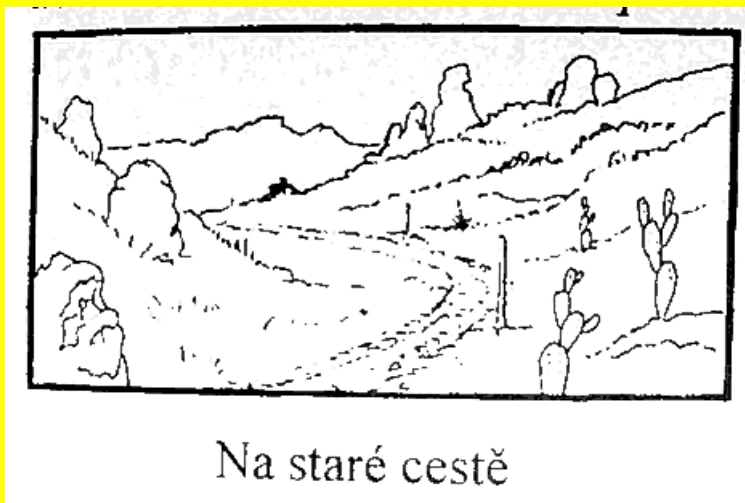
Biblické zamyšlení: Ježíš - bohatství nehynoucí

## Obecná pravidla hry:

1. Zlaté údolí má celkem 16 pozemků, z nichž každý je rozdělen do 13 dílců (částí). Každý dílec prodává šerif Flanagan za 20 dolarů (což jsou herní peníze). Dílce každého pozemku jsou symbolizovány kartičkou se stejným obrázkem a textem. Nesou i stejné písmeno, jen se liší pořadovým číslem (1-13)
2. Zlaté údolí připadne té družině (stane se vítězem celotáborové hry), která bude mít po 8 etapě nejvíce pozemků. Pokud dojde k případu, že dvě družstva budou mít pozemků stejně, rozhoduje větší počet všech dílců.
3. Dílce si mohou družiny kupovat za příslušnou sumu dolarů u šerifa vždy při vyhodnocení hry (denní etapy, případně i její části, pokud se bude odehrávat dopoledne i odpoledne).
4. Když družina získá v držení nadpoloviční většinu dílců jednoho pozemku, dostane bonus 60 dolarů. Za ten si družina může koupit při nejbližším dalším prodeji další dílce dle vlastního uvážení. Tato prémie lze za nadpoloviční většinu k jednomu pozemku vyplatit jen jednou (kdyby je např. družina prodala jiné družině).
5. Družina se snaží při nakupování získat co nejvíce dílců stejného pozemku, současně se snaží zabránit jiným družinám, aby získaly nadpoloviční většinu dílců jiných pozemků.
6. Na každý dílec, který družina koupí od šerifa, napíše do prvního řádku datum nákupu a jméno své družiny. Další tři řádky zůstanou volné. Tam napíše název své družiny ty týmy, které v budoucnosti případně tento dílec odkoupí nebo vymění.
7. Přijde-li zástupce jiné družiny a chce odkoupit nějaký dílec, musí mu družina dílec prodat, ale dostane za něj nejméně 30 dolarů, tedy o polovinu víc, než je prodává šerif. Pokud bude zájemců více, prodá dílec pozemku družina tomu, kdo nabídne více. Nový majitel se napíše na další volný řádek. Další prodej je možný jen o 10% dražší, než za kolik byl dílec odkoupen. Dílec NEMUSÍ družina prodat, pokud má od stejného pozemku 7 a více dílců.
8. Pozemky se prodávají jen, když šerif otevře svoji kancelář - to bude vždy včas dopředu oznámeno (nejlépe vždy ráno před budíčkem). Jindy není možno obchodovat s dílci pozemku.
9. Darovat dílce nebo dolary NENÍ MOŽNÉ.
10. Musí být známo všem, kdo má jaké dílce. Na dotaz musí družina pravdivě odpovědět.
11. Družin NEMUSÍ prodat dílec, který už třikrát změnil svého majitele (a jsou na něm vyplněny všechny řádky). Takový dílec se jmenuje tutovka.

12. Šerif může v jedné části hry prodat družině maximálně 4 dílce stejného pozemku.
13. V pořadí čtvrtí vlastníci MOHOU dobrovolně prodat tento dílec, rovněž tak mohou učinit i další majitelé. Avšak jen za cenu, jejíž maximální částka je rovna částce, za kterou ji koupil čtvrtý vlastník. Cenu lze dle úvahy i snížit.
14. Přednost při odkoupení má ta družina, která o nákup zažádá později (a dvě družiny chtějí kupovat dílce stejného pozemku). Za družinu může žádat o prodej jen její mluvčí (případně zástupce) a to nejdříve od 7:00. Pokud není zřejmé, kdo zažádal dříve, družiny zažádají stejně, rozhoduje losování provedené vedoucím.
15. Při získání nadpoloviční většiny dílců jednoho pozemku je možné místo vyplacení prémie 60 dolarů dostat zprávu, kde se nachází zlatodol, za jehož nalezení je vyšší prémie (200 dolarů)? Toto místo bude ale známo i ostatním družinám a mohou jej také hledat. Avšak družina, která hledá zlatodol právoplatně, může pronásledovat ostatní družiny a vybírat od nich pokuty (30 dolarů za člena)?
16. Zlatodol může hledat i družina, která nezískala nadpoloviční většinu dílců pozemku (pokud získá tuto nadpoloviční většinu pozdějším obchodováním).
17. Požaduje-li od šerifa více družin dílce stejného pozemku, a ten jich nemá potřebný počet, rozhodne losování o tom, kdo tyto dílce dostane. To ovšem platí jen tehdy, když přijdou současně, jinak má právo na odkoupení ta družina, která o ně projevila zájem dřív.

## 1. etapa: Na staré cestě a Na přepadu



### HRA:

**Pomůcky:** papírové zprávy, krabičky od čaje, mobilní telefony, nádoby na vodu (hrníčky), kousek masa pro družiny, zápalky, čtvrtky tvrdého papíru a s čísly, krepový papír, papírové koule

Dopolední etapa: Na staré cestě

Hra začne tím, že dostanou krabičku od čaje, ve které bude mobilní telefon. Na kterém bude nastaven budík na daný čas od obdržení krabičky - pro první družinu 10 minut, pro druhou 15 minut, pro třetí 20 minut, eventuelně pro 4 družinu 25 minut. Zároveň bude družinám sdělena zpráva, že mají jít kam uznají za vhodné, jedinou podmínkou je, že se nesmí zastavit, protože z toho by měla družina problém

v pozdější části hry. Družiny půjdou tak dlouho, až "uslyší krabičku". Když se tak stane, otevřou ji. U mobilu bude zpráva:

**Jděte na parkoviště a tam sdělte odpověď na tuto otázku:**

**Jak dlouho čekal Abraham na zaslíbeného syna Izáka od doby, kdy se mu narodil jeho první syn?**

*Odpověď: 14 let (eventuelně 13); Genesis 16,16-17,1.17*

Zpráva bude zašifrována do morseovky:

.---/-/-.-//-.//.-.../---/..-//..../---//.-./-/-/-.-...//.-/-.../-./-./..../-/--//-.//.-//--  
..//.-/...//.-...//.-...//.-./-./..../---//...//.-.-/-.-./-//..//--..//.-/-.-./-//---/-..//-.//---/-...//.-..-  
////.-/-.-...//...//..//--/..-//.-./-.-./-.-.-//...//.-...//.-...//..../---//.-.-./-./...-/-  
./...//...//.-.-/-.-/?///

Pokud bude odpověď na otázku špatná, tak za každý další pokus budou družině přičteny 2 minuty k celkovému času. Vždy po třech špatných pokusech o odpověď bude družině podána nápověda:

Nápovědy:

- 1) Musíte hledat ve více kapitolách Abrahamova příběhu a rozdíl si spočítat (není to na jednom místě)
- 2) První si musíte najít, kolik bylo Abramovi let, když se narodil Izmael, jeho první syn
- 3) Potom si najděte místo, kde se Abraham dozvídá, v kolika letech by se mu měl (a jeho ženě) narodit Izák.
- 4) Hledejte v kapitolách Gn 16 a 17.
- 5) Výsledek je rozdíl těch počtů let Abrahama.

Po sdělení správné odpovědi vedoucímu na parkovišti dostanou družiny úkol:

Úkol:

**Dostaňte se nepozorovaně do kuchyňského přístřešku v táboře. Pozor! Tábor je hlídán 2 strážci. Za každého člena, který nebude chycen či dokonce ani zpozorován strážcem získáte časové zvýhodnění do další etapy hry.**

Bude následovat hledání rozstříhané zprávy v barvě své družiny v lese nad táborem.

Znění zprávy:

**KOLIK JMEN JEDNOTLIVÝCH OSOB JE ZMÍNĚNO V BIBLI, V KAPITOLE VÍRY? ČÍSLO NAHLASTE V TÁBOŘE, KDE SE DOZVÍTE, CO BUDE NÁSLEDOVAT DÁLE.**

Pokud družina nebude vědět, kde hledat, bude mít možnost vyslat člena družiny pro nápovědu. Tou bude číslo kapitoly v knihách NZ - čili 11. Toto číslo bude napsáno na asfaltové cestě nedaleko domu Szkanderů..

**Na silnici bude křídou napsána šifra: NZ 11. KAPITOLA.**

*Řešení: Ábel, Henoch, Noe, Abraham, Sára, Izák, Jákob, Josef, Mojžíš, Rachab, Gedeón, Barák, Samson, Jefet, David, Samuel = 16 osob. (Židům 11.kapitola)*

Po vyřešení zprávy a příchodu do tábora budou muset družiny se **ponořit úplně celí do potoka (při špatném počasí vypít 3 litry vody)**. Záleží na družině, zda tak učiní v oblečení nebo v plavkách. Po ponoření posledního člena dostanou poslední úkol této etapy, její první části.

Závěrečná část etapy bude postavit **kamenný oltář o stranách 0,5 x 0,5 x 1 m a na něm upéct kousek masa**. Rozhodovat bude chuť a čas. Čas jen tehdy, když maso bude jedlé!

Odpolední etapa: Na přepadu

Odpolední hra bude **bojového charakteru**. Bude mít dvě menší části. První se odehraje na cestě směrem ke skále v místech přibližně nad táborem. Budou vymezena 2 území, která budou rozdělena cestou. Na cestě bude hranice (uprostřed cesty). Od cesty ve vzdálenosti cca 30 m bude v linii rozestaveno cca 20 trofejí (**čtvrtky tvrdého papíru s čísly**). V kopcovitém terénu (pro družinu nahoru bude to blíže cesty). Úkolem družiny bude ubránit své trofeje před protivníkovými, zároveň však ukořistit trofej protivníka. Šířka území bude ohraničena vedoucími, kteří budou stát v rozích území a vždy dva a dva tvořit spojnicí hranici území.

Hra bude trvat cca **30 minut nebo do doby, než alespoň jedna družina neukořistí všechny trofeje**. Za družinu hrají jednotlivci a počítají si trofeje pro svoji družinu. Hráči jsou rozděleni podle sil. Střílí se papírovými koulemi. Za každou ukořistěnou trofej získá hráč 5-10 bodů pro své družstvo.

Vítězí družina, která ukořistí více trofejí nebo všechny trofeje v daném čase.

**Druhá část odpolední etapy** bude spočívat v **přeběhu území střeženého strážci** - vedoucími. Bude vyznačen úsek asi 100 m dlouhý a široký cca 10 m. Úkolem hráčů bude **proběhnout co nejvíce krát přes tento úsek**. Ze stran pálí ze vzdálenosti cca 5 m vedoucí, kteří mohou rovněž běhat podél hranice. Střílí se papírovými koulemi. Přebíhat se může **z kopce a do kopce**. Za přeběh do kopce bude 5 bodů, z kopce 2 body. Pokud je hráč zasažen, musí se vrátit zpět na start.

Vítězí družina, která bude mít více bodů za přeběhy.

Za odpolední etapu se sečtou body ze dvou bojovek.



## Zamyšlení k 1. etapě:

### Střípky z Abramova života - projevy víry

a) vydal se na cestu, jak mu Hospodin přikázal (Gn 12,5). S Bohem můžeš vykročit i do neznáma

Abraham věřil, a proto uposlechl, když byl povolán, aby šel do země, kterou měl dostat za úděl; a vydal se na cestu, ačkoli nevěděl, kam jde.

Je to jako lano, jehož konec nevidíš, jak je uchycen, musíš věřit, že dobře. Nebo když se rozhodneš dát peníze - a nevíš, zda budeš mít dost.

b) ve víře přichází pochybnosti, možná stížnosti, ale Hospodin nás ujišťuje o své věrnosti - Abraham uvěřil (Gn 15,3-6)

Bůh si někdy dává na čas, ale NIKDY nechodí pozdě. A vždy splní svá zaslíbení.

