

# TAJEMSTVÍ JEŽKA V KLECI

přepracovaná verze pro rok 2014

**DOLNÍ LOMNÁ 19.7. - 26.7. 2014**

## **Celotáborová hra:**

### **Motivace a cíle:**

Hra v původní verzi byla poprvé realizována na táboře dorostu v Dolní Lomné ve dnech 9.8. - 16.8. 2008. V roce 2014 byla opakována, když bylo do jednotlivých her aplikováno 21 nových soutěživých prvků, byla pozměna také místa a v podstatě hry celkově. Obecně byly zkráceny pochodové trasy a bylo přidáno více her v bližším okolí tábora.

Účastníci tábora budou rozděleni do tří družin, které budou představovat skupiny z "Druhé strany". Jejich úkolem bude pátrat po tajemství ježka v kleci ze Stínadel. Tentokrát se děj bude odehrávat ve „Stínadelské divočině“. Hra bude mít celkem 7 etap, nichž některé je možno ještě rozdělit na etapy dílčí. Navíc jedna etapa bude noční hra.

Každá etapa v sobě bude skrývat motiv z knih Jaroslava Foglara Záhada hlavolamu a Tajemství Velkého Vonta. V každé etapě získá první družina 3 body, druhá družina 2 body, třetí družina 1 bod. Speciální bodování bude u poslední etapy.

Cílem hry je připravit účastníkům tábora pokud možno nezapomenutelné zážitky plné dobrodružství, podtrhnout téma k následnému zamyšlení, stmelit kolektiv a vhodnou činností naplnit čas strávený v táboře.

### **Obsah:**

- 1. etapa: Žluté špendlíky a tajemná kresba**  
*Přátelství a jeho cena (David a Jonatan)*
- 2. etapa: Kostel sv. Jakuba**  
*Život proti proudu (Josef)*
- 3. etapa: Tajemství Tleskačovy kůlny**  
*Odvaha a její podstata (Abigail, Daniel?)*
- 4. etapa: Papír ze stínadel v domě Raka**  
*Význam naděje pro křesťany (Abraham)*
- 5. etapa: List stromu ginga**  
*Láska k nepřátelům (Ježíš a jeho poslední chvíle)*
- 6. etapa: Souboj o Velké Vontství**  
*První jako služebník ("Kdo chce být prvním, buď otrokem všech)*
- 7. etapa: Mrtvý promluvil**  
*Vzkříšení člověka a Boha (Lazar a Ježíš)*

# 1. etapa: Žluté špendlíky a tajemná kresba *Přátelství a jeho cena (David a Jonatan)*

Motivace: (Záhada hlavolamu, 7. kapitola)

Čas hry: cca 2-3 hodiny

Místo k realizaci: les, skála, louka

Pomůcky: zprávy, 3ks pytle na skoky, žlutý papír na šipky, obrázek ježka v kleci, injekční stříkačky dle počtu dětí, 3x 2l PET lahve, 2 lana, 2 balení tužek (20ks), 3x 0,5 l kelímek, křídly, šipky, terč

## Průběh hry:

Hra začne soutěží ve skocích v pytli. V táboře bude vyznačena trať dlouhá cca 50-100m. Trať budou muset jednotliví členové družin absolvovat pomocí skoků v pytli. Pojede se dvoukolově. V prvním kole skoky dopředu (delší trasa), ve druhém kole skoky pozadu (kratší trasa). Časy se budou sčítat (při stejném počtu členů v družstvu), eventuelně se časy zprůměrnují. Dle časových rozestupů skupina vyrazí do lesa nad táborem.

V lese nad táborem bude pro každou družinu uschována zpráva, na níž budou z jedné strany jména chlapců z Rychlých šípů: Mirek Dušín, Jarka Metelka, Jindra Hojer, Rychlonožka, Červenáček. Ze strany druhé bude napsána zpráva. Ta bude zašifrována a šifra bude sdělena družině v táboře potom, co vedoucímu sdělí jména chlapců Rychlých šípů.

## Zpráva:

Jděte po směru šipek na žlutém papíře až narazíte na kresbu ježka v kleci. U něj se dozvíte další postup.

## Šifra:

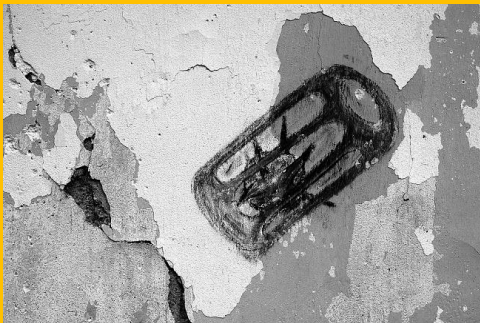
A = 1	I = 15	N = 29	T = 42	Š = 60
B = 4	J = 18	O = 33	U = 44	É = 70
C = 7	K = 20	P = 35	V = 47	Ř = 80
D = 10	L = 24	R = 38	Z = 49	Í = 90
E = 13	M = 26	S = 41	Ě = 50	Ž = 99

18.10.50.42.13..35.33..41.26.50.38.44..60.15.35.13.20..29.1..99.24.44.42.7  
0.26..35.1.35.90.80.13..1.99..29.1.38.1.49.90.42.13..29.1..20.38.13.41.4.44.  
.18.13.99.20.1..47..20.24.13.7.15..44..29.50.18..41.13..10.33.49.47.90.42.1  
3..10.1.24.60.90..35.33.41.42.44.35..

## 2. strana zprávy:

Mirek Dušín, Jarka Metelka, Jindra Hojer, Rychlonožka, Červenáček.

Pak družiny půjdou ke skále nad táborem, kde bude křídou nakreslen ježek v kleci (eventuelně tam bude jeho obrázek). Pod ním bude vzkaz: *Jeden z vedoucích na vás v okruhu asi 50 m čeká. Najděte ho, dá vám další úkol.*



Vedoucí dá družině biblický úkol. Spolu s ním i text biblické knihy Jakuba (jeden pro skupinu).

**Biblický úkol: Najděte v knize KJABUA verš, ve kterém se vyskytuje slovo PŘÁTELSTVÍ.**

Biblický úkol bude rozstříhaný na jednotlivá slova:

**NAJDĚTE V KNIZE JAKUBA VERŠ VE KTERÉM SE VYSKYTUJE SLOVO PŘÁTELSTVÍ**

(Řešení: *Jakub 4,4: Proradná stvoření! Což nevíte, že přátelství se světem je nepřátelství s Bohem? Kdo tedy chce být přítelem světa, stává se nepřítelem Božím.*)

Po předání správné odpovědi budou vysláni na parkoviště, kde je bude čekat další úkol:

Družiny budou muset **naházet do připraveného terče šipky až po určený součet bodů (300 - 500).**

Když přijde druhá, resp. třetí družina, v házení se vždy střídají, tzn. jeden má tři hody z první skupiny, pak další tři hody z druhé skupiny, pak ze třetí skupiny.

Po dosažení tohoto součtu jim bude ústně vedoucím předána zpráva, že **mají jít asfaltovou cestou směrem k táboru, až narazí na křídou nakreslený obrázek špendlíku.**

U něho v okolí (tak, aby byl vidět) bude vedoucí a družina bude muset prokázat sílu a rovnováhu.

**A) Síla:**

Každý člen skupiny bude muset **přeručkovat vzdálenost na laně** (měří se čas), pokud nezvládne celou vzdálenost, potom se měří vzdálenost. Lépe je na tom družina, kde přeručkují všichni.

**B) Rovnováha:**

Druhým úkolem bude **balancovat na laně** (možná i přejít) co nejdelsí čas. Tento čas bude potom přiměřeně odečten od času ručkování. Konečný čas (resp. rozdíly mezi skupinami) bude sloužit jako bonus v závěru hry.

Za přeruškování dostanou hráči **žluté špendlíky**, které budou muset mít na každou další hru, nesmí je ztratit. Za ztrátu bude úkol nasbírat patřičný obnos dřeva (a to před každou hrou), jinak nebude moci hráč se účastnit další hry.

Po tomto úkolu bude družina vedoucím poslána do tábora, kde bude muset **pomocí stříkaček nejprve nanosit vodu do nádoby (2 litry)** a potom touto vodou sestřelit postavené tužky (celkem 5 - 10 dle situace).

Po sestřelení poslední obdrží závěrečný úkol v následujícím znění:

**Jaké znamení si při loučení smluvil Jónatan s Davidem, aby mu dal najevo, jestli se může vrátit nebo že se jejich cesty rozcházejí? Kde se o tom v Bibli píše?**

Pokud družina nebude vědět, kde hledat, pak bude možné si nápovědy „koupit“  
Pro každou nápovědu bude muset družina nanosit stejným způsobem (pomocí stříkaček) 500ml vody. Může chodit pro vodu kolik členů chce.

Nápovědy: 1. Knihy Samuelovy  
2. První kniha Samuelova  
3. Dvojciferná kapitola  
4. Kapitola, jejíž ciferný součet - součet číslic v číslu kapitoly - je dvě.  
5. 20. kapitola

*(Řešení: 1. Samuelova 20,20-22, vystřelení 3 šípů a vyslání chlapce pro ně)*

Po sdělení správné odpovědi vedoucímu etapa hry končí. Provede se ještě dorovnání času z části „lano“. V případě čekání družiny na lano bude tento čas družině změřen a na konci hry odečten.

## **KOMENTÁŘ K 1.ETAPĚ: Přátelství a jeho cena (David a Jonatan)**

Člověk je tvor společenský a v podstatě je člověkem v pravém slova smyslu jedině tehdy, když je v kontaktu s lidmi. Když žije ve společnosti.

př. vlčí děti: neuměly mluvit, neuměly se chovat jako lidé, v podstatě jako by ani nebyli lidé

Otázky k diskuzi: Kdo je pro vás přítel?

V čem je rozdíl mezi přítelem a kamarádem, pokud je rozdíl?

Biblické texty: 1. Samuelova 18,1-4 - smlouva: k něčemu zavazuje

1. Samuelova 19,1-6 - příměluva Jónatana u Saula

1. Samuelova 20. kap. - loučení

**Charakteristika přítele:**

*Přísloví 17:17 V každickém čase miluje přítel, zrodil se bratrem pro doby soužení.*

*Přísloví 27:9 Olej a kadidlo jsou pro radost srdci, přítel je sladší než chtění vlastní duše.*

*Matouš 26:50 Ježíš mu odpověděl: "Příteli, konej svůj úkol!" Tu přistoupili k Ježíšovi, vztáhli na něho ruce a zmocnili se ho. - někdo, kdo je nám blízko, komu věříme*

Pozor na jednu starou pravdu:

Příslóví 19:4 Majetek zjednává víc a víc přátel, nuzáka se i přítel zřekne.

V NOUZI POZNÁŠ PŘÍTELE.

Je to protiklad?

*Jakub 4:4 Proradná stvoření! Což nevíte, že přátelství se světem je nepřátelství s Bohem? Kdo tedy chce být přítelem světa, stává se nepřítelem Božím.*

*Matouš 11:19 Přišel Syn člověka, jí a pije - a říkají: 'Hle, milovník hodů a pitek, přítel celníků a hříšníků!' Ale moudrost je ospravedlněna svými skutky."*

Co to je "svět"?

- je to způsob života bez Boha, způsob života, který se Pánu Bohu nelíbí a nemá z nás radost

- nemáme se jako křesťané stranit lidí kolem nás, právě naopak

### Znaky přítele:

1: dobře tě zná

2: neopouští v žádné situaci, je vždy připraven pomoci

3: můžeš se na něj spolehnout, můžeš mu věřit

4: překonává samotu, která je pro člověka "zničující"

5: řekne i kritiku (nemaže med kolem huby)

Bůh chce být tvým přítelem

**ON SPLŇUJE VŠECHNY TYTO ZNAKY!!!**

Od Boha nás ale dělí hříchy - člověk ve své podstatě nechce být Božím přítelem.

Hledá přátele jinde, v někom jiném, nebo v něčem jiném. PJK však připravil cestu pro opětovné přátelství Boha s člověkem.