3.1. mi dal zvláštní znamení, že se ožením. Nevím zatím kdy, může to být brzy, může to být za dlouhé roky. Ale vím, že jednou to přijde!

c) když se nedíváme na Boha, ale na lidi, naše víra má díry, ochabuje (Gn 16, 1-4a)

Lidi jsou lidi, se svými chybami. Na nich nelze postavit svůj život. Někdy jsou super, ale jindy zklamou. Mohou nás odradit od toho, když volá Bůh. Na to nemáš dostatečné vzdělání, na to nemáš dost finančních prostředků, nepouštěj se do toho. Když nám ale Pán Bůh něco řekne, ať už skrze Bibli, situaci nebo ostatně i lidi, pak se toho držme.

d) vztah s Hospodinem, založený na víře, mění podstatu života (Gn 17,1-8)

změna jména = nová podstata

Když se člověk narodí, má jméno, to jméno ho charakterizuje a je to také to první, na co se člověka ptáme. Když chceme zničit jeho důstojnost, potom zrušíme jeho jméno a nahradíme ho např. číslem (jako v koncentračních táborech, nebo v dnešní době v hypermarketech, č. 512 k pokladně).

Dříve v Izraeli mělo jméno mnohem větší význam a člověk ho měl naplnit životem.

Když přijímáme Krista, Boha, stáváme se novými lidmi. S novým jménem. Abraham se už od Boha něco naučil za tu dobu, co jej znal.

Se jménem si také spojujeme daného člověka - "jó, to je ten, ta..." Jakou vizitku dělám Pánu Bohu já?

e) víra se projeví ve zkoušce - Hospodin chce po nás vše, to nejčinnější

obětování jediného Syna (Gn 22,1-18)

V jedné písničce od Třetího dne se zpívá: A všechno, co mám, dám na oltár, svoj život niesem před tvoji tvár. To jsou velmi silná

slova. Bůh nás chce celé. ne jen něco. Nejsem jeho jen od 6-9 hodin. On chce můj čas, mé peníze, mé schopnosti. Má na to právo, protože jsme jeho dílem. A jde si pro to, co je pro nás nejcennější. Protože sám nám také v Kristu dal to nejcennější (Římanům 8,32)

Věřit, když je pohoda, není problém, ale když přijde zkouška. Tak v těžkém terénu nejlépe otestují nové boty a cvičit s lehkými činkami mi na síle moc nepřidá.

Verš dne:

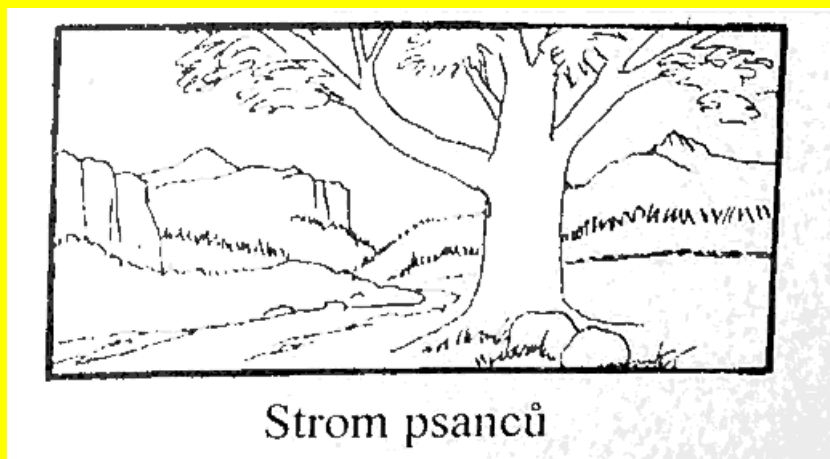
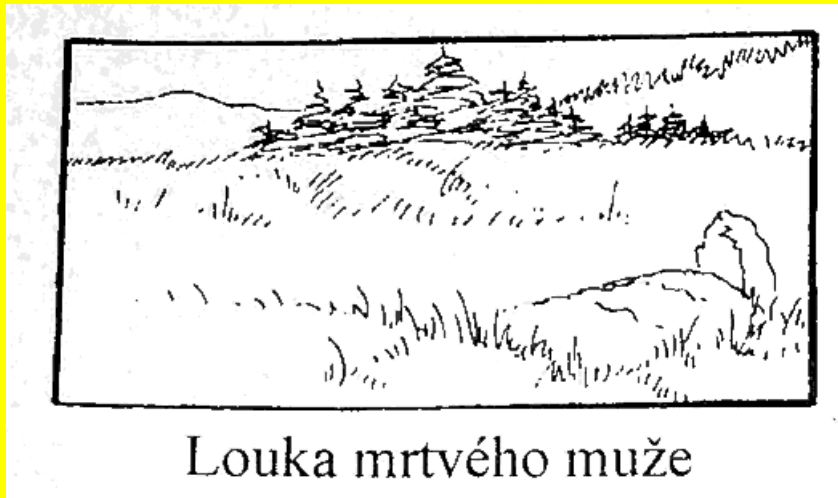
Židům 11,1: "Věřit Bohu znamená spolehnout se na to, v co doufáme, a být si jist tím, co nevidíme."

APLIKACE:

BUĎ POZORNÝ NA BOŽÍ HLAS A POKUD SE NĚCO UŽ DELŠÍ DOBU CHYSTÁŠ UDĚLAT, NEJDE TO NĚJAK ODEHNAT, CÍTÍŠ, ŽE JE SPRÁVNÉ TO UDĚLAT, JDI DO TOHO, S MODLITBOU.

DRŽÍŠ SI NĚJAKOU OBLAST - NĚCO, COS JEŠTĚ ÚPLNĚ NEVYDAL PÁNU BOHU? NĚCO, KDE NECHCEŠ, ABY TI DO TOHO PÁN BŮH MLUVIL? NAPIŠ SI TO A ODEVZDEJ TO BOHU, ODEVZDÁVEJ MU TO. ZAČNI!

## 2. etapa: Louka mrtvého muže a Strom psanců



### HRA: Louka mrtvého muže a Strom psanců

Pomůcky: tenisové míčky, kameny (5 pro družinu), 2 cibule pro družinu, tištěné zprávy

Hra bude tvořit jeden celek, odehraje se najednou. Začne v táboře, kdy vždy polovina družiny bude muset přenést zprávu bez mluvení a jakéhokoliv verbálního vyjádření, tzn. použití psacích potřeb. Povoluje se např. prstová abeceda. Jedna část družiny přenesou první část zprávy, druhá část družiny přenesou druhou část zprávy.

Zpráva:

**1. část:**

O všem tom zlém, co Jóba potkalo, se doslechli jeho tři přátelé a přišli každý ze svého místa: Elífaz Témanský, Bildad Šúchský a Sófar Naamatský. Dohodli se spolu, že mu půjdou projevit soustrast a potěšit ho. Rozhlíželi se po něm už zdaleka, ale nemohli ho poznat.

**2. část:**

Propukli v hlasitý pláč, roztrhli své řízy a rozhazovali nad hlavou k nebi prach. Seděli potom spolu s ním na zemi po sedm dní a nocí a slova k němu žádný nepromluvil, neboť viděli, že jeho bolest je nesmírná.

První část zprávy bude na okraji lesa nahoře nad táborem. Druhá část bude na stromě v polovině cesty dolů ke Szkanderům.

Jakmile družina odevzdá správně napsaný text, čeká ji **indiánský běh s tenisovým míčkem**, který se odehraje na cestě od parkoviště směrem na seník. Ovšem na **parkoviště** se budou muset přepravit jen jako trakaře. Střídání je povoleno. Odpočívat je možno libovolně dlouho. Navíc budou **muset jít bosky!** Bude tím do jisté míry prezentováno utrpení.

Když dovalí míček na určené místo - cca do vzdálenosti 1 km, k jednomu z vedoucích, obdrží zprávu k rozluštění:

**Zpráva:**

**To máme od Boha přijímat jenom dobro, kdežto věci zlé přijímat nebudeme?"  
Při tom všem se Jób svými rty neprohřešil.**

Bude **zašifrována zlomkovou šifrou**, jejíž klíč bude ukryt v okruhu 20 metrů v barvě družiny.

4/5;3/5; ;3/3;1/1;3/3;1/5; ;3/5;1/4; ;1/2;3/5;2/3;1/1;  
;4/1;4/3;2/4;2/5;2/4;3/3;1/1;4/5; ;2/5;1/5;3/4;3/5;3/3;  
;1/4;3/5;1/2;4/3;3/5;; ;3/1;1/4;1/5;5/5;4/5;3/5; ;5/2;1/5;1/3;2/4;  
;5/5;3/2;1/5; ;4/1;4/3;2/4;2/5;2/4;3/3;1/1;4/5;  
;3/4;1/5;1/2;5/1;1/4;1/5;3/3;1/5;;; ;4/1;4/3;2/4; ;4/5;3/5;3/3;  
;5/2;4/4;1/5;3/3; ;4/4;1/5; ;2/5;3/5;1/2; ;4/4;5/2;5/4;3/3;2/4;  
;4/3;4/5;5/4; ;3/4;1/5;4/1;4/3;3/5;2/3;4/3;1/5;4/4;2/4;3/2;;

**Klíč:**

|           |   |           |
|-----------|---|-----------|
| 1         | = | 1         |
| 1 2 3 4 5 | = | A B C D E |
| 2         | = | 2         |
| 1 2 3 4 5 | = | F G H I J |

Když družiny rozluští šifru bude jejich úkolem **přinést kameny, jež budou rozestaveny v řadě ve vzdálenosti asi 0,5 km.** Kamenů bude tolik, co členů družiny. Budou si moci rozdělit, kdo poběží pro první kámen, ten nejbližší, kdo pro druhý atd. až k nejbvzdálenějšímu. Jakmile přinesou poslední kámen čeká je poslední úkol.

**Úkol:**

**Vrátit se stejnou cestou POZPÁTKU do tábora.**

V táboře bude hra **uzavřena nepříjemným úkolem - sníst za družinu 1 až 2 cibule** (dle velikosti). Když je sněden poslední kousek, hra končí.

Vítězí ta družina, která první sní cibuli.

Zamyšlení ke 2. etapě:

Job - otázka lidského utrpení

a) utrpení není jen za hřích, Bůh tak může zkoušet naši věrnost (Job 1,1-11)

Otázka utrpení je pro lidi velmi citlivá. Nedovedou si spojit milujícího Boha, že by mohl dopouštět utrpení.

Utrpení může přijít a přichází jako trest za hřích (např. Mirijam stihlo malomocenství, když reptala proti Mojžíšovi). Zde však máme ukázáno, že původ utrpení může být i z jiného důvodu. To nemohli Jobovi přátelé pochopit. Když někdy budeš trpět bezdůvodně, může to být proto, že Bůh zkouší naši víru. Jestli nevěříme "za něco", za to, že se mám dobře a nic mi nechybí, vše je OK.

b) čím těsněji jsme Bohu, tím větší sílu máme (Job 2,9-10)

Je to podobně jako s magnetem. Čím blíže jste u jeho středu, tím větší síla ten železný předmět k němu poutá. Člověk má tendenci svádět vše zlé na Boha. Zajímavé je, že když je všechno v pohodě,

tak v Bohu nevěří a nepočítá s ním, ale když se něco stane, hned ho volá. Tady chce Joba od Bohu odvrátit dokonce jeho žena, jeho nejbližší osoba. Job se však nedal. Přimkl se k Hospodinu a přijal od něho i tento úděl.

c) žádná slova nezahojí obrovské utrpení (Job 2,11-13)

Není pravda, že slova vždy zahojí. Někdy slova ještě více zraní. Jobovi přátelé předtím, než začali mluvit týden! seděli mlčky. A to bylo to nejlepší, co mohli udělat. "Plačte s plačícími, radujte se s radujícími." Když uvidíme trpícího člověka, často nejlepší je sdílet s ním smutek a nesnažit se ho uchlácholit: "to bude dobrý, není to tak strašné, vždyť si za to můžeš sám, je to tvoje chyba apod."

d) utrpení je těžké a projevy pesimismu, smutku, otázek jsou normální (Job 3)

Nemusíme si hrát na borce s kamennou tváří. Nebojme se, i kluci, plakat. Jsme lidé, máme city. Job je vzorem a přece není úplně v klidu. Nejsme roboti!

e) Bůh si s námi může dělat co chce (Job 40,1-14 a 42,1-6)

On je hrnčíř, my jsme hlína. Stejně jako když si my koupíme nějakou věc, můžeme s ní nakládat tak, jak se nám zlíbí. A ta věc neprotestuje. Když si koupíme drahou věc - chceme ji ničit? Takové např. drahé kolo. Někdy je třeba opravit. Ale nechci ho přece zničit. A o co dražší než kolo jsme my Pánu Bohu. "Všecky věci napomáhají k dobrému těm, kdo milují Boha".

f) Bůh je svrchovaný a nedovolí Satanovi dělat nic bez jeho vědomí (Job 1,12 a 2,6)

Zde máme ujištění, že cokoliv se děje v našem životě, tak o tom Bůh má přehled a bez jeho vědomí nám ani vlas z hlavy nepadne. A to ani my sami nevíme, kolik vlasů nám právě dnes spadlo. I když se nám situace může zdát, jakoby satan vyhrával, jakoby se to Pánu Bohu vymklo z rukou - NEVYMKLO!!

g) Bůh nás provede utrpením a dá nám potom mnohem víc, než si umíme představit (Job 42,11-17)

Konec dobrý - všechno dobré. Kdo se směje naposled, ten se směje nejlíp. Vítězství se pojí s cílem. Maratón rozeběhne každý, ale ne každý ho doběhne.

Každé utrpení jednou končí. A po noci vstává den. Po porodních bolestech je tu dítě. A čím větším utrpením procházíš, tím více pak dostaneš. Bůh, který zkouší naši věrnost je sám věrný. On zná moje i tvoje limity. A nepřekročí je. A to je povzbudivé. Existuje východisko - a Bůh ho již nyní připravil.

Nádherný konec Jobova života je toho důkazem, Bůh vynahrazuje mnohem víc, než čekáme!

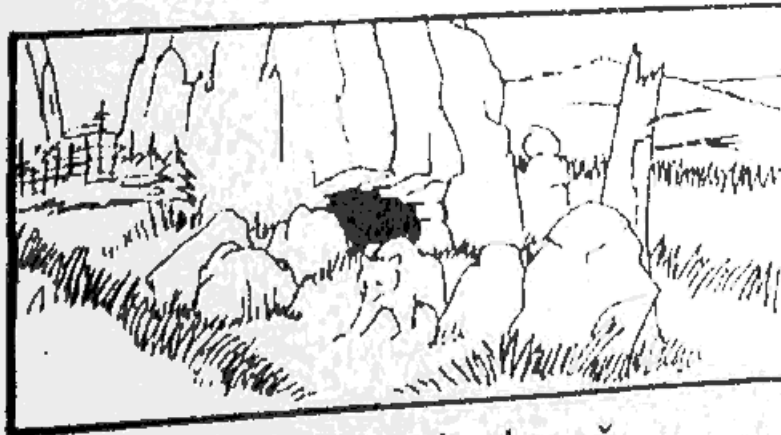
Verš dne: 1. Kor. 10,13:

"Nepotkala vás zkouška nad lidské síly. Bůh je věrný: nedopustí, abyste byli podrobena zkoušce, kterou byste nemohli vydržet, nýbrž se zkouškou vám připraví i východisko a dá vám sílu, abyste mohli obstát."

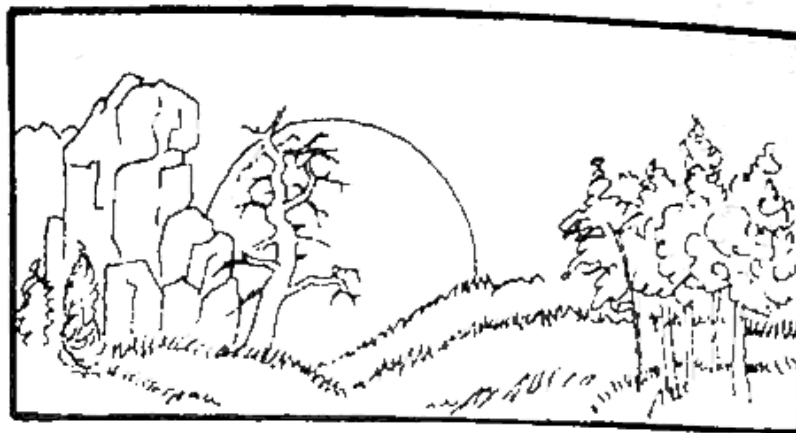
APLIKACE:

ZAPISUJ SI SVÉ REAKCE NA TO, KDYŽ SE TI STANE NĚCO ŠPATNÉHO BEZ DŮVODU, KDYŽ SE DOSTANEŠ DO SITUACE, KTERÁ JE PRO TEBE HROZNÁ BEZ VLASTNÍHO ZAVINĚNÍ - JAK REAGUJEŠ, KOHO OBVIŇUJEŠ?

### 3. etapa: Medvědí jeskyně a Měsíční skála



Medvědí jeskyně



Měsíční skála

#### HRA:

Pomůcky: nádoby na vodu (PET lahve, kyblíky), hadry, chůdy, vozík, lano, prádelní šňůry, křídly

#### Dopolední část: Medvědí jeskyně

Dopolední část hry začne tím, že družiny budou plnit několik úkolů, které **imitují práci otroka**. Za jednotlivé disciplíny budou dostávat dílčí, pomocné body.

1) Jako první budou muset **rozluštit jednodušší biblický úkol**, bude však zašifrován.



### Znění úkolu:

Kolik let bylo Josefovi, když byl prodán do Egypta?

Řešení: 17 let (Genesis 37,2)

Zpráva bude zašifrována v šachové šifře:

**B3,A4,C3,E2,B3,,C3,E1,E4;B1,D5,C3,A4;A3,A4,D4,E1,A2,A4,B5,E2;B3,D1  
,D5,E5,,B1,D5,C3;B4,C4,A4,D1,A1,E3;D1,A4;E1,B2,D5,B4,E4,A1.**

Klíč k šifře:

|   | A | B | C | D  | E |
|---|---|---|---|----|---|
| 1 | a | b | c | d  | e |
| 2 | f | g | h | ch | i |
| 3 | j | k | l | m  | n |
| 4 | o | p | r | s  | t |
| 5 | u | v | x | y  | z |

Nápověda nebude poskytnuta žádná. Jen pokud družiny nebudou umět delší dobu přijít na řešení, bude jim sděleno - "**šachové souřadnice**".

2) Dalším úkolem bude **nanosit nádobu plnou vody, nabráním z potoka hadrem**. Družiny budou startovat současně. Členové družiny se budou pravidelně střídát. Vítězí ta družina, jejíž kbelík první přeteče.

3) Další disciplínou bude **chůze na chůdách**. Bude dán prostor pro trénink. Potom každý člen družiny půjde co nejdále na chůdách bez pádu. U toho se musí soustředit, tak jako my se musíme soustředit, abychom neupadli do pokušení.

4) Čtvrtou disciplínou bude **vožení vedoucího ve vozíku na čas po asfaltové cestě do 3/4 cesty k parkovišti**. Potom **jiného vedoucího bude muset družina nést zbytek cesty až na parkoviště**. Družině se měří čas, může však odpočívat libovolně dlouho.

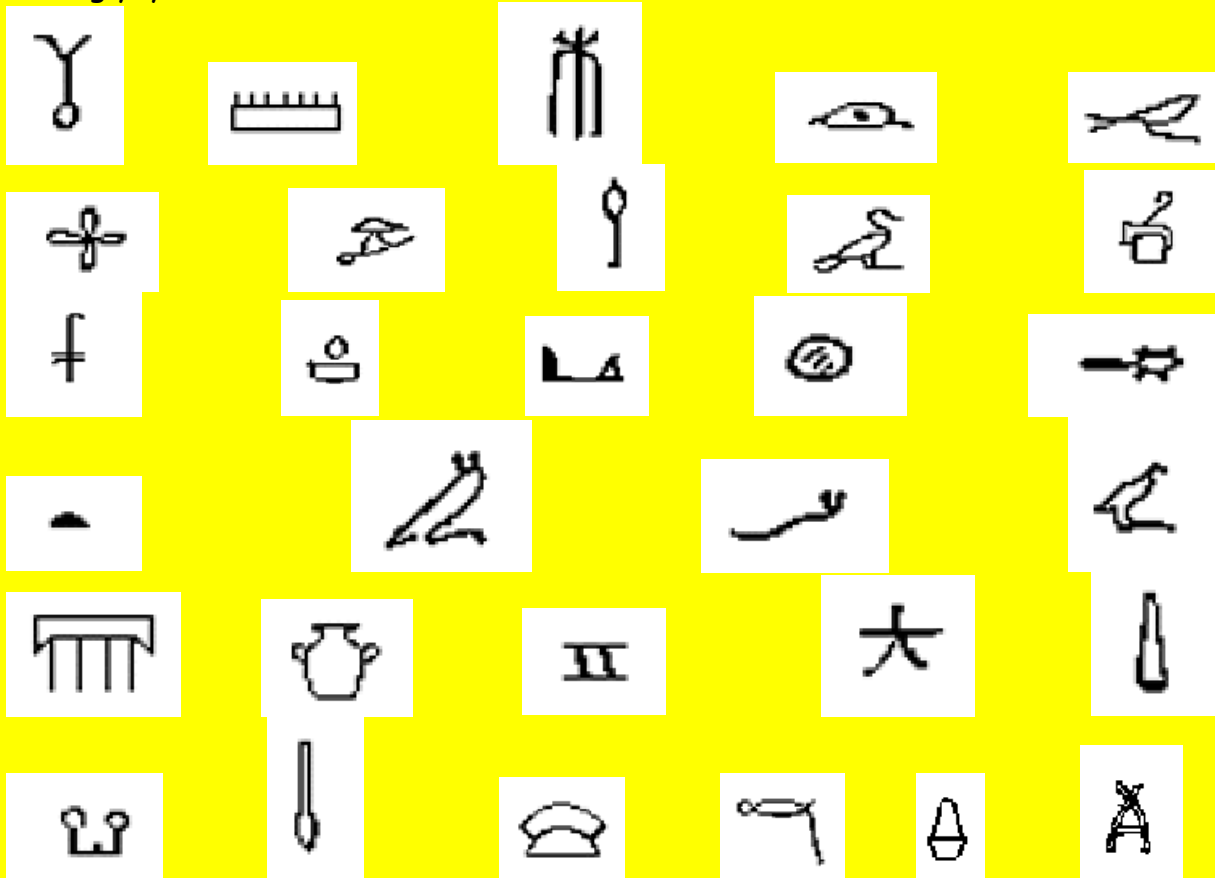
5) V lese nedaleko parkoviště, eventuálně někde podél cesty bude uvázáno **lano na šplh**. Úkolem družiny bude **v co nejkratším čase vylézt co nejvýše**. Nejprve rozhoduje výška, v případě shody čas. Vyšplhaná výška jednotlivých členů se sčítá.

Vyhrává ta družina, která získá nejvíce pomocných bodů v celkovém součtu ze všech 5ti disciplín.

Odpolední část: Měsíční skála

Členové budou svázáni - půjdou cestou ke skále Zachariáše Solína, na níž bude nakreslena křídou sada obrazců (zjednodušeně). Úkolem družiny bude všechny tyto obrazce překreslit a vracet se s nimi do tábora. Cestou zpět budou muset být velice pozorní, protože pokud nepřehlédnou ZNAK, mohou být rozvázáni, když jej přehlédnou, musí dojít až do tábora svázáni.

Hieroglyfy na skále:



Znak:



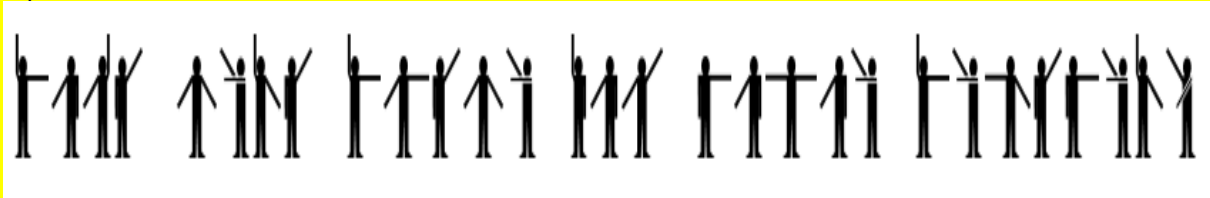
Po předložení obrazců dostanou závěrečný biblický, zašifrovaný úkol.

Závěrečný úkol:

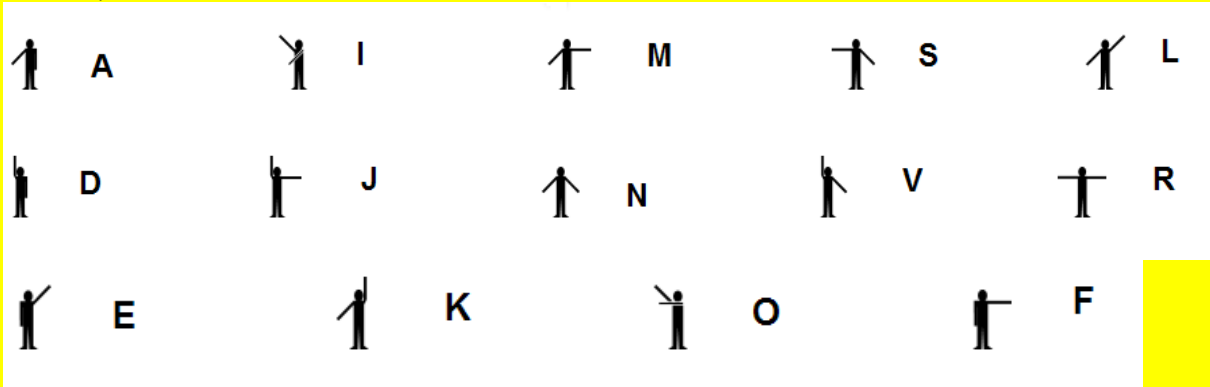
**Jaké nové jméno dal faraó Josefovi?**

Řešení: *Safenat Paneach (Zachránce světa), Genesis 41,45*

Zpráva bude zašifrována v obrázkové abecedě:



**Klíč k šifře** (bude rozstříhán a umístěn na stromech podél silnice směrem do Lomné):



Zamyšlení ke 3. etapě:

Josef - zkoušky a pokušení

a) zkouška od rodiny

Zkoušen od těch nejbližších. Je prodán (v 17 letech). Pozbývá jistot. Zůstává mu už jen Pán Bůh. Cizí země, cizí lidé. Už nikdy nevidím své rodiče? Ptá se.