PJK říká: Otče, chci aby byli jedno a já abych byl v nich.

př. přátelství Old Shaterhand a Vinnetou - smísila se jejich krev

*Jakub 2:23 Tak se naplnilo Písmo: 'Uvěřil Abraham Bohu, a bylo mu to počítáno za spravedlnost' a byl nazván 'přítelem Božím'.*

To je velké požehnání a výsada, když nás Bůh nazve přáteli. Jeho ruka je připravena, On tu je pro nás. A když se staneme Božími přáteli, přátelé si spolu vykládají, setkávají se, mají společné zájmy, dělají řadu věcí společně. A přesně o to jde. Žít svůj život s tím nejlepším přítelem, dělat věci s ním, protože On nikdy nezklame, nezradí a navíc nás chrání, i když někdy musí kárat, ale to proto, že nás má moc rád. Nechtějme jej zklamat.

## 2. etapa: Kostel sv. Jakuba *Život proti proudu (Josef)*

Motivace: úryvek z knihy Záhada hlavolamu, str. 49-50

Čas hry: cca 4 - 5 hodin

Místo k realizaci: kaple (kostel) - rozhledna, les, louka, parkoviště

Pomůcky: zprávy, deník Tleskače, 3x pinpongové míčky, 6 desek dlouhých 1,5m, kartonová krabice na terč+terč na šípy, luk a šípy, 3 barvy krepového papíru, 50-100m provaz na bludiště

### Průběh:

Hlavním úkolem bude dostat se k rozhledně (na rozhlednu) u hotelu Tetřev a objevit část Tleskačova deníku. Ovšem než bude moci družina vyrazit na cestu, bude muset splnit několik úkolů.

#### 1) Překážková dráha s míčkem

Tím prvním bude projet překážkovou dráhu s pinpongovým míčkem (posouvá se tyčí). Dráha bude sestavena v táboře. Pojede se štafetovým způsobem. Na základě výsledných časů budou vypočteny časové odstupy. Přesný výpočet bude stanoven až na základě dosažených rozdílů (např. za každých 1s/5s rozdílu 1 minuta).

Podle těchto rozestupů vyrazí na další část hry.

#### 2) Přemístění na deskách

Vždy na jedné desce bude družina stát a druhou si bude dávat před sebe. Takto se budou muset přemístit od tábora na parkoviště.

#### 3) Lukostřelba

Zde bude disciplína střelby z luku. Každá družina bude střílet tak dlouho, dokud nenastřílí daný počet bodů (např. 100). Členové se budou střídát vždy po 2 střelách. Když přijde další družina a nebude moci střílet, bude čekat a tento čas se družině odečte na konci hry.

Po střelbě se bude moci družina vydat na Severku a dále na hotel Tetřev až narazí na kostelníka (vedoucí). Ten bude buď na rozhledně (ve věži, nebo v případě uzavření rozhledny u ní). Od opuštění stanoviště z lukem bude maximální časový limit 60 minut.

Cestou se bude muset družina naučit verš **Skutky 5:29: Petr a apoštolové odpověděli: "Boha je třeba poslouchat, ne lidi.**

U zvonice (rozhledny) pomocí sirek vedoucí vylosuje 1 člena družiny, který musí BEZCHYBNĚ citovat z paměti daný verš. Pokud udělá chybu, je penalizace 3 minuty za každou chybu.

Po odříkání verše řekne vedoucí družině, ať hledá v okruhu \_\_\_\_\_ m (doplněno dle aktuální situace) klacek s barevným (barva doplněna) fáborkem a u něho ať kope

najdou tam část deníku Jana Tleskače. V ní jsou barevně vyznačena určitá písmena. Z nich musí družina složit slovo (heslo), jen tak se bude moci vydat na cestu zpátky.

**Nafočená zpráva:** (text z knihy Záhada hlavolamu, str. 58 a 65-68)

„Jedenáctého — září. Zase takový — — den, jako včera. —  
— Od rána jsem — stál — u lisu. Ale mys — lil — myslil  
jsem — — ale myslil jsem jen na svou práci — ve své kůlně.  
Jde to — — dobře — a pře — ce mám takový strach — —  
bojím se tolik něčeho — — a nevím sám — — jestli...“

Tady se Mirek ve čtení zastavil. Opravdu nebylo možno  
dále číst. Šmouhy sazí a prachu dělaly některá místa na pa-  
píře skoro černá. Chvilí bylo ticho, jen hoši vzrušením na-  
máhavě dýchali.

„Tak to zatím přeskočme!“ navrhoval přidušeným hlasem  
Jindra. „To se přečte nějak až doma, při pořádném světle  
— — a čti něco dále...“

A Mirek četl. Hlas se mu trochu chvěl.

„Čtrnáctého září. Teď je již — — skoro půlnoc — — —  
všichni už myslí, že — už — že už spím — — — všude je —  
taková tma — — ale já svítím — ve své komoře — — a nikdo  
to neví — nemohu spát — — musím na to pořád myslet. —  
— Vrátil jsem se z kůlny — — dnes pozdě — půjde vše  
dobře — vím to — — věřím tomu. Proboha — — nikdo ne-  
může tušit — — jak tomu věřím. — Dnes se mně — večer —  
stala podivná událost. Děsí mne to — — bylo to...“



„...Dnes se mně večer stala podivná událost. Děsí mne to, bylo to takové podivné a nevysvětlitelné. Byl jsem ve své kůlně a dlouho jsem tam pracoval. Byla už úplná tma. Dělal jsem závity, ale šlo to ztěžka a pomalu. A potom mně dohasínala petrolejka. Zhasl jsem ji a chtěl jsem ji znovu naplnit. Cylindr byl ale horký, a tak jsem seděl v kůlně chvíli potmě a zticha. A v tom tichu slyším venku na dvoře nějaké opatrné kroky. Myslíl jsem nejdříve, že to jde někdo k pumpě pro vodu. Ale kroky se blížily k mé kůlně! A u té pumpa není! Seděl jsem klidně. Věděl jsem, že mám zamčeno. Ale nebylo! Bůhví, jak se to mohlo stát, že jsem zapomněl zamknout! Vždycky se teď zamykám v kůlně od té doby, co moje práce tak postoupila.

Kroky se zastavily až u dveří kůlny. To jsem byl pořád ještě klidný, protože jsem nevěděl, že zamčeno není. Ale potom se pohnula klika a dveře se hrůzně pomalu začaly otvírat. Nevím, co se to se mnou v tu chvíli stalo. Chtěl jsem vyskočit ze židle, ale byl jsem jako zkamenělý. Chtěl jsem křičet a z hrdla mně nevyšla ani hláska. Jen jsem ve tmě pořád viděl lesklou kliku a zvětšující se škvíru mezi dveřmi.

Ale přece jsem se vzpamatoval! Hodil jsem ke dveřím prudce kleště. Nahmatal jsem je na stole. Rozkřičel jsem se zuřivou hrůzou. Nevím už, co jsem křičel. Snad můj křik ani neměl slova. Přiskočil jsem ke dveřím, ale otevřely se naplno a nějaký člověk mne srazil zpátky. A jak mne tiskl k zemi a jeho ruka hledala moje křičící ústa, zdálo se mně, že z jeho obleku jde podobný zápach, jakým je cítit vždy Em. Neviděl jsem mu do tváře.

Pak mne neznámý náhle pustil a utíkal zpět tmou přes dvůr a zmizel průjezdem ven. Přirazil jsem dvířka kůlny,

zamkl a nalil lampu. Ruce se mně trasly a rozlil jsem petrolej po ponku. Rozsvítil jsem a zabeđnil okno dřevěnou okenicí. Byl jsem v kůlně ještě dlouho, ale už jsem nic nemohl dělat, jak jsem byl vylekaný.

Ještě teď, když píšl tyto řádky, mně srdce tluče! Nikdy jsem se nebál, ale teď se mnou není něco v pořádku. A přece nejsem žádný slaboch!“

Mirek Dušín na chvíli přestal číst a vzhlédl od deníku k hochům. Seděli všichni tiše kolem něho a v jejich zracích jevílo se napětí. V klubovně se již smrákalo. V koutech bylo plno stínů a jen u okna bylo ještě světlo. Venku skučel podzimní vítr a v opuštěné zahradě před oknem strhával barevné vadnoucí listí se stromů.

„Zřejmě měl Tleskač nějaké důvody ke svým obavám,“ poznamenal zamýšleně Jarka, „jinak by tak stísněně nepsal. Třeba se mu přihodilo něco podivného už také někdy dřív.“

„Tak čti dále — čti!“ pobízeli Jindra s Rychlonožkou Mirka a ten se vrátil zase ke stránkám deníku. Četl:

„Šestnáctého září. Em je takový divný, nikdy se v něm nevyznám. Myslím, že mě tajně nenávidí. Jen když mluví o ježku v kleci, je jiný. Úlisný a naoko dobrácký. A pořád se ptá, jak dostávám ježka z klece ven. Samozřejmě že nepovím! Kdyby mě škrtil, tak nepovím! Slídí, hlídá mě a mám dojem, že něco tuší. Ale plechovka je pod kůlnou v zemi dobře schovaná. A ježka v kleci neotevře nikdo. Jen já! Jen já!“

„Tomu dobře nerozumím!“ přerušil Mirkovo čtení Jarka. „Tleskač měl nějaké tajemství. Báł se o ně. Schovával je potmě v nějaké zakopané plechovce pod kůlnou. Ale co s tím má společného ježek v kleci? Spojuje ho nějak s tajemstvím v ukryté plechovce. Všimněte si přece toho!“

„Mě by spíše zajímalo, kdo byl ten Em. Pořád o něm píše!“ dumal Jindra.

Mirek odpověděl: „Snad se o tom dočteme někde dále.“ Chvíli zkoumal další stránku deníku, plnou nejasných číslic i nerozpoznatelných nákresů čehosi, a pak se dal opět do čtení. Zápisy dalších dvou dnů nebyly čitelné pro úplné zčernání stránek a Mirek musil začít až u data 20. září.



„Dvacátého září. Podivné obavy kalí mně radost z mé práce. Nebo snad je to všechno jen mé podráždění? Ale ten kus železa, který po mně byl hozen především ve tmě, když jsem šel domů, nemohl být přece přízrakem, klamem. Ránu mohu ještě teď dobře nahmatat. Usiluje někdo o můj život? Je mně tak divně — a nemám, komu bych se svěřil se svými obavami. A každý by se mně vysmál.

Em se mnou už dva dny nemluví. Byla to strašná hádka a já v ní podlehl. Ucítil jsem opět po delší době jeho tlápy ve své tváři. Ty rány pálí jako oheň a tak pokořují! Ale vysvobození přijde — a pak — Pro Boha živého, jen abych se toho dožil!

Dvacátého prvního září. Konečně jsem dopravil do kůlny kolo. Do vánoc ho snad Ramouzovi zaplatím. — Ale vždyť to už budu vlastně boháčem — úžasným boháčem! Já, obyčejný učedník! Je to možné?

Dvacátého druhého září. Dnes se mně ztratil ježek v kleci. Hledal jsem ho všude, ale nenašel. Byl jsem celý zoufalý. Dost podrobností sice nosím v hlavě, ale všechno si přece nepamatuji. Hlavolam mně asi vypadl nějak z kapsy. Dovolil jsem se i z dílny a běžel jsem na zvonici podívat se, neleží-li tam někde. Ale marně. Z kostela jsem utíkal do dílny. Ani tam nebyl.

A večer přišlo podivné překvapení. Em držel hlavolam v ruce a snažil se vyndat hvězdicu ven. Nejsem si tím tak jist, ale zdálo se mně, že jak mne zhlédl, chtěl hlavolam nejdříve schovat do kapsy. Skočil jsem a skoro jsem mu jej vyrval z rukou. Vydal mně ježka hned a dobrovolně. Usmál se divně a řekl, že našel hlavolam ve složeném železe před naší dílnou. Ale já jsem tam už odpoledne hledal, železo jsem přeházel, a ježek tam nebyl! Jak se tam najednou mohl octnout — a jak ho tam Em našel?“

Další zápis byl velmi nezřetelný, poškozený prachem a sazemi. Mirek mohl číst jen s největší námahou a některá slova nerozluštil vůbec:

„Třicátého září. — už jsem dlouho — ne-psal svůj deník. Ležím již přes — týden — do-ma — — se ani hnout — v dílně mně pustil — na nohu — těžký svě-rák — celou rozbitou — musili mne donést nahoru — — doktor — třikrát — Tolik — času ztratit — jsem zoufalý.

Dnes jsem byl poprvé venku. Noha bolí pořád ještě pekelně.

V kůlně — mě — če-kalo strašné překvapení — —

Někdo tam byl! Našel jsem všechno přeházené. Nic se však neztratilo! Zámek byl vytržený. Nikdo ale nemohl z věcí poznat, co dělám. Vždyť mám teprve tak málo hotovo. A na plechovku nepřišel. Ani na hlavolam. Ten jsem měl výjimečně v kůlně, po té podivné ztrátě v železe před naší dílnou. Všechno bylo dobře schováno. Plechovka je hluboko pod podlahou. Dal jsem na dvířka jiný zámek s celou novou petlicí. Teď již tam budu zase každý večer! Teď už půjde práce rychleji dopředu! Tak hrozně se těším! Kéž by to už bylo hotovo! Když si představím, že pak bude moci každý člověk kdykoliv a sám...“

Když si družiny tuto zprávu přečtou, budou v ní vybarvená písmena, která když složí, tak získají heslo: **ZVONICE**

Při neschopnosti složení této zprávy jim vedoucí vždy po 3 minutách poradí první, druhé atd. písmeno (nejdříve však po 10 minutách hledání).

Družiny pak budou pokračovat na pokyn vedoucího směrem na rozcestí Kostelky a dále po modré turistické značce tak dlouho, až narazí na vedoucího, který jim zadá biblický úkol:

**Jak se jmenoval člověk, který se z vězení dostal přímo před panovníka a jemuž se narodili synové Efrajim a Manases? Najděte to místo o narození v Bibli.**  
(Řešení: Josef, Genesis 41,50-52)

Zpráva bude psána pozpátku bez mezer a interpunkčních znamének:  
**ILBLBVÍNEZORANOOTSÍMOTETĚDJAN?SESANAMAMIJARFEÉVONYSILIDORANESŽUM  
EJAAKÍNVONAPDEŘPOMÍŘPLADSODÍNEZĚVZESÝRETK,KĚVOLČLAVONEMJESKAJ**

Nápovědy (vždy po 5ti minutách):

1. byl otrokem
2. otec ho považoval za mrtvého
3. sloužil u Potífara
4. uměl vykládat sny
5. měl 11 bratrů
6. byl správcem Egypta

Po zodpovězení budou družiny pokračovat po jimi zvolené trase do tábora, kde se jim stopne čas. To ale ještě nebude úplný konec hry. Rychlé šípy musely být ostrážité při výpravě do Stínadel, proto družiny bude čekat provazové bludiště.

Za každý dotyk provazu bude družině přičtena cca 1 minuta (nebo dle aktuální situace). Tento čas bude přičten k celkovému času.

## NOČNÍ ETAPA: V hřbitovní chodbě

Motivace: četba úryvku z knihy Záhada hlavolamu str. 60-64

Čas hry: cca 1 hodinu

Počet lidí k zajištění hry: 3

Místo k realizaci: cesta v lese

Pomůcky: zprávy, hřebíky na kříže, kladívko

### Průběh:

Družiny si například losem určí pořadí, ve kterém budou startovat. Půjdou postupně po jednom členu po provazu (po slepu) cca 300m. Když dojde jeden člen nakonec, půjde druhý atd. až se vystřídají všichni. V případě, že bude v nějakém týmu více lidí, jeden nebude hrát.

Až budou všichni na konci provazu dostanou zprávu, že mají jít na parkoviště, kde jim dá další vedoucí zprávu.

### Zpráva:

Pokračujte cestou nahoru podél potoka - je to hřbitovní cesta. Podél cesty naleznete kříže, na nichž jsou čísla. Když je sečtete všechny dohromady, dostanete pořadí biblické knihy, ve které je napsán verš, který nám ukazuje, jak můžeme čerpat sílu k životu "proti proudu". Jedná se o slova: "NESPOLÉHEJTE NA SEBE, ALE NA BOHA".

### ***KDE JE TEN VERŠ ZAPSÁN???***

Zpráva bude zašifrována: jedno slovo ze začátku, jedno slovo z konce:

Pokračujte .BOHA" cestou NA nahoru ALE podél SEBE, potoka NA je "NESPOLÉHEJTE to slova: hřbitovní o cesta. se Podél Jedná cesty "proudu . naleznete proti" kříže, životu na k nichž sílu jsou čerpat čísla. můžeme Když jak je ukazuje, sečtete nám všechny který, dohromady verš, dostanete napsán pořadí je biblické které knihy, ve

### ***KDE JE TEN VERŠ ZAPSÁN???***

(Řešení: 2. Korintským 1,9 (pořadí knihy: 47)

Čísla na křížích: 5, 7, 4, 12, 9, 2, 8 (poslední)

Družiny mohou hledat již cestou, budou však mít s sebou jen 1 baterku. Ostatní musí nechat na parkovišti. V případě, že by chtěli hledat s více baterkami, musí se na parkoviště vrátit. Na parkovišti bude také vedoucí, kterému sdělí správnou odpověď.

V případě, že družina nebude vědět šifru, bude muset udělat 100 kliků.

## KOMENTÁŘ KE 2. ETAPĚ: Život proti proudu (Josef)

Příklad ze života: Jízda na kole - proti větru se jede hůře než s větrem v zádech. Vodáci splavují řeky po proudu, ne proti proudu. Jízda v protisměru je sebevraždou, nebo dost dobrým pokusem o ni.

**To dnes dělá každý.** To se dnes nosí, to frčí. Všichni už to mají a já ještě ne, jak budu vypadat?  
**JE VELKÉ POKUŠENÍ, ABYCHOM BYLI JAKO OSTATNÍ. HLAVNĚ NEVYČNÍVAT.**

Biblický text: *Genesis 39 - Josef a Potifarova žena*

Ještě než se podíváme na Josefa - otázky k diskuzi:

Co je dnes IN? V čem si myslíte, že je křesťan (má být) jiný - jak se má odlišovat?

Co tím ztratí? Co tím získá?

Už se vám stalo, že jste e chovali jinak, nebo udělali něco jinak než vaši kamarádi, spolužáci? Jaký je to pocit?

**Josef a jeho příběh:** Pokušení v sexuální oblasti. Sváděn Potifarovou ženou - a určitě to nebyla nějaká šereda.

Volný sex - bez závazků - to dnes frčí. A frčelo to i tehdy, nemysleme si, že jsme objevili Ameriku! **A Josef nepodlehne - tím je nám úžasným vzorem!**

Možná to pak vypadá jako že prohrál - skončí ve vězení, stejně jako my můžeme zdánlivě prohrát, když se nám smějí, ukazují prstem. Ale jaký byl ve skutečnosti konec? kde skončil Josef - hodně vysoko!

př. sestra a její kamarádky - jak ji potom záviděly, že ona má to nejcennější pro svého muže - oni panenství ztratily

př. na školním výletě pařba - spolužáci ráno blíží, z výletu nic moc nemají, jsou nevyspaní, zatímco ten, kdo "nekalil" se cítí mnohem lépe.

Jako křesťani mnohé věci neděláme - a nemělo by to být jen pouze proto, že jsem křesťan a píše se to v Bibli, ale proto, **že věříme Pánu Bohu, který to s námi myslí dobře, protože nás dokonale zná.**

Tím pádem jdeme proti proudu většinové společnosti a můžeme prožívat i krušnější chvílky našeho života.

Jan 16:33 - Ve světě máte soužení, ale vzchopte se, já jsem přemohl svět.

Jak poznám, že to už bych neměl, když nevím, zda si to Bůh výslovně nepřejí?

**WWJD - Co by udělal Ježíš? Udělal by to Ježíš? Šel by tam Ježíš? Pokud ano, co by tam dělal.**

Po vyhraném boji - jak ses cítil? To je ono, ne? Tak dobře. Protože Pán Bůh po nás chce dobro. I když dopouští určité těžké chvíle. Josef nezůstal v kobce.

**V situaci, kdy budeš stát proti proudu si uvědom, že Pán Bůh je na tvé straně - a to zas není tak málo. On také ví, co je pro nás nejlepší.**

Modlitba: "Pane, pomoz mi, abych dokázal odolat pokušení, která mě oddalují od tebe".

Měřítko toho, zda to můžu nebo ne - oddálí mě to od Boha nebo ne?

Gn 39,23: "poněvadž s Josefem byl Hospodin, všemu, co činil, dopřával Hospodin zdaru" (i když to třeba nebylo v ideálních podmínkách).

Když půjdeš proti proudu, uvědom si, že nejsi nikdy sám (sama), ale že sílu k tomu jít (plavat) proti proudu ti dá sám Stvořitel!



### 3. etapa: Tajemství Tleskačovy kůlny *Odvaha a její podstata (Abigail, Daniel)*

Motivace: četba úryvku z knihy Záhada hlavolamu str. 78-86

Čas hry: cca 4 hodiny

Místo k realizaci: dřevěná stavba, několik mostů, potok (pramen), les

Pomůcky: zprávy, provaz (na svázání), 3 plechovky, polystyren, drátky, latky a provázek na prut (3x), 3x buzola, maketa loďky, 3x 0,75l lahev s vodou, 3x klubko provazu (cca 30m), krepový papír (1 role), kartičky na azimutový běh, lat' 1m dlouhá

#### Průběh:

Třetí etapa začne tím, že družina si bude muset za maximálně 90 minut vyrobit žebřík o délce 4m a celkem 10 šprušlemi. Použít mohou pouze provaz a větve z lesa (nesmí sekat živé stromy a keře).

S tímto žebříkem potom bude absolvovat závod mezi brankami. Časové rozestupy budou zvýhodňovat vítěznou skupinu (a druhou) při další části, jíž bude lovení „ryb“ (na polystyrénu). Loví všichni najednou, resp. druhá a třetí skupina se potom přidá (dle časového rozestupu). Lovit se bude buď v potoce nebo v táboře. Prut družina dostane, bude identický pro každou družinu. Když hráč z družstva vyloví, ihned předává prut dalšímu členovi družiny. Loví se tak dlouho, dokud je nějaká „ryba“ k dispozici.

Pak dle ulovených ryb dostanou družiny zprávu (např. 1 ryba navíc, o 30 s až 1 minutu dostane skupina zprávu rychleji).

Jak se jmenovali tři přátelé člověka, který byl také zajatcem u krále Nebúkadnesara, kteří měli ve velkém teple zemřít, ale nestalo se tak? Najděte místo v Bibli, kde se o tom píše.

Zpráva bude zašifrována do Morseovky:

.---/.-/-.-//..././..---/-/-./-./---/...-./-.-...///-.-./..//---./-./-/-./.-  
..//./-.-./-.-./---/...-././-.-./-//.-/-/./-./..---//.../..--/-.-.///-/-.-.///--  
..//.-/-.-.-/-/-/-.-././--//..-//.-/-.-./-./-.-...//-.//./-...//.-/-.-./-.-./-  
././..././-.-./-//.-/-/./-./..//--/./-.-./..//...-//...-//./-.-./-.-./-//-/./.-  
./-.-.///--..//--/./-././//.-/..-.///.-//./..././-./-.-./---//...//.-/-.-.-//  
./-./-.-.-/..//./-//--/./..././-.-//...-//..././-..././-.-./..//.-/-.-.///...//--  
-///-.-.-//..-././...//

(Řešení: Chananjáš (Šadrak), Míšael (Méšak), Azarjáš (Abed-nego), Daniel 1,6-7)

Pokud nebude družina morseovku znát, musí si pro ni někdo z družiny zaběhnout např. na mostek na parkoviště.