Možná prožíváš těžké období v rodině, ale Pán Bůh je vždy s tebou. On tě má rád, když tě ti nejbližší nenávidí.

b) zkouška těla

Svádí jej Potífarova žena. A určitě to nebyla žádná šereda. Josef však pevně věděl, co je správné! Pokušení přichází opakovaně, nejenom jednou. Nabízela se mu den co den. Jediné řešení je utéct! Utéct od pokušení těla. Naše tělo je poznamenané hříchem, takže i když jsme přijali PJK, přesto se ozývá. Máme ho

umrtvovat. Ale často je jako zabitá slepice, která lítá i po smrti. Bez hlavy, ale lítá. Zvláště v dnešní době to máme jako mladí lidé těžké. Sex a vše, co s ním souvisí už není tabu, nahota se prezentuje odevšad, bez zábran. Pravý pohled na sex jako Boží dar je degradován, snížen. Hrne se to vše na nás s plakátů, časopisů, TV, internetu. Jediná možnost je UTĚCT. Nedívat se na to, nečíst ty věci. Jinak propadneme.

### c) zkouška důvěry

Je ve vězení - Za dobrotu na žebrotu, jak praví jedno přísloví. Tak si mohl Josef skutečně připadat. Zavřen neprávem, o nějakém soudu ani zmínka. A přece si nestěžuje. Bůh je s ním i v tom vězení. A i tam mu dopřává zdar (Gn 39,21-23).

1) Josef se musí vzdát svých představ o životě - Bůh má s ním svůj plán.

Píseň: "Bůh má svůj plán, vzácný plán svůj, plán z životem tvým. Nikdo tě nenahradí, úkol tvůj nenaplní, když se mu do rukou dáš, zjeví ti, co konat máš. Předivný Bůh, on nejlíp tě zná, počet tvých dnů ve svých rukou má. On je hrnčířem tvým, on tvar ti chce dát. Už se kráčet s ním, vůli jeho znát."

2) Bůh obrací zkoušku k dobrému, ve svůj čas - Josef čekal 13 let (od 17 do 30). Protože důvěřoval, nereptal, i když měl možná otázky. Dokonalý obrat - z vězení, špinavého, zatuchlého do královského paláce! ČÍM TĚŽŠÍ ZKOUŠKA, TÍM LEPŠÍ OBRAT!

3) Bůh tě nikdy ve zkoušce neopustí - byl s Josefem na cestě, u Potífara, ve vězení, ale i v královském paláci. (Židům 13,5: Nikdy tě neopustím a nikdy se tě nezřeknu).

4) Účelem zkoušky je posílit charakter, vede k vytrvalosti a důvěře - když chcete být silní, tak musíte dřít, někdy i doslova brečet bolestí, potit krev. Ale víte, že to je nutné. Z lidí, kteří prožili těžký život, vyzařuje něco silného, vyzařuje životní síla a zkušenost.

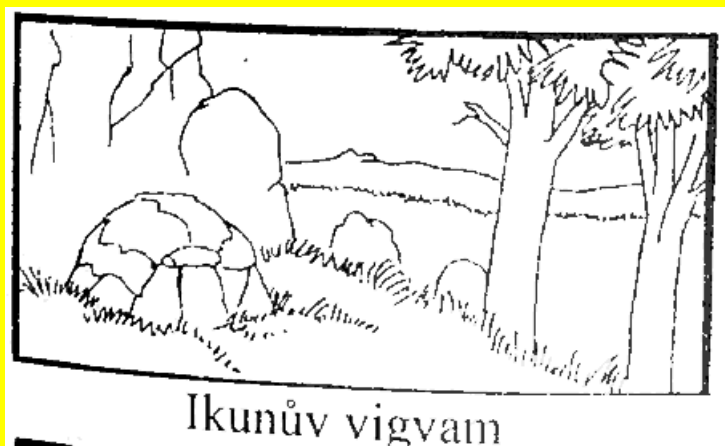
Verš dne: Jakub 1,2-3

"Mějte z toho jen radost, moji bratří, když na vás přicházejí rozličné zkoušky. Vždyť víte, že osvědčí-li se v nich vaše víra, povede to k vytrvalosti."

### APLIKACE:

NAPIŠ SI OBLASTI, VE KTERÝCH NA TEBE PŘICHÁZÍ POKUŠENÍ A SLEDUJ, JAK PŘICHÁZÍ, JAK ČASTO A CO PRO TO MŮŽEŠ UDĚLAT. VEĎ SI DENÍK VÍTĚZSTVÍ NAD POKUŠENÍM. UDĚLEJ SI KOLONKU "ZVÍTĚZIL JSEM" x "PROHRÁL JSEM". JEDNOU ZA MĚSÍC SE PODÍVEJ NA STAV ZÁPASU.

#### 4. etapa: Ikunův vigvam a Zapomenuté totemy



#### HRA: Ikunův vigvam a Zapomenuté totemy

Pomůcky: pinponogové míčky, 2L PET lahve, tištěné zprávy, kůl a kladivo na udělání úzké díry, 10 kamenů různé hmotnosti

Hlavní náplní této etapy bude dostat se přes Ikunův vigvam (místo, kde bude vedoucí - u parkoviště) k Zapomenutým totemům, kde si družiny rovněž budou lámat hlavu. Navíc jednotlivá stanoviště budou po trase, která bude tentokrát směřovat na vrchol Severky.

Čtvrtá etapa začne poněkud **lehčím hlavolamem**, který má následující zadání:

### Hlavalam:

Ve škole sedí chlapci v lavicích č. 1 - 5 a dívky naproti nim v lavicích č. 6 - 10. Číslo 5 je naproti číslu 6.

1. Dívka sedící vedle dívky naproti č. 1 je Fiona.
2. Fiona je o tři lavice od Grace.
3. Hillary sedí naproti Colinovi.
4. Eddy sedí naproti dívce vedle Hillary.
5. Jestliže není Colin uprostřed, pak je to Alan.
6. David sedí vedle Billa.
7. Bill je o čtyři lavice od Colina.
8. Jestliže Fiona nesedí uprostřed, pak je to Indira.
9. Hillary sedí o tři lavice od Jane.
10. David sedí naproti Grace.
11. Dívka sedící vedle dívky, která sedí naproti Alanovi, je Jane.

Sestavte zasedací pořádek, tzn., kdo sedí v lavici 1-10.

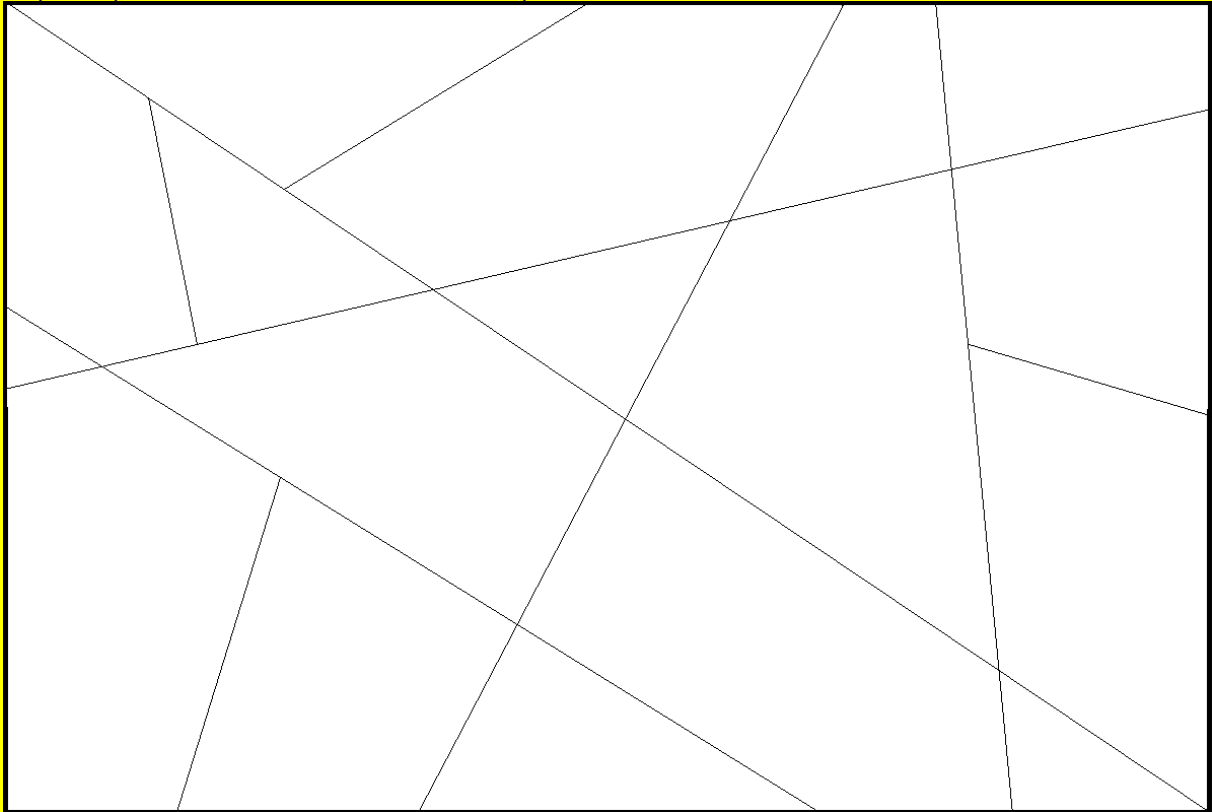
*Řešení:*

1. Colin, 2. Eddy, 3. Alan, 4. Bill, 5. David, 6. Grace, 7. Jane, 8. Indira, 9. Fiona, 10. Hillary

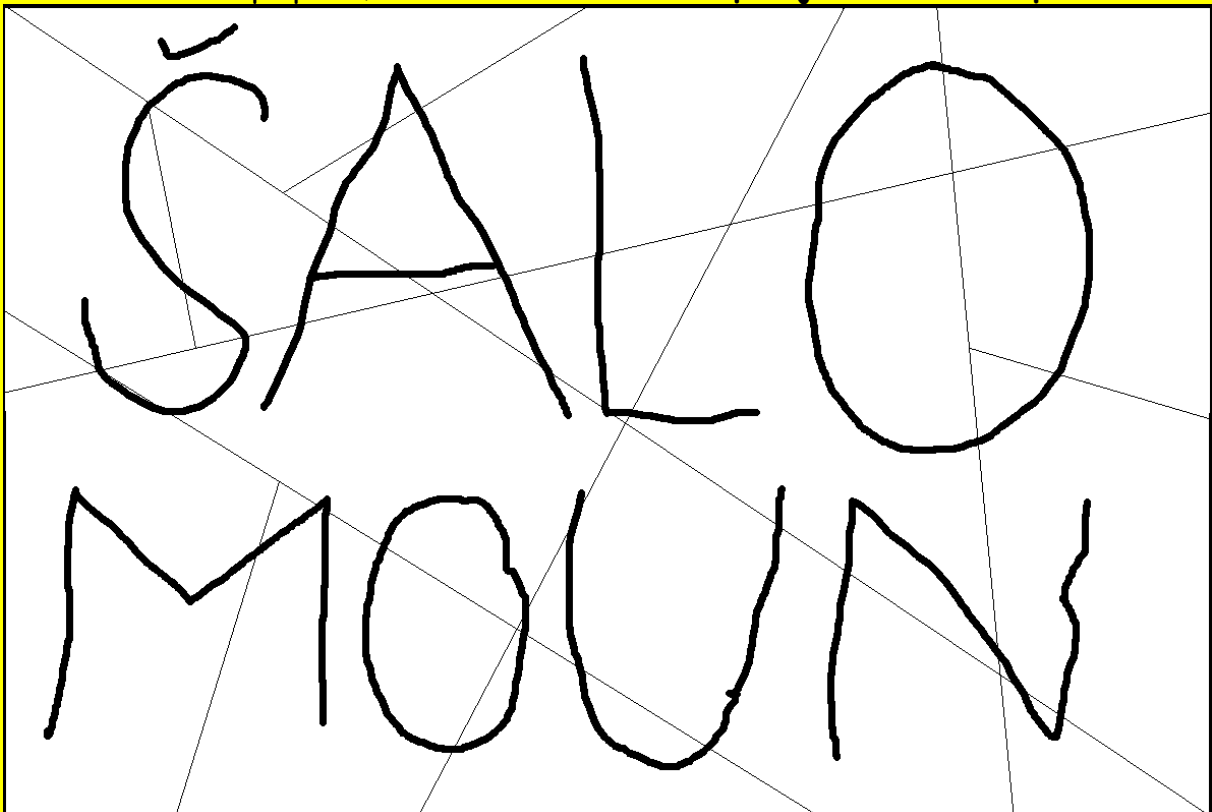
Poté bude moci družina vyrazit na trasu vedoucí na parkoviště. Ještě předtím však musí v kuchyni položit na stůl **KILOGRAMOVÝ KÁMEN**. **Není povoleno žádné používání vah!** Za každých (i započatých) **20 g** chybějících do **1kg** nebo přesahujících **1kg** bude družině na konci hry **připočtena 1 minuta**. Družiny nebudou znát do konce hry, jak těžký byl jejich kámen. To umožní napětí hry až do samotného konce.