Písmeno	Kód	Běžná pomocná slova
A	. -	akát
B	- . . .	blýskavice
C	- . - .	cílovníci
D	- . .	dálava
E	.	erb
F	. . - .	filiálka, Filipíny
G	-- .	Grónská zem, gnómóny
H	. . . .	hrachovina
CH	----	chvátá k nám sám, chléb nám dává
I	. .	ibis, ivan
J	. ---	jasmín bílý, junácká hůl
K	- . -	krákorá, království
L	. - . .	lupíneček
M	--	mává, mláží
N	- .	národ, nástup, Náchod
O	---	ó náš pán
P	. - - .	papírníci
Q	-- . -	kvílí orkán
R	. - .	rarášek
S	. . .	sobota, sekera
T	-	tón, trám, tůň
U	. . -	uličnick, učený
V	. . . -	vyvolený, vyučený, vinobraní
W	. - -	Waltrův vůz, wagón klád, dvojté vé
X	- . . -	Xénokratés, Xénie má
Y	- . - -	ý se krátí, ý se ztrácí, Ýkar mává
Z	-- . .	zpíváme jen, známá žena, zrádná žena

Jakmile sdělí družina správnou odpověď bude následovat **azimutový běh** (spíše orientační chůze). Celkem 10 zastavení. Jednotlivá stanoviště nebudou očíslována pořadovými čísly, ale bude na kartičce příslušný znak (správné pořadí bude mít pro kontrolu vedoucí), což bude důkazem, že družina neobjevila kartičku jinak, než pomocí buzoly.

Na kartičce bude vždy úhel a počet metrů (k dispozici bude mít skupina přesně metrovou tyč).

Pokud odevzdá správně pořadí symbolů, může postupovat dále. Vedoucí je pošle na mostek na parkoviště. Tam bude další vedoucí a ten jim popíše další úkol.

Dostanou maketu loďky (kousek dřeva ve tvaru připomínající loďku) a budou ji muset **poslat po proudu potoka**. K posouvání mohou využít jen klacků, rukou je možno loďku vytáhnout jen 3x. Jinak pak končí tam, kde loďka - a udělá družina křídou čáru na cestě. Za každý metr (krok vedoucího) bude penalizace 1sekunda (odečítáno od tábora) - max. tedy cca 13 minut.

V táboře dostanou informaci, že mají pokračovat podle obrázku domečku až uvidí dřevěnou stavbu (seník). Že se jedná opravdu o správnou stavbu, najdete u jednoho z jejich rohů lísteček s domečkem. Pak někde těsně u této kůlny kopejte a hledejte plechovku (nebo jinou schránku) se jménem své družiny. Plechovka obsahuje další část ztraceného Tleskačova deníku s jednou velmi důležitou informací a také další postup v této etapě hry.



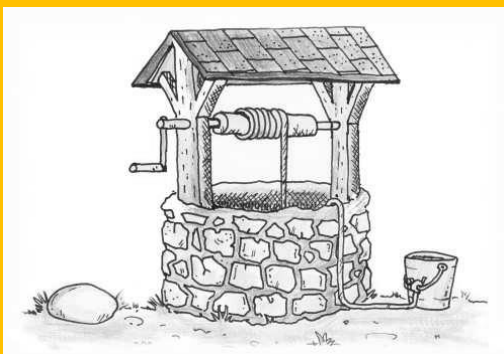
Na parkovišti je bude čekat vedoucí, který vždy sváže 2 členy družiny za lýtka k sobě. V případě lichého počtu členů utvoří i trojici. Tímto bude demonstrováno zatčení.

Spolu s částí Tleskačova deníku (okopírované strany 98-105) bude v plechovce i tato zpráva:

**Výborně! našli jste další část deníku Jana Tleskače. Nyní ale není čas na to jej číst. Musíte rychle postupovat dál. V seníku hledejte zprávu označenou barvou vaší družiny, která vám řekne, co dál.**

**Zpráva v seníku:**

Vracejte se stejnou cestou do tábora, avšak buďte pozorní a hledejte obrázek studny. Když jej uvidíte, kousek od něj je lahev se jménem vaší družiny. Každý člen družiny ať nabere vodu do úst, co nejvíce bude schopný. S touto vodou dojděte až do tábora.



Tam budou muset vyplivnout vodu do nádoby. Vedoucí změří její objem. Rozdíly v objemu budou na konci hry přepočteny a převedeny na čas. Např. za každý

milimetr 1 minuta (přesně bude stanoveno dle aktuální situace). Pak dostane družina biblický úkol.

Biblický úkol:

**Jak se jmenovala odvážná žena, která zabránila vyvraždění svého domu, která hrozila nerozvážeností jejího manžela Nábala. Stala se potom manželkou Davida, pozdějšího krále Izraele. Doložte biblickým místem.**

Nápovědy (každá nápověda po 50 klicích za celou družinu - holky mohou holčičí).

1. Hledejte v knihách Samuelových
2. Hledejte v 1. knize Samuelově
3. Hledejte v kapitole, která je dělitelná 5
4. Hledejte v kapitole, jejíž číslice dávají dohromady součet 7.

(Řešení: Abigail, 1. Samuelova 25.kapitola)

### **KOMENTÁŘ KE 3.ETAPĚ: *Odvaha a její podstata (Abigail, mládenci v ohnivě peci)***

**Co se vám vybaví, když se řekne odvaha (brainstorming).**

Většinou se spojuje s tím, že se člověk nebojí (tmy, druhých lidí, pavouků apod.)

**Není to ale protiklad strachu.**

Odvahu se silou (vnitřní silou spojuje zákon lesní moudrosti - tzv. woodcraft)

Má 4. světla, z nichž jedno (třetí je světlo síly, zaměřené na Ducha člověka - na to, co má uvnitř.- ODVAHA je jednou částí tohoto světla

"Toto je světlo síly. Vyzařují z něho tyto tři paprsky:

**Bud' statečný.** Odvaha patří k nejvznešenějším vlastnostem. Strach je u kořene každého zla. Neohroženost znamená sílu.

**Mlč,** dokud hovoří starší, a prokazuj jim úctu i jinak. V době zkoušky je mlčení těžší než mluvení, ale nakonec bývá silnější.

**Bud' poslušný.** Poslušnost je základní povinnost na cestě lesní moudrosti. Poslušnost znamená sebeovládání a to je jádrem zákona."

**2 příklady z Bible:**

1) příběh Abigail: 1. Samuelova 25. kapitola

Je to žena zlého Muže Nábala, který potupil Davidovy služebníky - choval se naprosto nesmyslně. Abigail prokázala důvtip, nezůstala lhostejná.

**Lhostejnost** je problém dnešní doby. Lidská nevšímavost. A odvahou je něco s tím udělat. Odvážný čin nás vyžene "ze svého bezpečného úkrytu". Můžeme u toho mít i strach (obavy). Ten strach z toho vykonat něco správného (co by si asi řekli jiní)???

**Abigajil: a) zhodnotila situaci b) rozhodně jednala c) dokázala sama sebe ponížit**

2) příběh 3 mládenců: Daniel 3. kapitola

Křesťanova odvaha přiznat barvu. Na jaké straně hraje.

*Matouš 10,33: kdo mně však zapře před lidmi, toho i já zapru před svým Otcem v nebi.*

**Mládenci: a) byli poslušní b) důvěřovali c) rozhodní**

**Odvaha je spojena s činem.** Udělám něco, pro co se rozhodnu, i když si nejsem úplně jistý, jak to dopadne.

**Odvaha není o tom dokazovat druhým že jsem lepší,** ale prostředkem k tomu, abychom poukázali na to, co je opravdu důležité

**Odvaha vyžaduje rozhodnutí pro něco.** Váháš nad něčím? Rozhodni se. Je ale třeba se za svá rozhodnutí modlit. Není to o zbrklosti.

Jedno latinské přísloví hovoří: **Ora et labora (Modli se a pracuj)**

A o tom to je - když budu s Bohem mluvit o mém životě, o tom, co kolem sebe vidím, co slyším, o tom, jak se zachovat v té a té konkrétní situaci, pak taky se budu umět snadněji rozhodnout, protože Bůh ukáže směr.

**Odvaha je být sám sebou na jedné straně** - na nikoho si nehrát, nenapodobovat, **na straně druhé je to prostor pro vyznání, že Ježíš je Pánem mého života.** A způsobů, jak být odvážný je celá řada.

**Důležité je nemít přezíravý zrak a dělat, že nevidím** - to Bůh nesnáší. Když naopak uvidím a rozhodnu se pro to něco v konkrétní situaci udělat, pak budu vnímat Boží působení a jeho požehnání, podobně jak jej vnímala Abigail či tři mládenci.

#### 4. etapa: Papír ze stínadel v domě Raka *Význam naděje pro křesťany (Abraham)*

Motivace: četba úryvku z knihy Tajemství Velkého Vonta str. 20 - 30

Čas hry: cca 2-3 hodiny

Místo k realizaci: řeka se splavem, lesní cesta

Pomůcky: zprávy, svíčky, zápalky, tenisové míčky, plechovky, papír

##### Průběh:

Čtvrtá etapa hry začne **soubojem se svíčkami**, kdy úkolem jednotlivých členů družin bude souboj každý s každým. Souboj se odehraje v táboře. Za výhru (když zůstane svíčka déle hořet) dostane hráč pro své družstvo bod. Celkový počet bodů bude poté převeden na čas. Např. 1 bod = 1 minuta (konkrétně dle aktuálních dosažených bodů a z nich plynoucích rozdílů.

V těchto intervalech se družina vydá na cestu směrem do Dolní Lomné - a to tak, že budou skákat snožmo. Tam, kde skočí jeden člen, naváže druhý atd. Takto doskáčou až k prameni u chatek. Tam bude vedoucí a od něj získají biblický úkol. Po jeho vyluštění jim řekne heslo:

**Heslo: "DŮM RAKA".**

**Biblický úkol: Kolika let se dožil Abraham?**

*(Řešení: 175 let, Genesis 25,7)*

S heslem pak bude muset družina dojít dolů do Lomné, ke splavu (na most), kde bude čekat další vedoucí, kterému sdělí výše uvedené heslo.

Po sdělení hesla družině zadá úkol, že mají ve vodě někde pod splavem najít zprávu. Zpráva bude zalitá do laminovací fólie a přivázána ke kameni.

K luštění jim dá text knihy vytištěný z ekumenického překladu.

**Kolikrát a na jakých místech se v knize Židům vyskytuje slovo NADĚJE (pouze v tomto tvaru, tedy pádě a čísle)?**

Družina má maximálně 5 pokusů na odpověď. Druhým a dalším pokusem získávají penalizaci 3-5 minut.

Potom je pošle za autobusovou zastávku pod Akáty, kde bude poslední vedoucí a družina tam bude mít za úkol střílet do plechovek tenisovým míčkem. Střílí každý člen tak dlouho, než shodí všechny plechovky. Pak jede další atd.

Po této disciplíně se družině stopne čas a bude se moci vrátit do tábora. Maximální limit do tábora je 45 minut. Obdrží zprávu na cestu zpět.

**CESTOU MÁTE ZA ÚKOL VYTVOŘIT CO NEJVÍCE PODSTATNÝCH JMEN, KTERÁ ZAČÍNAJÍ NA PÍSMENO N a KONČÍ NA PÍSMENO E.**

Počty slov budou ohodnoceny bodově a jednotlivé body pak přepočteny na čas (cca 1 bod = 30s až 1 min, dle aktuální situace).

Družině se na konci etapy přičtou případné bonusové minuty a vyhodnotí se nejlepší čas. Družina, která jej bude mít nejlepší, zvítězí a získá 3 body, druhá družina 2 body a poslední 1 bod.

## **KOMENTÁŘ KE 4. ETAPĚ: Význam naděje pro křesťany (Abraham)**

Které pojmy jsou pro křesťana důležité a charakterizují jej?

1.Korintským 13,13 láska, víra, naděje -

**naděje ve světě kolem nás:**

- zeslabení terorismu, naděje pro nemocné na uzdravení (prodej léčiv, boj proti nemocem), naděje pro přírodu (ochrana přírody), nebo sportovní naděje  
- naděje ve všech případech má 1 společné - nejistotu. Vše je nejisté, možná, snad, uvidí se. Křesťanská naděje je trochu o něčem jiném. V ní je jistota. Může a má to být pevný bod křesťanova života.