V okolí parkoviště ve vhodném terénu (dobrá zem, do které se dá udělat kůlem díra) budou družiny řešit **problémový úkol, kterým bude vytažení pinpongového míčku z úzké jamky**. Jamku nesmí nijak poškodit. Míček se dá vytáhnout jedině s pomocí vody. Družiny budou pomocníkem vedoucího upozorněni na to, že **pokud budou potřebovat zrealizovat ten správný nápad, a řeknou ho pomocníkovi, dostanou od něho něco, co jim pomůže míček vytáhnout** (plastovou láhev 2L). Když míček vytáhnou, budou moci pokračovat po cestě dál. U konce malého vleku na ně bude čekat další pomocník a jejich úkolem bude **sestavit papírový hlavalam**.

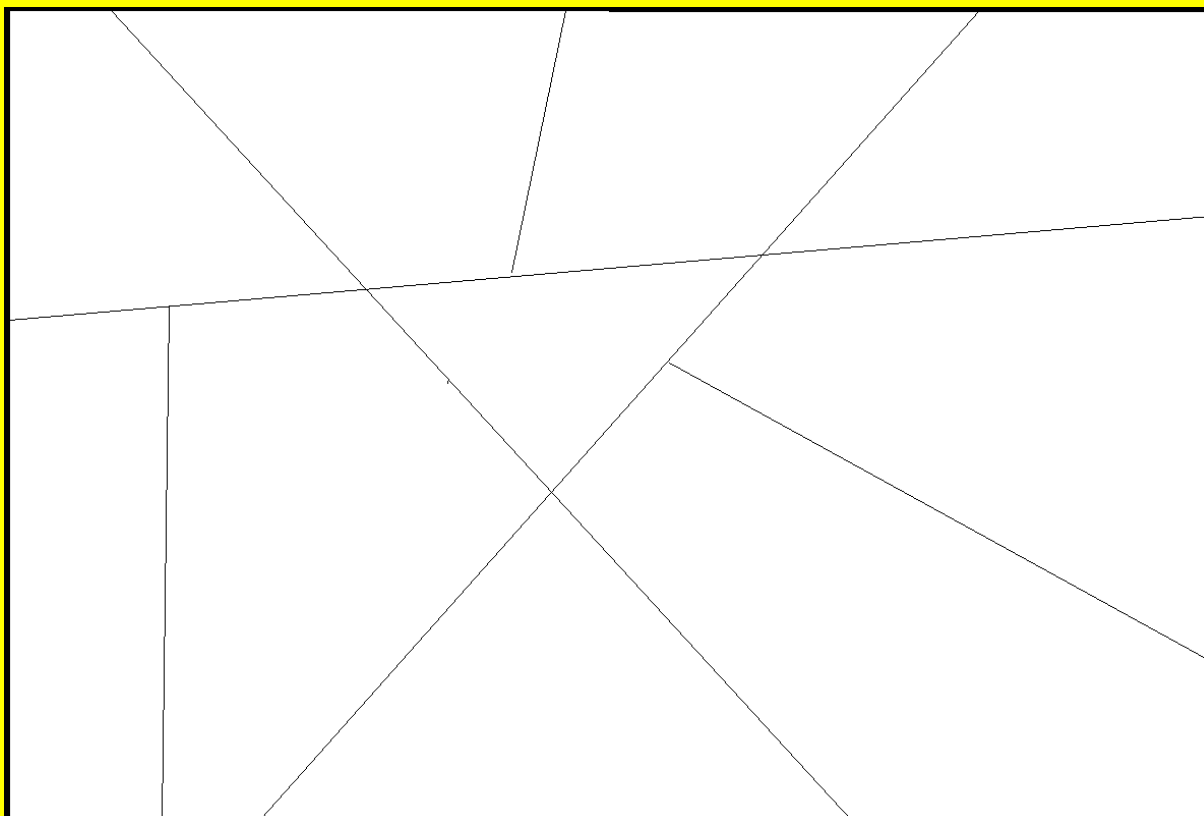
Papírový hlavolam: bude rozstříhaný



Lehčí varianta v případě, že družina nebude schopna ji do 30 minut postavit.



Pokud se ani po dalších 15ti minutách nepodaří družině složit zprávu, obdrží již jednoduchou:



Dále budou družiny pokračovat po cestě směrem ke skále Zachariáše Solína, ale odpojí se na modrou značku a dojdou až k vrchní části vleku na Severce. Zde bude jejich úkolem **seřadit kameny (menší) dle hmotnosti**. Za každý **nesprávně položený kámen bude penalizace 3 minuty**. Kamenů bude 10. Pokud nastane situace, že přijdou družiny současně, jedna družina bude čekat a čekací doba se odečte z jejich výsledného času.

Po poskládání kamenů obdrží družiny biblický úkol.

#### **Biblický úkol:**

**Pán Ježíš řekl, že přestože byl Šalomoun velmi bohatý, v celé své nádheře nebyl tak oblečen jako polní lile. Najděte to místo v Bibli.**

Zpráva bude zašifrována do číselné šifry:

16 x 1 x 14 x x 10 + 5 - 26 : 9 : 19 + x 18 + 5 x 11 : 12 : + + 26 + 5 - : 16 : 18 :  
5 - 19 x 20 - 15 x 26 - 5 + : 2 : 25 + 12 - : 19 : 1 - 12 x 15 x 13 : 15 : 21 - 14 + -  
22 + 5 x 12 + 13 + 9 : x 2 + 15 : 8 : 1 : 20 + 25 : + + 22 x : 3 x 5 x 12 - 5 - : 19  
x 22 - 5 x x 14 - 1 : 4 x 8 - 5 - 18 - 5 - x 14 - 5 - 2 + 25 + 12 + x 20 + 1 + 11 x  
x 15 : 2 : 12 + 5 x 3 + 5 : 14 + : 10 - 1 - 11 : 15 - : 16 + 15 x 12 - 14 - 9 : : 12 : 9 +  
12 : 5 - - x 14 - 1 x 10 x 4 x 5 x 20 + 5 x : 20 : 15 x x 13 + 9 : 19 + 20 : 15 : x  
22 + + 2 + 9 + 2 : 12 + 9 - =



**Klíč:** Čísla jsou jednoduše dle pořadí písmen v abecedě, tedy A=1, B=2 atd. Matematická znaménka nemají žádnou funkci, jsou pouze na to, aby zmátla.

**Nápověda nebude družině poskytnuta. Resp. bude poskytnuta na základě informace, jakou nadmořskou výšku má turistický oznamovatel u hotelu Tetřev. Je na družině, zda bude ochotna obětovat čas a fyzické síly.**

**Nápovědy k biblickému úkolu:** (každá nápověda bude dáována po 10 minutách)

1. Odpověď lze najít ve dvou nejdelších evangeliích.
2. Odpověď lze najít v sudých kapitolách.
3. Odpověď je skrytá v kázání PJK na hoře.
4. Odpověď se týká úseku, kde PJK hovoří o zabezpečení života.
5. Odpověď najdete v kapitolách, jež jsou násobky 6.
6. Odpověď hledejte v 6tých nebo 12tých kapitolách daných evangelií.

**Podél celé trati budou umístěna Šalomounova přísloví. Za každé objevení (družina jej bude muset zapsat) se od celkového času odečítá 2 minuty. Maximálně lze tedy odečíst 1 hodina.**

**Jednotlivé přísloví:**

- 1) Na rtech rozumného se nalézá moudrost, kdežto hůl dopadne na hřbet toho, kdo je bez rozumu.
- 2) Nenávist vyvolává sváry, kdežto láska přikrývá všechna přestoupení.
- 3) Mnohomluvnost nezůstává bez přestoupení, kdežto kdo krotí své rty, je prozíravý.
- 4) Čeho se leká svévolník, to na něj přijde, kdežto touha spravedlivých se splní.
- 5) Bázeň před Hospodinem přidává dnů, kdežto svévolníkům se léta zkrátí.
- 6) Utrhač, kudy chodí, roznáší důvěrnosti, kdežto kdo je duchem věrný, ukryje to.
- 7) Zlatý kroužek na rypáku vepře je žena krásná, ale svéhlavá a rozmarná.
- 8) Někdo rozdává a přibývá mu stále, kdežto ten, kdo je skoupý, mívá nedostatek.
- 9) Kdo doufá ve své bohatství, padne, kdežto spravedliví budou rašit jako listí.
- 10) Žena statečná je korunou svého manžela, kdežto ostudná mu je jako kostižer v kostech.
- 11) Ruka pilných bude vládnout, kdežto zahálka vede do poroby.
- 12) Syn otcovským káráním zmoudří, kdežto posměvač pohrůžky neposlouchá.
- 13) Kdo šetří hůl, nenávidí svého syna, kdežto kdo jej miluje, trestá ho včas.
- 14) Každé trápení je k užitku, ale pouhé mluvení vede k nedostatku.
- 15) Oči Hospodinovy jsou na každém místě, pozorně sledují zlé i dobré.
- 16) Radostným srdcem zkrásní tvář, kdežto trápení srdce ubíjí ducha.
- 17) Je lépe mít málo a bát se Hospodina, než mít velký poklad a s ním neklid.
- 18) Člověk má radost, když může dát odpověď, jak je dobré slovo v pravý čas!

- 19) Svěř Hospodinu své počínání a tvé plány budou zajištěny.
- 20) Pýcha předchází pád, domýšlivost klopýtnutí.
- 21) Šediny jsou ozdobnou korunou, lze je nalézt na cestě spravedlnosti.
- 22) Lepší suchá skýva a k tomu klid než dům plný obětních hodů a spory.
- 23) Radostné srdce hojí rány, kdežto ubitý duch vysušuje kosti.
- 24) Odpoví-li kdo dřív, než vyslechl, tot' pošetilost a hanba pro něj.
- 25) Kdo našel ženu, našel dobro a došel u Hospodina zalíbení.
- 26) Dům a majetek lze zdědit po otcích, ale prozíravá žena je od Hospodina.
- 27) Lenoch sáhne rukou do mísy, ale k ústům už ji nevrátí.
- 28) Už na chlapci se z jeho způsobů pozná, zda bude v jednání ryzí a přímý.
- 29) Kroky muže určuje Hospodin; jak by mohl člověk rozumět své cestě?
- 30) Ozdobou jinochů je jejich síla, důstojností starců jsou šediny.

Vítězí družina s nejlepším časem (po odečtení času za přísloví).

## Zamyšlení ke 4. etapě:

Šalomoun - otázka moudrosti

Šalomoun si volí moudrost a Bůh mu přidává i mnohem více (1.Královská 3,5-14 a 5,9-14)

Šalomounovo bohatství bylo obrovské: 1.Kr. 10,14-29 (stříbro ani nemělo cenu)

Bohatství = Moudrost

### 1.Moudrost v rovině já - Bůh

Moudrost jako bázeň před Hospodinem - bázeň = podřízení se Hospodinu, jeho uznání, uznání Boha jako Pána, jako Pána svého života. To znamená pochopit co to je bázeň před Hospodinem. MÍT S NÍM VZTAH.

### 2. Moudrost v rovině já - druzí lidé

MOUDROST JAKO UMĚNÍ ŽÍT

- soudí moudře - moudrost se projevuje konkrétními činy (1. Kr. 3,16-28)

- moudrost je rozmanitá (1. Královská 5,9-14)

- dokáže naslouchat, udržet tajemství, není líný, ale pracuje, nevyvolává hádky, vede dobře svoji rodinu (dům)

- vyhnout se špatným radám vrstevníků

### 3. Moudrost v rovině já sám

Odkud můžeme čerpat moudrost: RODIČE (Př 6,20), STARŠÍ LIDÉ (mají zkušenosti, prožili podobné věci), Bible

Kolik stojí moudrost? snaž se ji získat za všechno (Př 4,7)

Co z ní mám: Přísloví 2 (paterý užitek), Přísloví 2.kapitola

1. poznat Boha

2. prožívat jeho ochranu a pomoc

3. život v právu

4. ochrana před zlou cestou

5. ochrání před cizí ženou

A to není všechno!!!

bonus (Přísloví 3,1-10): dlouhověkost, pokoj, uznání (postavení), zdraví a materiální bohatství

Varování pro nás: Šalomouna odvedly od Boha ženy. Nevíme, zda napsal přísloví potom, co ho svedly nebo až ho svedly. POZOR NA NAŠE SLABÉ MÍSTO!