**NADĚJE KŘEŠTĀNA V PŘÍTOMNOSTI PRO LIDI OKOLO NÁS**

- př. ze SZ: **Abraham měl naději tam, kde už naděje nebylo** (Řím 4,18), On žil s nadějí (pravda, i když pochyboval)

- **zkouška pro Abrahama** - měl naději a pevně věřil v to, že Bůh má moc vzkřísit z mrtvých

- svět nejistoty

- **naděje není o záhrobí, jen o konci světa**, neomezovat to jen na tuto eschatologickou dobu, **ALE I O KAŽDODENNÍ ŽIVOTNÍ PRAXI!** - nemáme naději jako přívěšek

- **tenhle svět potřebuje vidět alespoň pár křesťanů, kteří se těší do nebe**

- příklad PJK A JEHO PŘÍSTUP K NADĚJI

- **šel k lidem, kteří neměli naději** (samařská žena, Zacheus, celník, prostitutkám, spodině, k lidem, kterými ostatní pohrdali. Milovník hodů a pitek. Velmi zjemněný výraz, v původních jazycích je použito slovo žrout, jeden slovenský překlad uvádí pojem pažravec. Trávil spoustu času v restauracích, v domech celníků a prostitutek.

A tím vadil! **ON PŘINÁŠEL NADĚJI LIDEM, KDE UŽ NADĚJE NEBYLO**, těm, kteří byli odepsaní.

**1.Petrova 3:15** *Bud'te vždy připraveni dát odpověď každému, kdo by vás vyslychal o naději, kterou máte*

- KŘEŠŤAN MÁ VÝHLED DO BUDOUCNA, to nejlepší máme teprve před sebou
- tenhle svět potřebuje slyšet, vidět pár křesťanů, kteří se těší do nebe
- nejde to hned, teď mějte naději a hned budeme překypovat pravou, nefalšovanou nadějí. Chce to o ni bojovat, prosit, tak jako prosíme o spoustu jiných věcí.

**3 příklady lidí, kteří měli naději:**

a) **JOB** : i kdyby mě zabil, budu v něj doufat 13,15nn

b) **3 MLÁDENCÍ** v ohnivé peci (i kdyby ne, my mu budeme věřit)

c) **ABAKUK** : izraelský lid v babylónském zajetí, obklíčen nepřáteli

prorok vyznává 3,17-18: I kdyby fíkovník nevypučel, réva nedala výnos, selhala plodnost olivy, pole nevydala pokrm, z ohrady zmizel brav, ve chlévech dobytek nebyl,

18 já budu jáсотem oslavovat Hospodina, jásat ke chvále Boha, který je má spása.

**2 Korintským 3:12** *Když tedy máme takovou naději, smíme vystupovat s plnou otevřeností a jistotou.*

- nejsem někdy docela často přikrčený, zakřiknutý křesťan?
- křesťané někdy vrhají zkreslený pohled na život s Bohem, vypadáme shrbeně, bez odvahy, lidé si myslí, že život s Bůh na člověka nakládá samé zákazy, ubíjí ho, činí život strašně nudným.

- Bůh nám ale dává NADĚJI PRO PLNÝ ŽIVOT! *Jan 10,10 Já jsem přišel, abyste měli život a měli ho v hojnosti.*

- naděje z nás může lidi přitahovat - a není to kvůli tomu, jak jsem, nebo jsme dobří, borci, je to proto, že náš život má cenu v Kristu: 1 000 000 000 (kdyby tam nebyla ta jednička, je to pořád nula)

## 5. etapa: List stromu ginga

### *Láska k nepřátelům (Ježíš a jeho poslední chvíle)*

Motivace: četba úseku z knihy Tajemství Velkého Vonta str. 47 - 55

Čas hry: cca 4 hodiny

Místo k realizaci: členitý lesní terén, vrchol

Pomůcky: zprávy, provaz cca 50-100m, nádoba, šatnový blok, 3x florbalová hokejka, 10x dno od PET láhve, 3x tenisový míček, lano, krepový papír, šatnový blok

#### Průběh:

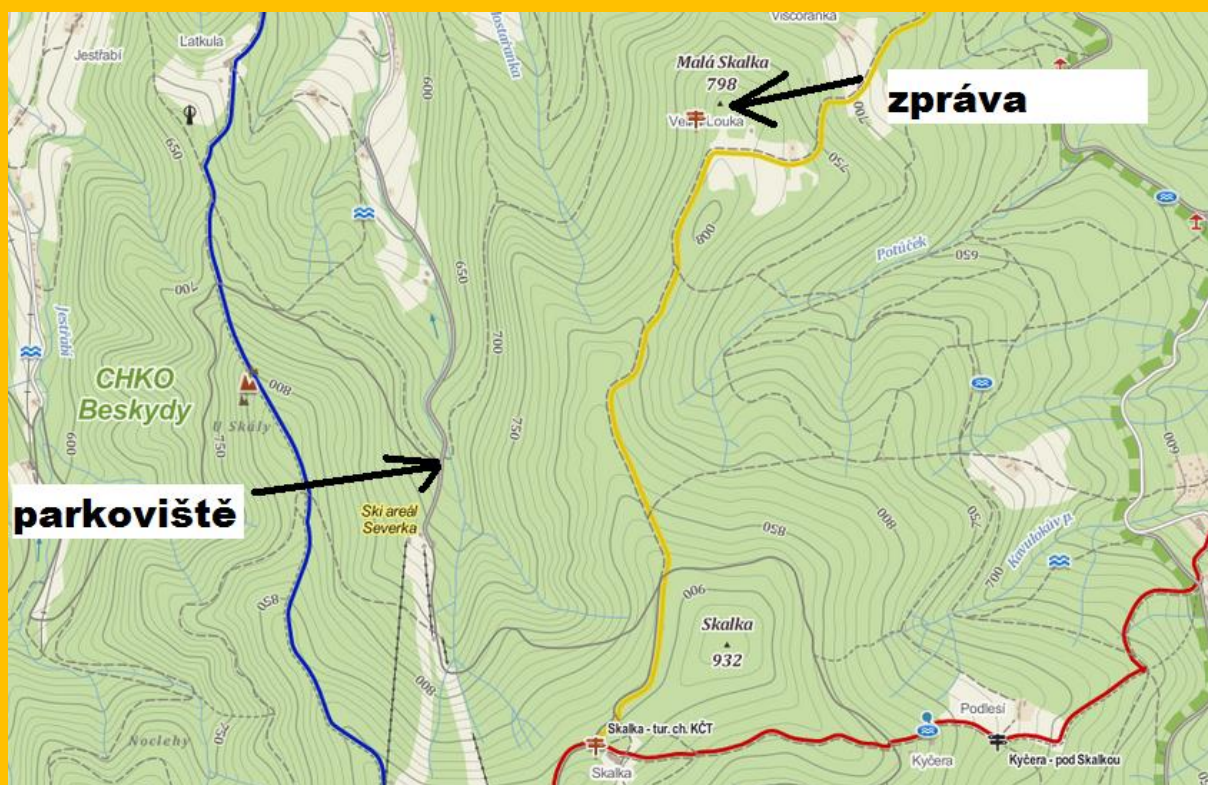
Hra začne tím, že družiny se budou muset proplížit kolem strážců, kteří budou hlídat území "temného dvora" - bude vyznačeno okruhem v průměru cca 30 - 50 metrů. Místo bude situováno v lese nad táborem vlevo v poměrně nepřehledném terénu. Uprostřed území bude nádoba s papírky se symbolem družiny (od 1 do 50). Hráči budou muset vynést čísla (vždy pouze jedno). Jakmile budou mít všechny, obdrží zašifrovanou zprávu. Území bude stráženo 4-5 strážci, kteří budou ve vzdálenější vnitřní části kruhu rozmístěni a budou moci střílet na hráče papírovou koulí. Za každý zásah jde hráč na 1 minutu do vězení.

Po této části hry vyplynou rozestupy mezi družinami. V tomto pořadí potom vyrazí směr parkoviště, kde je bude čekat vedoucí a bude se hrát lesní golf. Úkolem družiny bude přemístit florbalovou míček do 10 jamek. Bude se hrát tak, že s hráči zvolí pořadí a k jamce 1 pojedou první hráč, k jamce 2 druhý atd. Dle počtu ran vznikne diference. Bude dán „průměrný“ počet ran (např. 30), pokud dosáhnou vyššího počtu, je to časová penalizace, pokud menšího, je to časové zvýhodnění, které se odečte na konci hry.

Po absolvování golfu vyjde vedoucí družinu po cestě kde byla noční hra s informací, že pod dřevěným mostem mají hledat zprávu.

Pod mostem bude schována **mapa oblasti** a na ní bude vyznačeno místo, kde musí dojít a kde je závěrečný úkol.





Na vhodném místě bude lano, na jehož vrcholu bude závěrečná zpráva a list ginga.



**Úkol:**

Najděte v okolí klacek s barevným fáborkem. Potom od něj v okruhu 15 m hledejte celkem 9 citátů. Čitelně si je opište. Nejlépe nejdříve zapamatujte a pak na jiném místě napište, ať nenapovídáte jiné skupině.

**Citáty:**

"Všude tam kde je člověk, je místo pro dobrý čin."

"Všechny dobré věci jsou obtížné a vzácné."

"Dobrota srdce okrašluje tvář."

"Dobré slovo je pro zarmoucené lékem."

"Kolik je v člověku dobroty, tolik je v něm lásky."

"Když jsme šťastní, jsme vždycky dobří, ale když jsme dobří nemusíme být vždycky šťastní."

"Malá dobrodiní v pravé chvíli mohou být těmi největšími."

"Když se ponižuješ, špatně činíš, když činíš špatně, ponižuješ se."

"Dělej dobro a dobro se ti vrátí."

Družina, která odevzdá nalepené citáty jako první obdrží 3 body, druhá 2 body, třetí 1 bod. Případně ještě rozhodne čas, který bude dopočítán. Pokud bude družina nucena čekat na šplh, čas se jí na konci odečte.

### **KOMENTÁŘ K 5.ETAPĚ: Láska k nepřátelům (Ježíš a jeho poslední chvíle)**

Ježíš na třech místech v Bibli hovoří o tom, že máme milovat své nepřátele, když přesně říká: MILUJTE SVÉ NEPŘÁTELE. Najděte tato tři místa (verše) v Bibli, kde si o tom čtete.

*(Řešení:*

*Matouš 5:44 Já však pravím: Milujte své nepřátele a modlete se za ty, kdo vás pronásledují*

*Lukáš 6:27 Ale vám, kteří mě slyšíte, pravím: Milujte své nepřátele. Dobře čiňte těm, kteří vás nenávidí.*

*Lukáš 6:35 Ale milujte své nepřátele; čiňte dobře, půjčujte a nic nečekejte zpět. A vaše odměna bude hojná: budete syny Nejvyššího, neboť on je dobrý k nevděčným i zlým.)*

Jedno z nejtěžších témat v Bibli, která je jako návod pro život.

Na první pohled je to nesmyslné.

- výjevy ze soudních síní, kde vrah dostane třeba 15 let vězení a příbuzní obžalovaného nejsou spokojeni, chtějí doživotí nebo ještě lépe - trest smrti (který u nás ale není možno dostat)

- pro člověka není přirozené, aby něco takového jako je láska k nepřátelům dělal

- lidé by nám mohli říct - jsi normální!

- dokonce i Bůh ve starém zákoně říká: Oko za oko, zub za zub - odplat' stejnou mincí

- Ježíš, Boží syn však říká něco jiného:

*Matouš 5,38-41 Slyšeli jste, že bylo řečeno: 'Oko za oko, zub za zub'.*

*Já však vám pravím, abyste se zlým nejednali jako on s vámi; ale kdo tě uhodí do pravé tváře, nastav mu i druhou; a tomu, kdo by se chtěl s tebou soudit o košili, nech i svůj plášť. Kdo tě donutí k službě na jednu míli, jdi s ním dvě.*

- změnil Bůh názor? Ne, jen to dokazuje, že Bůh je láska, nesmírná láska

- odplatou se zlo stupňuje, kdežto láska urovnává vztahy

př. film Na konci všech válek - ne silou a odplatou nepřítelům, ale naopak láskou k nim přemohli jejich odpor

př. vojín a boty generála - ne vzdor, ale láska změnila vztah těchto dvou mužů

**biblický příběh: Lukáš 21,63 - 22,47 - ukřižování PJK**

- přišel zachránit lidi, kteří se mu posmívali, plivali na něho, uráželi ho, rouhali se mu, zkrátka ho nechtěli

- přesto všechno i na kříži dokazuje svou lásku k nepřítelům

- příběh 2 lotrů - zemřel na oba dva

- **láska jako nejsilnější zbraň**

- otce jednoho misionáře v Jižní Americe zabili Indiáni, když jim přinesl evangelium, po několika letech jeho syn měl ve sboru vraha svého otce - a byl jeho přítel - odpustil mu

- **zlobou a nenávistí nic nezpraviš, život nevrátíš a ničíš tím jen sám sebe**

- jistě to nemusí být o tom, abychom hned nepříteli kladli k nohám naši výplatu, ale uměli vycházet i s těmi lidmi, kteří nám jsou nesympatičtí - a já se ně mračím, nebavím se s nimi apod.

- je to velké svědectví pro druhé - Rychlé šípy nemusely pomoci Bratrstvu kočičí pracky, ale přesto to udělali, i když tito jim dělali samé nepříjemnosti

- Pán Ježíš nás miluje i tehdy, když hřešíme, když děláme to, co se mu nelíbí a hlavně i tehdy, kdy jej odmítáme - Boží láska stále trvá a má moc měnit lidská srdce

př. příběh Nickyho Cruze - gangstera, který poznal Boží lásku, a mohl mít potom rád i lidi z jiných gangů

- **sám to nezvládneš, pros Boha o moc mít lásku k lidem, které "moc nemusíš"**

## 6. etapa: Souboj o Velké Vontství *První jako služebník ("Kdo chce být prvním, buď otrokem všech)*

Motivace: čtení z knihy Záhada hlavolamu od str. 150 do 155

Čas hry: cca 2-3 hodiny

Počet lidí k zajištění hry: 5-6

Místo k realizaci: lesní cesta, les, prameny potoků

Pomůcky: zprávy, ježek v kleci, 3x klubko provazu cca 30-50m různé barvy, velké klubko provazu, 9 kuželek umělohmotných, stříkačky pro vedoucí, potravinářské barvivo, kelímky pro barvivo

### Průběh:

Při této etapě družiny "objeví" ježka v kleci. Předtím však budou muset splnit několik úkolů, které budou symbolizovat boj o Velké Vontství. Boj se bude skládat ze čtyřech částí, z níž každou absolvují na daném místě dle mapy. Za každou část získají družiny tři, dva nebo jeden pomocný bod. Další pomocné body získají za včasný příchod na místo, kde se bude daná disciplína odehrávat.

**První disciplínou bude ZKOUŠKA FYZICKÉ SÍLY.** Odehraje se v lese v blízkosti tábora.

Družina dostane provaz o délce cca 20-30 m. Úkolem bude navázat za max. 10 minut na stromy. Vázat lze na libovolný strom, s tím, že na 1 stromě mohou být provázky od všech tří družin. Podmínkou bude navázat vždy POD provázek soupeře, pokud tam už bude. Provázek, který bude nahoře (nebo zcela samostatně) bude za 3 body, druhý za 2 a třetí za jeden. Je na družině, jakou taktiku zvolí.

**Druhou disciplínou bude ZKOUŠKA BIBLICKÝCH ZNALOSTÍ.** Družina dostane následující biblický kvíz, u něhož může používat Bible (což je samozřejmě bude zdržovat). Bude se jim zároveň počítat čas od předání úkolu po jeho odevzdání (opět za pomocné body).

Otázky do biblického kvízu:

1. Která novozákonní biblická kniha je nejkratší?
2. Který ze Žalmů je nejdelší a kolik má veršů?
3. Který den Bůh stvořil ptáky?
4. Kolik roků měl Adam, když zemřel?
5. Které starozákonní biblické knihy nesou ženská jména?
6. Která kniha biblická kniha následuje za knihou Ámos?
7. Kolik košů drobtů sebrali po nasycení 4000 osob?
8. Kdo napsal Skutky apoštolů?
9. Jak se jmenovali manželé, kteří zamlčeli část svých peněz, které dávali apoštolům v čele s Petrem a hned nato krátce po sobě zemřeli?

10. Jak se jmenovali 4 řeky, které vytékaly ze zahrady Eden?
11. Z jakého materiálu byl kalich, který vložili do Benjamínova vaku, když byl spolu s bratry pro potravu v Egyptě?
12. Jak se projevila devátá egyptská rána?
13. Jak se jmenovali Mojžíšovi rodiče?
14. Jak se jmenovala první žena proroka Ozeáše?
15. Jákob se kromě dvanácti synů narodila i dcera o které si čteme v Bibli, jak se jmenovala?
16. Ve kterém pohoří zůstala stát Noemova archa, když skončila potopa?
17. Napište alespoň 2 ženy, jejichž jména se vyskytují v rodokmenu Pána Ježíše.
18. Kolik lidí bylo na lodi, kterou se plavil apoštol Pavel na cestě do Říma a která ztroskotala?
19. Jak se jmenoval člověk, který si u piláta vyžádal Ježíšovo tělo po jeho smrti a postaral se o jeho pohřbení?
20. Kolik dní a nocí byl Mojžíš na hoře Sinaj, kde obdržel kamenné desky se zákonem?

*Řešení:*

1. 2. list Janův
2. 119 žalm, 176 veršů
3. pátý den
4. 930 let
5. Rút, Ester
6. Abdijáš
7. 7 košů
8. Lukáš
9. Ananiáš a Safira
10. Pišon, Gíchon, Chidekel, Eufrat
11. ze stříbra
12. tma
13. Amram, Jokebed
14. Gomera
15. Dína
16. Ararat
17. Rút, Rachab, Támar, Bat-šeba
18. 276 lidí
19. Josef z Arimatie
20. 40

Otázka	Odpověď'.....
1.	
2.	
3.	
4.	

5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	

**Třetí disciplínou bude ZKOUŠKA OBRATNOSTI.**

Zkouška obratnosti se bude skládat ze tří disciplín:

- a) člunkový běh na 4x10 metrů na čas
- b) plížení pod provazy na čas
- c) překážková dráha (provazy a přírodní materiál)

**Čtvrtou disciplínou budou lesní kuželky.**

Cílem bude shodit co nejvíce kuželek. Každý hráč má 3 pokusy.

**Čtvrtou disciplínou bude ZKOUŠKA DŮVTIPU (CHYTROSTI) a družiny budou při ní luštit sudoku. Budou muset doplnit tuto tabulku:**

1				7	5	4		2
		6	3		4	1		5
	5		6	1			7	8

	2	4	1	9			3	7
		3		5		9		
5	9			8	3	6	2	
3	7			6	1		4	
9		1	7		2	8		
2		5	9	4				3

**Řešení:**

1	3	9	8	7	5	4	6	2
7	8	6	3	2	4	1	9	5
4	5	2	6	1	9	3	7	8
8	2	4	1	9	6	5	3	7
6	1	3	2	5	7	9	8	4
5	9	7	4	8	3	6	2	1
3	7	8	5	6	1	2	4	9
9	4	1	7	3	2	8	5	6
2	6	5	9	4	8	7	1	3

Po splnění úkolů na všech stanovištích budou družiny vyslány (v časových intervalech 1 bod rozdíl = 2 minuty). Jděte na parkoviště a odtud postupujte po cestě se závorou po šípkách s přírodního materiálu až ke skále. Tam vás čeká závěrečný úkol. Aby postup nebyl tak jednoduchý, budou členové družiny svázáni provazem a to tak ruka - noha.

Ve skále budou muset najít zašifrovanou zprávu, o které jim řekne vedoucí.

Hlavalam Jana Tleskače - JEŽKA V KLECI - hledejte na vrcholu, který je zaznačen v mapce, o kterou požádejte vedoucího.

Zpráva bude zašifrována posunutím abecedy: klíč A = D

Kodyrodp Mdqd Wohvndfh - MHCND Y NOHFL - kohghmwh qd yufkrox, nwhub mh cdcqdfhq y pdsfh, r nwhurx srcdghmwh yhgrxfkr.

KLÍČ: A=D



Na vrcholu (upřesněn v mapce) bude uschován v igelitovém sáčku JEŽEK v KLECI.  
Pro každou družinu jeden. A u něj zpráva:  
DO ZÍTŘEJŠÍHO POSLEDNÍHO OHŇE MÁTE MOŽNOST NAUČIT SE VYTÁHNOUT JEŽKA  
Z KLECE VEN. BUDETE TO MOŽNÁ POTŘEBOVAT. TAK TRÉNUJTE.



Družinám bude při odchodu řečeno, že na cestách směrem k vrcholu číhají Vontové, před kterými se mají mít na pozoru. Pokud je napadnou, bude to pro ně znamenat časovou penalizaci.

Celkové hodnocení za tuto etapu se bude skládat ze součtu všech dílčích bodů, tzn. bodů za úspěšnost v jednotlivých úkolech, bodů za rychlost na jednotlivých stanovištích a celkové rychlosti plynoucí z objevení ježka v kleci.



## **KOMENTÁŘ K 6. ETAPĚ: První jako služebník ("Kdo chce být prvním, buď otrokem všech")**

Zavřete oči, představte si, že jste vládcové, můžete mít cokoli, můžete dělat cokoli - jak by to vypadalo?

PJK říká něco úplně opačného, v příběhu z *Marka 10,35-45*, kdy synové Zebedeovi chtějí mít ta nejlepší místa v nebi.

Po čem touží taková hvězda (filmová, pop-music zejména, ale i ostatní slavní lidé), jací jsou?

- hodně bohatí a své bohatství dávají patřičně najevo, chtějí být vidět, blaží je, když mohou dávat podpisy, za velmi výhodné smlouvy požadují velké honoráře, mají svou vlastní ochranku, dokáží si koupit třeba i ostrov
- většina lidí jim ale závidí

- být v čele to ale není jen tato "kladná stránka", ten, kdo je v čele má velkou zodpovědnost

př. když se stane průšvih někde na pracovišti, vždycky za to někdo zodpovídá

- PJK nás učí, že pokud chceme být první, máme být poslední - služebníci. Jak to máme chápat?

- v životě jsou velmi důležité mezilidské vztahy, to, jak se chováme ke druhým lidem, jak nás berou, jak my bereme je - a je zřejmé, že ten, kdo své podřízené jen drezúruje a sám nic nedělá, ten není dobrým vedoucím

př. vedoucí v elektru, který sám nic nedělal jen přikazoval svým podřízeným

- naopak ten vedoucí, který je sám příkladem práce, je svými podřízenými brán velmi dobře a druzí se mu snaží pomáhat - je jasné, že vztahy na tomto pracovišti jsou mnohem vřelejší než na tom předchozím

- PJK, který sám byl v určitém slova smyslu vůdcem (měl "pod sebou" 12 učedníků) jim však dokázal sloužit, jako by byl jejich sluha, ne pán

***Jan 13,1-16: umývání nohou učedníků***

- to je příklad pro nás, abychom druhému sloužili, pomáhali druhým, i přesto, že nemusíme a že by spíše teoreticky měli oni pomoci nám

- když pak lidé uvidí toto naše jednání pomoci, služby, bude to mít jeden velký důsledek - začnou si nás mnohem více vážit a mít v úctě a vlastně se tak staneme prvními pro ně

- i nyní na táboře můžeme mít otevřené oči pro to, kde bych mohl posloužit, pomoci

- ten první totiž není ten, kdo se nechá obskakovat - to je člověk despota, kterého ostatní nemají moc (nebo vůbec rádi), ale první je ten, kdo druhému dovede posloužit - pak se stává opravdu prvním

- **dívejme se kolem sebe, kde můžeme pomoci**

*Filipským 2:21 všichni si hledí jen svého, a ne toho, co je Krista Ježíše.*

- když nebudeme zaměřeni jen na své potřeby, ale na druhé, na Boží dílo, pak opravdu naplníme Ježíšův odkaz

***Marek 10:44 "Kdo chce být mezi vámi první, buď otrokem všech."***

## **7. etapa: Mrtvý promluvil Vzkříšení člověka a Boha (Lazar a Ježíš)**

Motivace: čtení úseků z knížky Tajemství Velkého Vonta, str. 60 - 63

Čas hry: cca 4 - 5 hodin

Místo k realizaci: les, řeka, tábor

Pomůcky: zprávy, lano, klubka provazu, prut na lovení, ingredience na placku z ovesných vloček, nádobí, plastové dózy 3x, zápalky, mapa, mobilní telefon pro družinu, 2 airosoftové pistole, náboje, terče, polystyren (noviny)

### **Průběh:**

Hra začne tím, že družiny budou mít za úkol usmažit placku z ovesných vloček.