Verš dne: Jakub 1,5

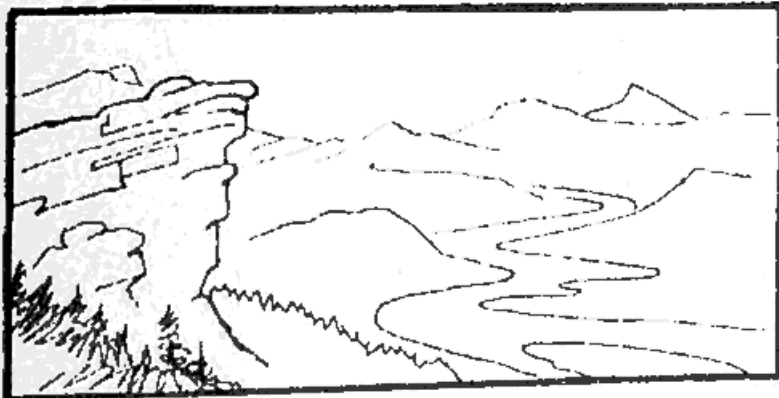
"Má-li kdo z vás nedostatek moudrosti, ať prosí Boha, který dává všem bez výhrad a bez výčitek, a bude mu dána

### APLIKACE:

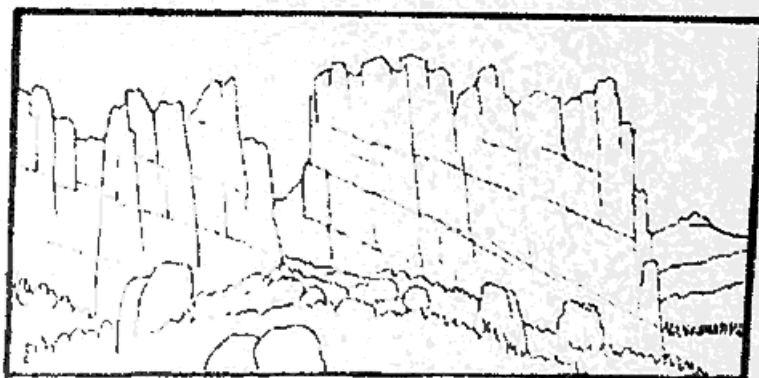
SNAŽ SE ROZVÍJET SVÉ POZNÁNÍ. ZLEPŠI SVŮJ POSOTJ KE ŠKOLE V PŘÍŠTÍM ŠKOLNÍM ROCE. PROTOŽE TO, CO SE NAUČÍŠ, SE TI BUDE HODIT.

NAUČ SE NĚCO NOVÉHO V PŘÍŠTÍM ROCE. UČ SE BIBLICKÉ VERŠE NAZPAMĚŤ  
- V NICH JE UKRYTA MOUDROST.

## 5. etapa: Na Strážním útesu a Purpurové stěny



Na Strážním útesu



Purpurové stěny

### HRA:

**Pomůcky:** prádelní šňůry, vlajky (hadry nebo tvrdé papíry), papírové koule, lístečky (životy), provaz (prádelní šňůra), terč (z kartonu), svíčky, zápalky, těžší kámen, PET láhev s vodou pro družinu

### Dopolední část: Na Strážním útesu

Dopoledne bude bojová část na motivy útoku Asyřanů. Tato **bojovka bude bitvou o vlajku**. Každá družina si ve vyznačí pomocí prádelní šňůry prostor (čtvercový nebo trojúhelníkový), kde bude jeho hrad.

Každý z týmů ve vymezeném prostoru (v lese vlevo za záchodem směrem ke Szkanderům) ukryje svou vlajku. Účelem hry je tu svou uchránit a získat vlajku soupeře. Vlajku soupeře je pro vítězný bod poté nutno dopravit k vlajce vlastní. To se násobí třemi. Okolo vlajky je kruh, do kterého obránci nesmí. Tam je třeba se dostat a pak ji vynést ven. Nepřítele zneškodníme zásahem papírovou koulí. Je-li

zasazen, musí nám odevzdat svůj lístek s životem. Aby mohl hrát dál, musí se vrátit na určené místo, kde se životy vydávají (na okraji hracího území), do té doby ale nesmí hrát. Na konci hry sečteme lístečky, které jedinec má. Za každý zásah soupeře si bere jeho lístek (v barvě jeho družiny) a když je sám zasazen, pak odevzdá soupeři svůj lístek a jde si k vedoucímu pro další svůj. Výsledek je pak spočítán podle počtu bodů za ukořistěné (a doručené) vlajky, za životy, které byly vyčerpány a životy získané od protihráčů. Doba hry je max. 60 minut. Vítězí družina, která má nejvíce bodů (životů).

**Potom je dán úkol družinám vyrobit si co nejlepší luk a k němu šípy.** K dispozici jim bude dána pradelní šňůra, provaz. Klacek na luk si budou muset vyrobit sami, jakož i šípy. Uvedené věci budou potřebovat na odpolední část etapy.

### Odpolední část: Purpurové stěny

Odpolední etapa začne střelbou z vyrobeného luku do terče. Družina bude muset nastřílet z vyznačené vzdálenosti (cca 5 metrů) do terče z kartonu 100 bodů. Na kruhovém terči budou body od 1 do 10. Potom dostane družina následující biblický úkol:

#### Biblický úkol:

**O kolik let Bůh králi Chizkijášovi na jeho prosbu prodloužil život?**

**Řešení: 15 let (2.Kr. 20,6)**

Zpráva bude zašifrována:

**Ooiltůkáihziáoiaeorsurdožlio?tvžiulopbophjnvšjkiClrhBeklk**

**Klíč: Střídavě písmeno zepředu a zezadu.** (Družina jej obdrží po 10 minutách)

Po rozluštění a sdělení správné odpovědi dostanou družiny **svíčku (zapálenou) a budou se s ní muset co nejrychleji dostat na skálu nad táborem.** Pro bezpečnost dostanou s sebou i PET láhev s vodou. Pokud jim **svíčka cestou zhasne, budou moct vyslat rychlého posla pro sirku do tábora.** Škrátátko bude mít družina celou cestu k dispozici. **Se zhaslou svíčkou není možno jít dále** a družina (všichni její členové, kromě běžce pro sirku) musí zůstat stát.

Na svážnici pod skálou, nad průsekem bude družina házet kameny.

## Způsoby hodů:

- 1) Jednou a druhou rukou zvlášť.
  - 2) Obouruč spodním obloukem.
  - 3) Obouruč vrchním obloukem.
- Kámen bude poměrně těžký.

**Hozené vzdálenosti se budou družině sčítat. Za výslednou vzdálenost v metrech si budou moci družiny "dokoupit" sirky. Za každých 10 metrů 1 sirku.**

Na skále jim bude dán **závěrečný úkol odpolední části hry:**

### Úkol:

**Máte přesně 30 minut na to, abyste našli v Bibli co nejvíce veršů/úseků, kde se hovoří o poslušnosti. Za každý takto nalezený úsek budou družině odečteny 3 minuty (možno i změnit dle aktuální situace) od celkového času.**

### Zamyšlení k 5. etapě:

#### **Chizkijáš - poslušnost a modlitba**

Chizkijáš byl jeden z nejbohatších králů (2.Kr. 20,13)  
2.Kr. 18,1-8

- a) činil to, co je správné v Hospodinových očích - poslouchal ho
- b) doufal v Hospodina, přimkl se k němu
- c) Hospodin byl s ním, ve všem mu žehnal

Byl napaden Asyřany a ti jej strašili, chtěli mu sebrat odvahu a znemožnit jeho Boha (2. Kr. 18,26-30.33), platil jim 300 talentů stříbra a 30 talentů zlata, tj. 9 tun stříbra a 900 kg zlata, v přepočtu cca 8 miliard korun (podhodnocený odhad)  
Jak reaguje? Modlitbou! Rozkládá dopisy před Hospodinem (2.Kr. 19,14-19)

A Bůh vyslyší jeho modlitbu a předivně jej zachraňuje (2. Kr. 19,6-7 a 32-36)

Nepomohlo mu ani jeho veliké bohatství. Pomohl mu jeho VZTAH S HOSPODINEM. PJK říká: Budete-li mne o něco prosit ve jménu mém, já to učiním. Co to je prosit ve jménu Ježíše? Dodržovat jeho přikázání = poslouchat.

Klid a mír mu bohatství nezajistilo, ale učinil tak Bůh. Je nám příkladem, že doufal v Hospodina, měl s ním úzký vztah, mluvil s ním skrze modlitbu.

Vztah: projevil se ve třech rovinách

1. činil
2. doufal, věřil

3. a měl úspěch a z něho taky plynoucí bohatství (je to důsledek, který může, ale nemusí být, zvláště ve SZ bylo materiální bohatství známkou poslušnosti Hospodinu)

A přesto jej chce najednou Hospodin usmrtit - právě potom, co zvítězí nad Asyřany, má klid a pokoj. A najednou taková zpráva. Chizkiáš se znovu MODLÍ - a dostává navíc k životu 15 let. Naše modlitba může změnit rozhodnutí Boha. A to je velké!!!

Pánu Bohu se líbí, když jej prosíme, a když jej prosíme o velké věci - protože tím vyjadřujeme jednu důležitou věc: že Bůh na to má, že je mocný.

Když jdu za nějakým automechanikem se složitou poruchou, pak předpokládám, věřím, že on je schopen to opravit, zná to. Nejdou za tím, o kom vím, že to nedokáže.

Modli se konkrétně a klidně za velké věci. Kdo je může naplnit víc, než Bůh sám. Je někdo větší?

Verš dne: Jan 15,7

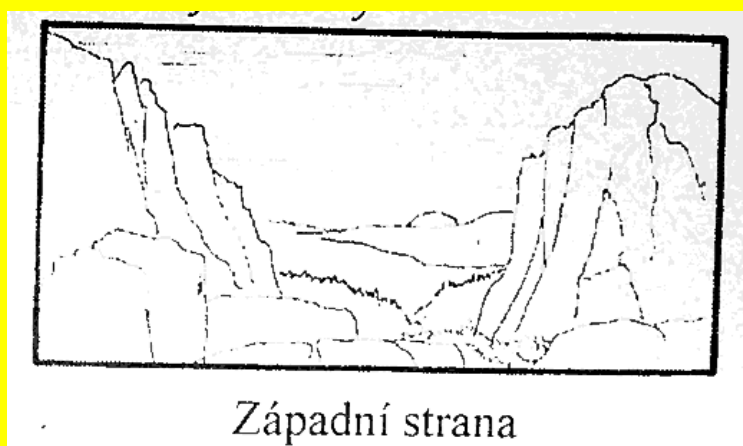
"Zůstanete-li ve mně a zůstanou-li má slova ve vás, prostě, oč chcete, a stane se vám."

#### APLIKACE:

VYHRAĎ SI KAŽDÝ DEN URČITÝ ČAS NA MODLITBU, JE JEDNO KDY, ALE BOJUJ O TO, ABY SE MODLITEBNÍ ČAS STAL PRO TEBE NĚCO JAKO ČASEM, KDY BĚŽÍ TVŮJ OBLÍBENÝ SERIÁL, KDY PROSTĚ VŠEHO NECHÁŠ A JDEŠ. ČAS NA MODLITBĚ POSTUPNĚ PRODLUŽUJ.



## 6. etapa: U Červeného jezera a Západní strana



### HRA: U Červeného jezera a Západní strana

Pomůcky: tištěné zprávy, 5 Kč pro družinu

Etapa bude na motivy úkolovky a odehraje se najednou - družiny budou muset v časovém limitu splnit co nejvíce následujících úkolů, které se odehrají převážně v Jablunkově, ale i jinde.

Celkem budou následující tři hlavní úkoly.

1) Za 5 Kč přineste co nejhodnotnější věc. Možno koupit za 5 Kč a potom už jen měnit.

## 2) Najděte následující informace nacházející se v Jablunkově:

- a) Na hřbitově v Jablunkově, v jednom z jeho rohů (blízko některého z rohů) je hrob Leoše Cichého, který tragicky zahynul ve 21 letech. Najděte jeho hrob a napište jeho datum narození a smrti.
- b) Kolik hvězdiček má Hotel HORAL v Jablunkově?
- c) Od kolika do kolika hodin má otevřeno VE ČTVRTEK Úřad práce v Jablunkově?
- d) Jaké číslo popisné má historická budova radnice, která je také kulturní památkou?
- e) Kdy žil (v jakých letech) JOSEF PILSUDSKI, významný občan, který má na jednom z domů pamětní desku.
- f) U katolického kostela je kolem dokola zámková dlažba, která je na některých místech obehnána kamennou zdí. Na ní je vytesán v kameni letopočet. Jaká je jeho hodnota?
- g) Jak se jmenuje vedoucí pošty (provozovny) v Jablunkově?
- h) Jaká je vzdálenost po modré turistické značce od jablunkovského autobusového nádraží na Bahenec (zotavovnu TŽ)?
- i) Kam odjíždí autobusy ze stanoviště č. 2?
- j) Jaký druh stromu stojí před obchodem KORUNA na okraji parkoviště u přechodu pro chodce u hlavní silnice?

## 3) Získat co nejvíce razítek od obchodníků, podnikatelů na připravený papír.

Papír:

**HRA: ZÍSKEJ CO NEJVÍCE RAZÍTEK** (po hře bude papír spálen).

Kritéria hodnocení:

1) u prvního úkolu hodnota věci

2) u druhého úkolu správnost informací, počet získaných informací

3) u třetího počet razítek různých podnikatelů (subjektů)

Za každou kategorii budou uděleny pomocné body. Pokud se body budou shodovat, rozhoduje celkový čas, kterého družina dosáhla.

Družina musí být zpět do oběda (do 13 hodin). Pro dopravu lze využít i bus.

Zamyšlení k 6. etapě:

Bohatý mladík a boháč se stodolami

Matouš 19,16-26; Lukáš 12,13-21

Oba tito lidé nebyli bohatí před Bohem, milovali více peníze, než jeho.

Pro lásku k penězům nemohli vstoupit do Božího království.

Láska k penězům zaslepuje důležité hodnoty.

1. Timoteova 6,10: "Kořenem všeho toho zla je láska k penězům. Z touhy po nich někteří lidé zbloudili z cesty víry a způsobili si mnoho trápení."

Bajka o Šnofousovi:

*Šnofous - to byl moc lakomý pán. Bydlil na konci vesnice v domečku. Do domečku nechci žádné lidi, říkával, chodili by mi po schodech a prošoupali by je, topili by mi moc v kamnech a opotřebovali by mi komín. Takž žil pan Šnofoun bez lidí, jen se psem, kočkou a slepicemi. Před domečkem rostla lípa a na lípě měli hnízda ptáci. Pan Šnofoun sedí u okna, dívá se na cestu a přemýšlí, jak by ušetřil. Aha, povídá, už to mám. Nač je mi lípa před domem. Lípu porazím, dřevo prodám a bude zase nějaká ta stokorunka. A hned se hrne s pilou a sekyrou na lípu. Porazí ji a vyděšení ptáci odletí ze svých hnízd daleko od lakomého pana Šnofousa. Dřevo pan Šnofous prodá a libuje si: Stokorunka ke stokorunce, a za chvíli si koupím třeba celou vesnici i s lidmi i s řekou a lesem. Posadí se k oknu a zase počítá, jak to udělat, aby měl ještě víc. Aha, povídá, proč mám krmit psa. Psa vyženu a ušetřím. Každou noc dvakrát vstanu a zaštekám. To stačí, abych postrašil zloděje. A pan Šnofoun odvázal psa, zadupal a zavolal. Jen si běž, už se s tebou nechci dělit o jídlo, stál jsi mě dost peněz, kšá, kšá, kšá, už ať jsi pryč. Co měl pes dělat? utíkal ze dvora, aby ho snad pan Šnofous ještě neuhodil. Lakomý pan Šnofoun se posadil zase k oknu a přemýšlel, jak by ušetřil ještě víc. Aha, povídá, mám kočku. Tu darebnici také krmit nebudu. Vyženu ji a ušetřím více. Šel a kočku vyhnal. Jen si běž tam, kde mají peníze, aby krmili takové mňoukalky, vš, vš, už ať tě nevidím. Kočka vyskočila na zeď, zaprskala a byla ta tam. Ale*

pan Šnofoun se neposadil k oknu. Zavřel okenice, aby nikdo do domečku neviděl, rozsvítil a odemkl velkým klíčem skříň. Ve skříni měl truhličku. Tuhle truhličku dal na stůl a odemkl. Víko jen nadskočilo, tak byla truhlička plná stokorun. A pan Šnofous začal počítat jedna, dvě tři,... a dával spočítané peníze stranou. Pletl se, přeříkával, počítal znova a znova, dlouho mu to trvalo, ale nakonec přece jen stokorunky spočítal. to mám radost, liboval si pan Šnofoun a těšil se, co ušetří, když už nemá ani psa, ani kočku. Pak zamkl maličkým klíčkem truhličku, dali ji do větší truhlice, zamkl ji větším klíčem a dal ji do skříně. Skříň zamkl velkým klíčem a všechny klíče si dal pod polštář a šel spát. V noci přišla k domečku liška. Dostala chuť na slepice: CO to? diví se liška, pročpak u boudy neštěká pes? Jde blíž a vidí, že bouda je prázdná. U všech kdákavých slepic, co se to děje? povídá liška a leze do kurníku. Pochytá všechny slepice a jednu za druhou odtáhne do lesa. Není tu pes, aby lišku zlodějku zahnal. A pan Šnofous? Pravda, chtěl sice v noci chodit štěkat místo psa, ale spalo se mu tak pěkně, že se probudil až ráno. Udělám si k snídani vajíčko, povídá ráno pan Šnofous a jde se p odívat do kurníku. Spráskne ruce. Všechny slepice jsou pryč. Nu, nevdá, potřese hlavou, nebudu jim alespoň musit sypat zrní. vezmu si k snídani chleba a bude také dobře. Jde pan Šnofous do spíže pro chléb, ale ani chleba nemůže najít. Myši se dověděly, že pan Šnofoun vyhnal kočku. Udělaly si ve spíži hostinu, a co našly, to snědly. To je mi pěkná věc, zlobí se pan Šnofous, ale co, půjdu na zahrádku, tam jistě najdu něco k snědku. Přijde pan Šnofoun na zahrádku a nevěří svým očím. Housenky a brouci mu snědli všechnu zeleninu. Když pan Šnofoun porazí lípu, na které měli ptáci hnízda, všichni ptáci se odstěhovali. Teď nás ptáci nebudou zobat, zaradovali se brouci a housenky a sesypali se na zahrádku. Ze zeleniny zbyly jenom košťály. Ještě že mám peníze, povídá pan Šnofoun, půjdu si je přepočítat a zapomenu při tom na hlad. Stejně se mi zdá, že jsme včera ty počty popletl a že jsem špatně počítal. Pan Šnofous jde do domečku, zavře okenice, aby snad zloději peníze neviděli a rozsvítí. Velkým klíčem odemkne skříň, menším truhlici a nejmenším truhličku. Sedne si ke stolu a počítá. Jedna, dvě, tři, čtyři.. Plete se, přepočítává znova a zase se plete. Počítá, až se mu oči hladem a únavou zavírají, a lakomý pan Šnofoun usne. Jen usne, a už jsou tu myši. Hledají, kde by co ještě snědly. Ale nikde nic. Jen na stole ty peníze. Jedna myš vyleze na stůl a utrhne kus stokoruny. Poběžte všechny nahoru na stůl, zapišti, tady se najíte. Za chvíli nezbude ze stokorunek ani jedna. Myši koušou a koušou, polykají a polykají. Když se pan Šnofoun probudí, je v chaloupce sám, ale docela sám. Už nemá ani psa, ani kočku, ani slepice a nemá ani peníze. I ty myši vandrovaly o dům dál, k jídlu už tam nic nebylo. Teď pan Šnofous viděl, že dělal, co neměl, ale bylo už POZDĚ!

Peníze samy o sobě nejsou špatné, potřebujeme je k životu, protože žijeme ve společnosti, kde se jimi platí, problém je láska k nim. Věčné přepočítávání, hromadění.

Bible nám taky nikde nezakazuje, že nemůžeme být bohatí, důležité je nestavět na tom bohatství svůj život. Jako boháč se stodolami - myslel, že se zajistí, ale byl vedle, katastrofálně vedle. Na svět jsme si nic nepřinesli a nic si neodneseme. Člověk potřebuje jednou jen díru 2 x 0,5m. Všechno, co nahromadil v okamžiku pozbývá cenu!

Bohatství nezajistí vstup do Božího království.

Co způsobuje láska k penězům?

a) špatné tužby - hodně peněz, hodně možností, lenošení, a to je půda pro hřích

b) ochuzuje o vztahy - ostatní závidí, lidé se uzavírají do svých vil, oplocených neprůhlednými a drahými ploty, někdy tak drahými, že by se za to dal koupit byt.

Ale jinak jsou bohatí lidé uvnitř smutní, prázdni. Skořápka bohatství je jen na povrchu.

Př. reality show jak podnikatel hledal manželku - a po roce se rozešli, ani velké bohatství neudrželo vztah. Láska se nedá koupit - a proto je tak drahá.

c) přináší strach, nejistotu - před zloději, krachy na burze, kde má uložené peníze; kurz se mění, akcie propadají

Když máme Pána Boha, nemusíme se starat, obávat se, ale to neznamená, že nemáme pracovat. Jen se na majetek nevázat a nemyslet si, že nám zajistí život.

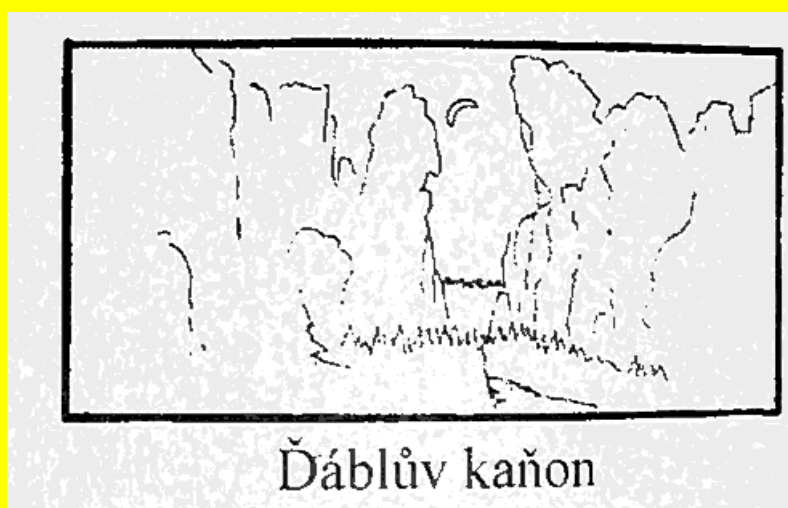
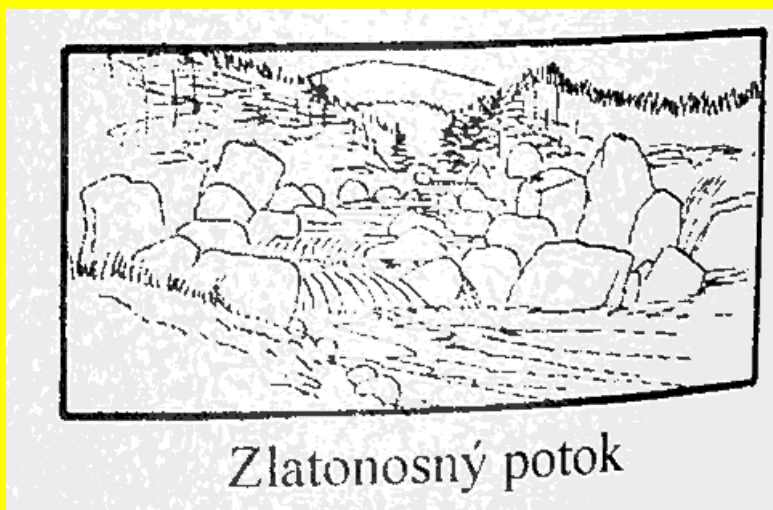
Verš na den: Lukáš 12,31

"Vy však hledejte jeho království a to ostatní vám bude přidáno."

APLIKACE:

UDĚLEJ SI REVIZI TVÝCH PENĚZ - NEVĚNUJEŠ JIM VÍCE, NEŽ JE TŘEBA?  
O CO SE SNAŽIŠ VE SVÉM ŽIVOTĚ? JDE TI O PRÁCI PRO BOŽÍ KRÁLOVSTVÍ,  
NEBO SE CHCEŠ ZAJISTIT, A KDYŽ ZBYDE ČAS, TAK BUDE BŮH?

## 7. etapa: Zlatonosný potok a Ďáblův kaňon



### HRA:

**Pomůcky:** tištěné zprávy, fáborky (na označení banky), lihový fix, brambory, nádobí, pitná voda, zápalky

### Dopolední část: Zlatonosný potok

Dopoledne bude úkolem družin **vařit**. To bude spočívat v upečení brambor na způsob francouzských pečených brambor. Druhým úkolem, jednodušším, bude uvařit čaj z lesních bylin. Byliny musí být předtím ukázány vedoucímu (zda náhodou nejsou jedovaté). Družinám bude doporučeno, aby sbírali jen ty rostliny (listy, květy), které bezpečně poznají.

**Zde je možný recept:**

**Uvaříme oloupané brambory a nakrájíme je na plátky. Potom vložíme do trouby a pečeme dle potřeby. Je také možno péct na pánvi.**

Recept družiny získají, pokud správně odpoví na otázku, kde v Bibli je zaznamenáno podobenství o Boháči a Lazarovi.

Řešení: Lukáš 16,19-31;

**Kritériem hodnocení bude:**

- a) kvalita - hodnotit budou všichni vedoucí
- b) čas - podmínka musí být, že obojí musí být jedlé /pitné a žádný z vedoucích neudělí 0 bodů za kvalitu.

Aby hra byla ještě zpestřena, brambory si budou muset družiny najít a vykopat. Sáček s barvou družiny bude zakopán v lese nahoře nad táborem pro každou družinu zvlášť. Na místě bude přišpendlen malý obrázek brambory v barvě družiny.



**Odpolední část: Ďáblův kaňon**

Tato část hry začne na mostku u tábora a družiny budou muset jít **potokem směrem k parkovišti a hledat v něm zprávu**. Ta bude napsána lihovým fixem přímo na kamenech.