Ingredience: 2 cibule, 50 g ovesných vloček, koření, stroužek česneku.

Postup: 1 cibuli lehce osmažit, druhou nakrájet a smíchat s ovesnými vločkami, vajíčkem a trochou koření, k tomu přidat osmaženou cibuli. Udělat placku a na pánvi dozlatova osmažit.

Tuto placku si pak vezmou s sebou na další etapu hry (v plastové dóze).

**Alternativa při špatném počasí:** přenos textu v hlavě (z novin).

Družina obdrží ústní zprávu, že se má dostat „po vlastní ose“ - nesmí však jít po hlavní silnici, ke splavu U Viaduktu.

Tam je bude čekat úkol, při kterém bude muset družina přenést v hlavě text z novin. A to tak že bude muset chodit vodou. Text bude umístěn na skalnaté stěně směrem od cesty.

Potom obdrží pokyn, aby pokračovali po žluté turistické značce na Velkou Louku. Úkolem po cestě bude vymyslet co nejvíce slov - podstatná jména v 1. pádě jednotného čísla. Slovo musí začínat na Ž a musí mít minimálně 5 písmen a končit musí na samohlásku a musí to být podstatné jméno. Nesmí to být jména.

Na cestě (někde) bude čekat pomocník vedoucího, který dá družině biblický úkol.

Jak se jmenoval člověk, kterého vzkřísil apoštol Pavel?

Věta bude zašifrována přeházením písmen v jednotlivých slovech:

**KJA ES NVMOLJAE OČĚLKV, RHKÉETO KÍLZSŘVI ŠOPLOAT EAPVL? Hledejte ve Skutcích apoštolů.**

Po řečení správné odpovědi (EUTYCHOS) povolí pomocník pokračovat družině v cestě, ale dá jim za úkol naučit se z paměti verš:

**Cestou se naučte verš Jan 11,25-26.**

Stále mohou vymýšlet slova.

Když družina přijde na vrchol Velká Louka, odevzdají vedoucímu papír se slovy a dají mu sníst placku. Za každé vymyšlené slovo bude náboj navíc.

Členové družiny řeknou také verš. Každý, kdo řekne verš bez chyby, obdrží 5 nábojů pro družinu navíc, za každou chybu 1 náboj dolů.

Celkem tak může družina získat navíc 30 nábojů za verše + za neomezená slova.

Posledním úkolem bude střelba do terče airsoftovou pistolí. Každý člen bude mít 3 cvičné rány a 10 ostrých. Rány navíc si bude moci družina rozdělit dle vlastního uvážení.

Čas se družině stopne po příchodu na vrchol Velké Louky.

Po střelbě bude dle rozdílů v nastřílených bodech čas korigován (např. za 1 bod 5s, dle aktuální situace).

Pokud družina nastřílí alespoň 100 bodů celkem, obdrží navíc instrukci k hledání zprávy mrtvého. Pokud ji najde, obdrží navíc 1 bod, pokud nastřílí 200 bodů a najde zprávu, obdrží navíc 2 body, pokud 300 bodů a najde zprávu, pak obdrží 3 body navíc.

sedících vrhala na stěny pitvorné dlouhé a strašidelné stíny. Někde na střeše kúlny ve větru harašila odtržená dehtová lepenka.

„Je to už moc a moc stará událost . . .“ začal pak přece jen Vlád'a Dratuš hovořit přidušeným hlasem, „tak stará, že i můj tatínek, dnes velmi těžce nemocný, byl tehdy tak mladý, asi jako je dnes tady váš Červenáček, nebo Rychlonožka, když se udála! A taky se mého otce velmi týkala, jak hned uslyšíte!

Už tenkrát tady všude panovala rušná činnost všelijakých stínadelských part — a můj otec samozřejmě taky k jedné takové patřil. Tolik už mi o tom všem vyprávěl, jak to tady chodilo, a co oni ve své partě dělali — a jak měli všelijaké smlouvy s okolními ulicemi, Vontové už zkrátka tenkrát byli takoví jako dnes. Tu partu, v níž byl můj otec, vedl prý nějaký Vrána, spolu ještě s Vildou Marešem a jakýmsi Kerhátem. Bylo jich prý dohromady asi osm.

A těm se jednou — to už tatínek sám neví jak — dostala do rukou první vontská kronika — a ještě nějaké písemnosti, smlouvy — a já nevím co ještě . . . a měli kvůli tomu hrozné řežby s jinými partami, které ty všechny věci od nich chtěly. Vrána, Vilda, Kerhát a vůbec celá ta parta, co v ní otec byl, zapírali, že nějaké vontské písemnosti mají — ale pak je prozradil — snad úmyslně, či nějakým neopatrným chlubením — jeden z členů party. Ten se jmenoval Karel Dymorák — ale všude tady mu prý říkali zkráceně Dymour.

Parta mu přísahala pomstu. Vyloučili ho z ní a kdekoli ho potkali samotného, vždycky dostal nějakou ránu, když se mu nepodařilo utéct.

A jednou ho náhodou načapali dost daleko odtud — a hnali se za ním jako smečka vlků, až jim vběhl do nějakých starých baráků — a tam jim někde zmizel. Vrána prý potom odešel sám napřed domů — doma měli před stěhováním, tak musel pomáhat balit prádlo, nádobí — a tak — ale ostatní pořád před těmi domy stáli, hlídkovali, jestli Dymorák nevyjde ven — a když dlouho nevycházel, tak se dva nebo snad tři vydali dovnitř Dymoráka hledat.

Našli ho a vyplašili v koutě na pavlači ve druhém poschodí jednoho z těch domů — a on, když viděl, že jdou za ním, rozběhl se z pavlače zase dál na schody a do vyššího patra — volal prý na ně ve strachu: Nechte mě, nechte mě, čestné slovo, že jsem vás neznal . . . A přitom pořád utíkal výš a výš, až ji zmizel znova, někde na nějaké otevřené půdě, v úplné tmě. Byl už večer. Tak se potichu vraceli po schodech dolů, ven na ulici, protože



věděli, že jim Dymorák-Dymour nemůže z půdy nikudy zdrhnout — musel by běžet po těch schodech a průjezdem domu kolem nich. Byli si tedy jistí svou kořistí — a dole v okolí průjezdu shledávali ostatní členy své party.

Ti ale byli už pryč, nechtělo se jim asi čekat, až ti dva či tři někde na půdě Dymoráka polapí a přivedou ho dolů. A tak v rozmrzelosti odcházejí domů za nimi taky — až na jednoho, obzvlášť vytrvalého a houževnatého. Ten se chce u party proslavit — a tak se vrací do průjezdu domu znova — a zase se chce ještě jednou vydat na půdu Dymoráka hledat! Určitě tam někde je schovaný, nevyšel ven — to by ho musel přece vidět!

Už vyběhl do nejvyššího patra, dům je ztichlý a skoro jakoby prázdný, tmavý, jen špatně osvětlený — ale on Dymoura vidí, jak běží někam do hlubin půdy, jak tam klopýtá a padá přes různé trámy, vráží do nějakého starého haraburdí — pak někde něco klaplo — ozval se takový divný šustivý zvuk — a potom už bylo ticho.

Pronásledovatel se bál jít v té tmě dál. Neměl samozřejmě strach ze tmy, ale obával se, že se tam ve tmě schovaný Dymorák bude něčím třeba ohánět, až se k němu přiblíží, že ho třeba i poraní a uteče ven . . .

Najednou se mu zdá, že odněkud z hloubi půdy slyší nějaké zvuky, snad volání či co! Nejspíš je to jen zase ta známá Dymourova lest — taková jeho finta — vždycky při pronásledování na útěku volal před sebe, jakoby na nějaké své kamarády, aby mu pomohli — i když tam žádní nablízku nebyli!

Ale to už sem z nižšího patra vystupuje po schodech nějaká starší rozzlobená žena a hartusí na toho pronásledovatele: Co tady děláš? Dole řvete v průjezdu, bando jedna uličnická, nahoře někde u půdy nebo dokonce na půdě křičíte — co tady máte co pohledávat!? Ven! Ven! Běžte si dělat rámus k vám domů, když vám to lidi budou trpět!!

Pronásledovatel se nenechá dvakrát pobízet — a běží ze schodů dolů a z domu ven. Už je taky hodně pozdě — a on na hlídkování a na číhání na Dymoráka před domem nemá už ani čas, ani chuť. A tak jde jako poslední taky domů.

Druhý den se ale doví, že Dymorák nepřišel do školy! A pak se k večeru roznesla po okolí zpráva, že dokonce není ani doma, a to prý už od včerejšího odpoledne, kdy ho přece s partou pronásledovali do těch domů!

Policie začíná po Dymorákovi pátrat — ale ten pronásledova-

tel dostává strach, že se Dymouroví na půdě třeba něco stalo — a že by ho z toho třeba obvinili! Taky že by ho vyslýchala policie! Z toho má ještě větší obavy! Proto mlčí a nic neoznamuje! Pořád ještě doufá, že Dymorák se z té půdy vrátí domů sám, až se třeba vzpamatuje . . .

Ale hodiny ubíhají — — a už je tu druhý večer, kdy Dymour není doma, pak druhá noc — a třetí den — — a každým tím uplynulým dnem a nocí se zvyšuje úzkost toho pronásledovatele, že svou liknavostí a nerozhodností zmeškal a zanedbal příležitost Dymoura nalézt a snad ještě zachránit tím, že by byl na policii zavčas oznámil, kam že to Dymoura tehdy zahnalí — — a kde ho mají lidi hledat!“

### 39 — — POLICEJNÍ VÝSLECH

Vlád'a Dratuš se na chvílku zastavil ve svém vyprávění, ale Rychlé šipy ho nepobízely, aby mluvil dál. Bylo na něm vidět veliké rozechvění, až úzkost, snad z toho, co již řekl, nebo co se ještě chystal povědět.

Někde venku na střeše kůlny odtržená krytina pořád ještě občas temně zabušila v poryvu větru na střešní prkna kůlny a vítr hučel ve skulinách stěn. V jedné z obou lamp dohořival petrolej, lampa uhasínala a Losna raději sfoukl její plamen, aby knot nedoutnal. V kůlně teď bylo ještě větší přitímí. Vlád'a se nejspíše rozhlédl kolem sebe a pak pokračoval:

„Policejnímu výslechu ten pronásledovatel ale přece jen neušel, i když vše, co o zmizení Dymoura věděl, tajil sebevíc! Policie se brzy dověděla, že Dymoráka v den jeho zmizení pronásledovalo do okolí těch domů několik chlapců. Viděli je různí lidé, někteří z nich znali toho či onoho, jiní snad dokonce Dymoráka. Zjistit jména všech Vontů i s tím, který ho pronásledoval jako poslední, bylo pro policii otázkou několika hodin.

Vyslýchali je všechny najednou i zase každého zvlášť — a ten pronásledovatel se musel moc a moc přemáhat, aby neprozradil, že on slyšel Dymoura jako poslední, a to dokonce až tam na půdě domu, kam ho zahnal. A že ví, který dům to byl! Naštěstí pro něj si nikdo z těch ostatních vyslýchaných Vontů ani neuvědomoval, že on tam snad zůstal před domem jako poslední — a tak žádný z nich nevěděl, že se tam pak za ním dokonce vydal nahoru po schodech — a že ho slyšel až někde z podstřeší domu.



A tak jen pořád opakoval tvrdošijně — i když asi jistě ustrašeně a rozechvěně asi tohle: Ano — ano — utíkali jsme za Dymorákem — to je pravda — — ale nic jsme mu neudělali — vždyť jsme ho vlastně ani nedohonili — — pak se nám někde v těch barácích ztratil — měli jsme strach jít tam do nich za ním — byla už tma — — a tak jsme šli domů. Nikdo z vyslýchaných — kromě toho nejvytrvalejšího pronásledovatele — si ani nepamatoval, kdo odešel domů dřív a kdo později — — a on to samozřejmě neřekl, že tam nakonec zbyl jako poslední!