**Text zprávy:**

**Kdo miluje peníze, peněz se nenasytí, kdo miluje hojnost, nemá nikdy dosti. Také to je pomíjivost. Kazatel 5,9**

Dále bude hra pokračovat **přenosem peněz do banky**. Družina bude pracovat s následujícími bankovkami:







Banka bude v kopci - průseku. K dispozici budou tři stanoviště. Jedno blízko - cca 20 m, druhé ve střední vzdálenosti (cca 50 m) a třetí vysoko (cca 100m). Ve výšce prvního stanoviště budou peníze úročeny 10%, ve druhém 25% a ve třetím 50%. Start bude u silnice. **Aby však družiny mohly mít peníze, budou si pro ně muset doskákat.** Nejbližší budou hodnoty 10Kčs, nejdále hodnota 100Kčs. Hráči budou muset **skákat dolů snožmo, nahoru po jedné noze.** První stanoviště bude ve vzdálenosti cca 20 m, druhé cca 50 m a třetí cca 100m směrem dolů k táboru. **Na přenášení bankovek bude časový limit 45 minut od příchodu poslední družiny.** Nakonec se družině sečtou uložené peníze a připočítají se úroky. Vítězí družina, která bude mít v bance více peněz.

Zamyšlení k 7.etapě:

Boháč a Lazar - praktická zbožnost

Lukáš 16, 19-25

Už je to tak, že na světě jsou bohatí a chudí lidé. Podobně tomu bylo i v tomto příběhu.

Problém nebylo, že ten člověk byl bohatý, ale že si to své bohatství držel pro sebe.

DÁVÁNÍ je pravé bohatství.

Boháč přehlížel chudáka, který sedával u jeho domu. A Hospodin nenávidí přezíravé oči (Přísloví 6,16-17a)

Čím víc člověk má, tím méně dává. Př. důchodci a tringelty. Ti, kdo mají větší důchod a čekalo by se, že dají více, dají minimum, nebo nic. Naopak lidé s nejnižšími důchody nechají třeba i 50kč. V Bibli máme příklad chudé vdovy, která dala možná pár haléřů, ale dala více než ti největší boháči. Dala ze svého nedostatku - spoléhala na Boha.

Boháči často spoléhají na své bohatství a proto si jej chtějí za každou cenu uchovat. Naopak chudí jsou "nuceni" spoléhat na Boží dobrotu.

Př. Ivo Kříž, který 7 měsíců nedostal důchod a byl bez peněz, daroval jedné paní cestou ve vlaku 1000Kč pro její děti.

Proč je dávat tak těžké? Protože milujeme peníze a je tu sobeckost - pro sebe. Hromadit. V jedné pohádce bylo o člověku, který hromadil a hromadil a pak se mu to proměnilo v myši.

Důležité je naučit se dávat co nejdříve a z mála, protože pak to jde hůře a hůře.

Mnohem lépe se dává s tím vědomím, že peníze máme od Boha propůjčeny. Nejsou naše, jsme správci.

Př. Po jednom semináři na biblickém kurzu, kde jsme poznávali skutečnou hodnotu peněz jsem zkusil takovou věc, co udělal i ten lektor. Při jedné službě jsem dal jedné mladé dívce, dnes už je to slečna 50Kč a řekl, že je to její, ale že mám jednu podmínku, ať to použije dobře. A po shromáždění říkala, že to příští týden dá do sbírky. Byla ochotná to dát - dostala - dala. "

A přesně o to jde.

Bible nás povzbuzuje velmi silně k dávání:

Příslaví 28,27; Příslaví 11,24; Matouš 25,40; Kazatel 11,1

Klíčová otázka je: Jak to, co mám, ty peníze, mohu dobře využít pro Boha (pro lidi)?

Možností je xy: misie, rádio, dálková adopce, chudí bratři a sestry, sponzorování různých projektů, ...

Pán Bůh vidí tvou štědrost a sám má tolik, že není pro něho problém tě zaopatřit vším, co potřebuješ!

Ale neměli bychom "házet perly před svině" - tzn. dávat peníze tam, kde jsou zneužity. Např. bezdomovcům, kteří si za to koupí alkohol apod.

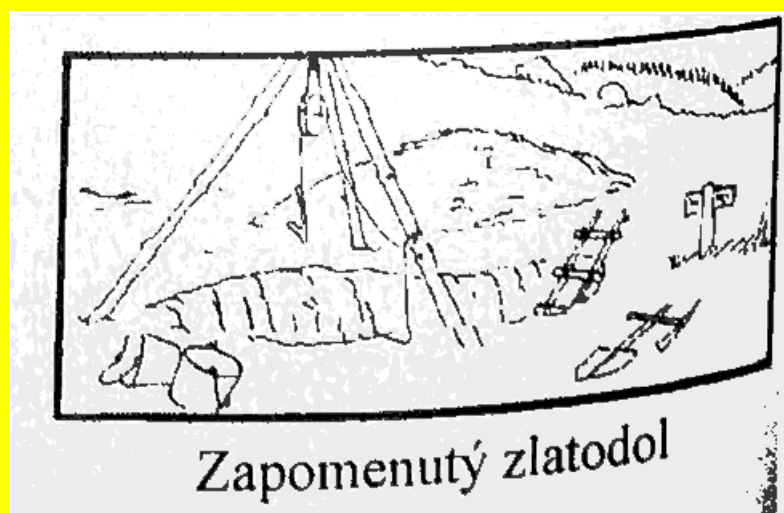
Verš na den: Lukáš 6,38

"Dávejte a bude vám dáno; dobrá míra, natlačená, natřesená, vrchovatá vám bude dána do klína. Neboť jakou měrou měříte, takovou Bůh naměří vám."

APLIKACE:

VYČLEŇ SI ZE SVÉHO ROZPOČTU URČITOU ČÁSTKU NA DARY. RADOSTNÉHO DÁRCE MILUJE BŮH, ORIENTAČNÍ MINIMUM JE 10%. A VYBER SI AKTIVITU, KTEROU BUDEŠ PODPOROVAT.

## 8. etapa: Srub v zátočině a Zapomenutý zlatodol



**HRA:** Srub v zátočině a Zapomenutý zlatodol

**Pomůcky:** klíče (dřevené kolíky), provaz, větší knoflík, 2 kladívka, hřebíky, kousek polystyrénu, kousek drátu, plastové sáčky, 30 víček od PET lahví, tenký provázek

V závěrečné hře družiny bojují o poklad pevnosti (na motivy pevnosti Boyard). Hra se odehraje dopoledne.

### Pravidla hry:

Hraje se po družinách, každá družina musí **získat 7 klíčů** a potom **rozluštit heslo**. Na každou disciplínu má **určitý časový limit** (při získávání klíčů). Pokud to družina stihne v limitu kratším, čas zbývající do limitu se jí připočítá k dobru v závěrečném "sbírání" peněz. Klíči budou hezky ořezané dřevěné kolíky.

Když družina získá všech 7 klíčů, začne plnit úkoly vedoucí k získání jednotlivých hesel. Na každý klíč - disciplínu - se družina dopředu domluví a napíše svého člena, který bude vybrán na základě instrukcí. Totéž potom u druhé části - hesel. Vedoucí jen naznačí, o co půjde, avšak přesný popis disciplíny dopředu nesdělí.

Pokud se stane, že hráč nezíská v limitu klíč, má možnost nastoupit za něj jiný hráč z týmu. Jeho čas však, i kdyby úkol splnil před limitem, bude nakonec odečten od celkového času vymezeného na sběr mincí. Tak tomu bude i s každým dalším hráčem.

**U hesel se taktéž bude měřit čas. Zde ovšem družiny plní úkol tak dlouho, jak potřebují.** Pokud je již jasné (viz z jednotlivých úkolů níže), že dotyčný hráč nezíská heslo (tzn. nesplnil úspěšně úkol), může jej nahradit jiný. Čas však stále běží.

**Na konci druhé části se sečte výsledný čas, který trval družině k tomu, aby získala všechna hesla. Z časů všech tří družin se vytvoří průměr.** Když bude mít družina podprůměrný čas (horší), tolik času, kolik bylo pod průměrem, se jí odečte v závěrečném hledání mincí, pokud měla čas lepší, pak se jí přidá.

### Soutěže - Klíče

#### Stanoviště 1)

**Mistr postřeh** - na stole je kolečko (knoflík) v něm klíč na šňůře, hráč ho má chytit dřív než mu s ním „Mistr postřeh“ ucukne. Limit 2 minuty.

#### Stanoviště 2)

**Zatloukání hřebíku** - hráč musí zatlouct hřebík jako poslední, soutěží proti mistrovi. Má k dispozici 3 hřebíky. Limit 3 minuty.

#### Stanoviště 3)

**Rybolov** - na rybníce plave na kousku polystyrénu klíč hráč ho má pomocí prutu s háčkem vylovit. Limit 2:30 min.

#### Stanoviště 4)

**Lezení na strom** - hráč si vyleze na strom pro klíč.

### Stanoviště 5)

**Souboj na prkně** - hráč bojuje na prkně s holí na obou stranách obalenou, když shodí soupeře může si vzít klíč, který je za ním. Limit 3 minuty.

### Stanoviště 6)

**Střelba na pytlíky** - Hráč musí prostřelit dva pytlíky s vodou, když je prostřelí spadne klíč na zem. Limit 3 minuty.

### Stanoviště 7)

**Uzle** - Hráč musí rozvázat 10 uzlů na provázku. Limit 2 minuty.

## Soutěže - Hesla

### Heslo 1)

**Prodavač hesel** - Hráč dostane 30 špuntů do ruky a musí proběhnout určitou tratí, co poztrácí, nemůže sebrat. Až proběhne dostane za každé 3 špunty kartičku. K dispozici má deset kartiček, ale jen na jedné je heslo.

### Heslo 2)

**Ariadnina nit** - Hráč musí se zavázanýma očima projít trať vyznačenou provázkem (nití), na konci je kartička s heslem.

### Heslo 3)

**Morseovka** - Hráč musí chytit morseovkou vysílané heslo, ten co vysílá je ukryt v lese a morseovku píská.

### Heslo 4)

**Humus** - Hráč musí vylovit klíč z kýble se zbytky.

### Heslo 5)

**Otec Furat** - Hráč dostane heslo za správnou odpověď biblického charakteru.  
Znění úkolu: Kolik lidí se zachránilo na lodi, kterou plul apoštol Pavel do Říma a která ztroskotala?

**Řešení:** 276 osob (Skutky 27,37)

### Heslo 6)

**Hangár** - V "hangáru" (což bude vymezené území 4 fáborky) je uschovaná kartička s heslem "ZLATODOL". Úkolem je jí najít.

Heslo 7)

Čísła - Hráč musí spočítat příklad s čísly mezi nimi operace (+ - X :).

Příklad:  $63 \times 32 : 16 + 874 - 295 \times 47 : 3 - 5214 + 169 : 1000 \times 23 + 836 : 2 \times 3 - 461 = ???$

**HESLO: OKO**

Indicie:

1) vůl 2) omastek 3) dvě 4) čočka 5) kino 6) brýle 7) kuře

Zamyšlení k 8. etapě:

Ježíš - nabízí pravé, nepomíjející bohatství

Osobu Ježíše jsme si nechali nakonec, protože Bůh sám je nejbohatší na jedné straně, na straně druhé také sám nejvíce obdarovává.

Nejcennější, co může člověk dát je život. Ten pokládají hrdinové z řad vojáků, záchranářů, hasičů a všech těch, kteří se dostanou do situace, která je životu nebezpečná.

Člověk ve své přirozenosti je hříšný a nemůže být ve vztahu s Bohem, to prostě nejde, je to neslučitelné. Někdo musel zaplatit drahou vstupenku do vztahu s Bohem. A byl to sám on v osobě Ježíše.

Židům 9,22: bez vylití krve není odpuštění

Motivovala její nesmírná láska k člověku: Římanům 5,8. Efezským 2,4-7.

Za dobrého, významného člověka, nebo toho, kdo nás miluje a my jeho, je docela možné, že by se někdo obětoval, ale co za ty, kdo nás nemají rádi, dělají nám špatné věci, na zlost? Přesně takoví jsme my lidé k Pánu Bohu.

Bohatství, které nabízí Ježíš

A) zaplní díru v životě, která je vyměřena pro Boha

B) dá životu smysl, zodpoví na otázku PROČ tady jsem, kam jdu

C) dá životu hloubku, kvalitu

Nic z toho bohatství světa nezajistí, maximálně na čas přelepí, ale jak ta vrstva odpadne, je znovu prázdné.

Co z toho, když přijmu Ježíšovu nabídku?

Žd 10,16-17; Jan 17,24; 1.Korintským 2,9; Zjevení 21,1-4. A to stojí za to!!! Ne?

Překračuje to zdejší život, překračuje ty naše nejlepší představy.

Verš na den: Jan 10,10b-11

"Já jsem přišel, aby měly život a měly ho v hojnosti. Já jsem dobrý pastýř. Dobrý pastýř položí svůj život za ovce."

APLIKACE:

JÍT K VYROBENÉMU KŘÍŽI A PŘIJMOUT BOŽÍ NABÍDKU. PRO TOHO, KDO TAK JIŽ UČINIL, JÍT SE VZKAZEM PÁNU BOHU, NA KTERÉM BUDE NAPSÁNO TO, CO NECHCEME VE VZTAHU S NÍM, CO HO NIČÍ A CO CHCEME, ABY JEŽÍŠ VZAL NA KŘÍŽ