Policie nepřikládala jeho rozechvění a strachu nějakou mimořádnou pozornost! Vždyť nejen on, ale i ostatní, a bylo jich pět nebo šest či kolik, byli hrozně rozrušení, jednak tím záhadným zmizením Dymoura, kterého ještě nedávno viděli, ale taky tím přísným policejním výsledkem. Každý z nich byl na policii určitě poprvé v životě — — a to víte, policie se při takovém výsledku s nikým nemazlí — a dovede na vyslýchaného spouštět pořádnou hrůzu — i když je to jen kluk!

Pronásledovatele spolu s ostatními kamarády tedy propustili z bezvýsledného výslechu domů — — několikrát je tam pak později volali zase ještě znova, něco tam museli podpisovat — — ale nakonec všechno utichlo — a Dymoura už nikdy nikdo nespátřil, i když všechny ty baráky kolem tenkrát prý důkladně prohledali. Jeho záhadné zmizení se považovalo za nevyřešený případ.“

Vlád'a Dratuš se teď odmlčel podruhé — a vyhlížel ještě unaveněji a ještě vyděšeněji. Tak silně na něho samotného zřejmě ten podivný dávný příběh působil.

„To je zvláštní . . .“ zašeptl pak Mirek — a hlasitěji dodal: „Tak se mi zdá, že na něco, co trochu s tímhle vším souvisí, jsme narazili tenkrát v zahradě Uctívačů ginga! Pamatujete se, jak nám dali Vontové z party Rezavých klíčů ty klíčky od nějakých dvířek v té zahradě, kam se sami báli jít?“

„Ano — vždyť jsme o tom psali taký tenkrát v TAM—TAMU!“ přisvědčil pohotově Jarka. „Když jsme tenkrát dvířka ve zdi odemkli, našli jsme uvnitř bedny a bedničky na sedění, něco jako tady na tom voze. Asi se tam někdo scházel, nějaký klub či co! A na té jedné bedně, co měla sloužit jako stůl, byl lístek a na něm asi takhle slova:

Vildo — Dymoráka ještě nenašli. Všechno svádějí na nás, že jsme mu asi něco udělali. Kerhát s námi už nechce mít nic společného — — zakopal jsem všechny věci na Červených schodech, pod tím pětibokým kamenem — — já to mám dobré — já

se budu stěhovat ze Stínadel pryč — ale vy tu musíte zůstat! Na shledanou snad někdy za dlouho! Vrána.“

„A mně se ta jména Dymorák—Vrána—Kerhát zdála hned nějak povědomá, když je tady Vlád'a teď při vyprávění vyslovoval!“ řekl Rychlonožka.

„Ano — jména jste možná trochu pozapomněli — ale to si pamatujete určitě — vidíte — jak jste pak na ty Červené schody šli a vykopali tam první Vontskou kroniku a snad ještě nějaké jiné písemnosti!“ dodal Vlád'a.

„A vrátil se ten Dymorák někdy i třeba později?“ ptal se Červenáček.

„Ne —“ vydechl tiše Vlád'a. „Nikdy! Vždyť jsem to už řekl, že ho už nikdy nikdo neviděl!“

„A kde se to vlastně stalo? Víš to? Nebo — pamatuje si tvůj tatínek, který dům to byl, kde Dymour zmizel?“ naléhal na Vláďu Jarka.

Vlád'a Dratuš se na něho dlouze zahleděl — a bylo na něm patrné, jak sám se sebou nějak bojuje. Jako by chtěl odpovědět — a přesto ví, že nemůže. Že nesmí! Všichni mu viseli očima na rtech.

Ale pak přece jen odpověděl — a to, co řekl, bylo naprosto nečekané a Rychlým šípům to až vyrazilo dech: „Jak by se nepamatoval!! Taková hrůza!! Byl to dům — — taková stará barabizna už tenkrát prý to byla — — a jmenoval se tak, jak se mu říká dodnes! I vy ten dům znáte! Vždyť jste v něm už byli, jak mi tady Ota Losna řekl! Byl to *Kocouří hrádek!*“

## 40 — — PODIVNÉ PŘÁNÍ

Pro Rychlé šípy i pro samotného Losnu to bylo veliké překvapení! Všichni chvíli mlčeli, nebyli prostě mocní slova. Losna promluvil, či vlastně až skoro vykřikl jako první:

„Ale — ale to jsi mi nikdy neřekl! Vlád'o — — proč jsi mi neřekl, že se to stalo zrovna v tom domě, kde se teď ukrývá ten záhadný Cizinec — a kam za ním chodí Rejholec od Uctívačů ginga — — a — a — a kde se snad příští středu rozhodne, jak to s tebou a vůbec s celým Žlutým květem dopadne!?“ Mluvil pořád rychleji a rychleji, až skoro pobouřeně a vyčítavě.

„Nemohl jsem — — nechtěl jsem, Oto!“ unaveně odmítal jeho výtky Velký Vont. „A kdyby nebylo toho podivného článku ve



## KOMENTÁŘ K 7. ETAPĚ: Vzkříšení člověka a Boha (Lazar a Ježíš)

Dnešní hra se jmenovala Mrtvý promluvil. To je normálně nemožné. I v příběhu Rychlých šípů mluvil za mrtvého dopis. V Bibli se však setkáváme na několika místech se vzkříšením z mrtvých. Jak je to možné? Není to blbost?

**Jako křesťané věříme, že Bůh stvořil svět a život vůbec.** Vědci dodnes nenapadli teorii stvoření, je stále platná a naopak vědci křesťané přinášejí stále nové objevy, které dělají starosti evolucionistům (DNA a informace, neexistuje žádný přechodný druh, organismy spíše vymírají než vznikají nové...)

**A když Bůh dává život, bere život, proč by jej nemohl zase vrátit?**

Koho Ježíš vzkřísil? (dcera Jairova, mladík z Naim, Lazar)

**Smrt** je asi to nejhorší, co může lidi potkat - alespoň ze světského pohledu. Když je nějaké neštěstí, tak v první řadě se zachraňuje lidský život. I když jdou škody do milionů a miliard, vždycky se za nejhorší ztrátu považuje lidský život (např. při bouřkách apod.)

**Jako křesťani ale máme velkou naději - neboť věříme tomu, kdo má moc život nejen brát, ale také dávat.**

**Jan 3,16: Neboť Bůh tak miloval svět, že dal svého jediného Syna, aby žádný, kdo v něho věří, nezahynul, ale měl život věčný.**

**Jaký byl rozdíl mezi Lazarovým a Ježíšovým vzkříšením?**

Lazar: znovu umřel, Ježíš: žije obrazně: Lazar vyšel z hrobu svázaný v těch plátnech, Ježíš vyšel nesvázaný, v novém oblečení.

**Toto vzkříšení je základní prvek naší víry v Boha.** Proto pohřby těch lidí, kteří věřili v Boha a měli osobní vztah s PJK jsou plné naděje - samozřejmě i tam je smutek, to je přirozené a bylo by divné, kdyby tomu tak nebylo. Ale jednou se shledáme!

**Ježíš přišel, aby člověka znovu uvedl do vztahu s Bohem, aby zaplatil cenu za hřích** (za to, že člověk nechce ve svém životě Pána Boha, za to, že si chce jít vlastní cestou). Za hřích je smrt, když ale není hřích, není ani smrt. A to je dobrá zpráva!

Mluvili jsme o naději - a její součástí je život v nebi. Nevíme jak to tam bude vypadat, ale víme, že když Bůh učinil tak krásnou zemi, tak je schopen učinit něco krásného.

Zj 21,1-5: vše nové, bez smrti, bez nemoci

Týká se to ale jen toho člověka, který nad Boží nabídkou nemá chne rukou a neřekne, že to jsou jenom povídačky pro staré babky či hloupé lidi.

Já díky Bohu mohu nyní studovat doktorát, tak si myslím, že blbý nejsem - a přesto je víra v Boha mou životní oporou. Vztah s Pánem Bohem je tím, co mě drží.

- když Ježíš šel vzkřísit Lazara, ptá se Marty, jestli **věří**. **To je klíčové.** Věřit. Boha nemůžeme vidět, ale vidíme (vnímáme) důsledky jeho působení, stejně tak jako vítr, který nevidíme, vidíme a cítíme jeho důsledky.

Tak bych nám všem přál, abychom si vyvolili život, který nabízí Pán Bůh pro nás lidi, který nezastaví ani smrt, ale mohli se jednou všichni radovat u našeho Pána, který nás tolik má rád, že přišel pro nás umřít, abychom nemuseli umřít my. To je dobrá zpráva, to je evangelium.

#### **Modlitba:**

Pane Ježíši, děkuji ti za tvoji lásku, kterou miluješ člověka, kterého jsi stvořil. Děkuji ti za to, že jsi zemřel za hřích člověka a tím připravil cestu zpátky do vztahu k Bohu, kterou člověk ztratil tím, že odmítl Boha ve svém životě. Ty jsi byl bez hříchu, proto jsi nemohl zemřít a byl jsi vzkříšen. Děkuji za to, že nyní žiješ a mluvíš k lidskému srdci. Voláš lidi k sobě. Děkuji že i já a další z nás, jsme mohli osobně vyznat to, že tě potřebujeme v životě a poprosit za přijetí. nyní můžeme být tvými syny a dcerami a nemusíme již mít strach ze smrti, ale můžeme se těšit do krásného nebe, které pro nás připravuješ. Pomoz nám žít v souladu s tvým přáním. Amen

#### **Epilog hry při posledním ohni**

Družiny se pokouší dostat ježka z klece ven, když předtím jim bude sděleno, že ježek obsahuje konečné rozluštění záhady mrtvého. V ježkovi bude ukryt dopis mrtvého Karla Dymoráka (z knihy Tajemství Velkého Vonta, str. 179-180).

*„Já nejsem tady z toho domu — — já bydlím Nad Javorkou číslo 8 — jmenuju se Karel Dymorák — — a když mě dnes pronásledoval Jirka Dratuš, schoval jsem se před ním sem do toho koše — on mě neviděl — — a když mě nemohl najít, tak odešel — ale za mnou*

*zapadlo víko — a já teď nemůžu zvnitřku otevřít a nemůžu ven. Už je skoro tma — co mi asi řeknou naši — Ježíši Kriste — budu asi moc bit — ale jak se odtud dostanu — pořád volám o pomoc, nikdo sem ale nejde — — nikdo tu není — snad Jirka Dratuš někde něco řekne, až mě naši budou hledat — — a přijdou snad pro mne — tolik se bojím — a je mi hrozná zima a taky mám hlad — — v kapse mám jen kousek housky, ale to je málo — už jsem celý zdřevěnělý — — dýchá se mi dobře — koš je z proutí — ale ta zima — — a jak dlouho to tady vydržím — já se snad zblázním — já to vím, že tady snad asi umřu — — proboha, lidi, pomozte mi — — pořád volám — a nikdo mě neslyší — Jirko Dratuši, slyšíš mě? Ty budeš všeho vinen, jestli tady umřu hladem a zimou — — proč jsi mě sem hnal až dozadu na půdu, když všichni ostatní kluci odešli — ty jeden mizero — co jsem ti udělal — vždyť já jsem ti nic neudělal — nikomu jsem nic zlého neudělal — — jmenuju se Dymorák Karel — kluci mi říkají Dymour — lidi slyšíte mne — už nemůžu — já už nemůžu — — sbohem mami — tatínku sbohem — — já už nemůžu psát ani křičet — nezlobte se, že jsem si tak zkazil život — já už — já už — už ne — já už — už ne — já už ne . . .“*

Pokud se to družině podaří v následujícím čase, získají tyto body:

do 5 minut: 5 bodů

do 6 minut: 4 body

do 7 minut: 3 body

do 8 minut: 2 body

do 10 minut: 1 bod

Poznámka: Čas a body mohou být eventuelně upraveny dle aktuální situace.

Vyhodnocení hry proběhne u posledního ohně. Vítězí družina s největším počtem bodů. **Bude také zdůrazněno, že hra měla podtrhnout atmosféru tábora, nebyla jejím hlavním cílem. Tím měly být zážitky dosažené při hrách a přemýšlení o otázkách víry v osobním křesťanském životě.**