

CESTA KOLEM SVĚTA ZA 80 DNÍ

Dolní Lomná 10.7. - 17.7. 2011

Ondřej Šimik

Celotáborová hra na motivy knihy Julese Verne "Cesta kolem světa za 80 dní" byla poprvé realizována na letním táboře 50. přední hlídky Royal Rangers a Dorost klubu Oáza v Dolní Lomné ve dnech 10.7. - 17.7. 2011. Odkazy na četbu z knihy platí pro vydání: VERNE, J. Cesta kolem světa za 80 dní. Brno : Návrat, 2000. ISBN 80-7174-367-4.

Hra je rozdělena do 6ti etap, z nichž každá má dvě části. Jedna se bude hrát dopoledne, druhá odpoledne. Účastníci tábora budou rozděleni do 3 družin. Rozdělení proběhne na základě vstupního testování, které bude složeno z několika kategorií: fyzicka - síla a vytrvalost; biblické znalosti; přemýšlení.

Přehled etap:

I. etapa: Z LONDÝNA DO BOMBAJE

1. část: Sázka

2. část: Pasy

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: BŮH TOVŘÍ DOKONALE aneb V PŘÍRODĚ TO VIDÍŠ

II. etapa: PUTOVÁNÍ V INDII

1. část: Problémy v Indii

2. část: Noční únos

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: HŘÍCH A JEHO DŮSLEDKY aneb MÁME PROBLÉM

III. etapa: Z INDIE DO ZEMĚ VYCHÁZEJÍCÍHO SLUNCE

1. část: Nečekané zatčení

2. část: Bouřlivá jízda

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: SÍLA ODPUŠTĚNÍ aneb LÁSKA V PRAXI

IV. etapa: Z JAPONSKA NA AMERICKÉ PRÉRIE

1. část: Rychlá plavba do Ameriky a nečekané přivítání

2. část: Vlak Pacifické dráhy

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: CENA ŽIVOTA aneb CO MÁ SKUTEČNOU CENU

V. etapa: Z AMERICKÉ POUŠTĚ K ATLANTSKÉMU OCEÁNU

1. část: Přepadení Siouxy

2. část: Osudné zpoždění

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: LIDSKÉ VZTAHY aneb JAK SE MÁM ZACHOVAT

VI. etapa: Z NOVÉHO SVĚTA DO LONDÝNA

1. část: Zuřivá plavba přes Atlantik

2. část: 5 minut zpoždění a 24 hodin k dobru

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ: JEŽÍŠ NECHODÍ NIKDY POZDĚ aneb S NÍM ZVÍTĚZÍŠ

I. etapa: Z LONDÝNA DO BOMBAJE

1. část: Sázka

Čas: 2-2,5 hodiny

Místo: les nad táborem, tábor, cesta do Lomné, les u tábora

Pomůcky: tištěné zprávy, noviny, lepidlo, připínáčky

Úvodní text z knihy:

Kap. 1 a kap. 3, třetí odstavec - třetí odstavec s. 19, s. 21 (Svět se zmenšil) - konec 3 kap.

V první etapě bude hrát přesný čas velmi důležitou roli. Všechny úkoly budou mít přesně stanoven časový limit pro splnění.

Hra začne v lese nad táborem ve vymezeném úseku najít části novin - výtisku The Times, což bude list z novin, rozstříhaný na jednotlivé díly. Po nalezení se družina vrátí do tábora. Musí být zpět do 20:00 minut od začátku hledání.

Ihned po slepení novinové zprávy bude družina vyslána vedoucím po asfaltové cestě směrem do Dolní Lomné, když budou mít za úkol cestou najít informace o nově postavené železnici v Indii. K pomocníkovi musí dojít nejpozději do 15:00 minut. Informace budou rozmístěny (ne moc nápadně podél cesty)

Informace č. 1: Název společnosti provozující dráhu: GREAT INDIAN PENINSULAR RAILWAY

Informace č. 2: Nástupní stanice ROTHAL

Informace č. 3: Výstupní stanice ILÁHÁBÁD

Informace č. 4: Délka jízdy 3 DNY

Informace č. 5: Počet kolejí: 1 KOLEJ

Na odbočce k Beskydce předá pomocník itinerář cesty, kde budou jednotlivé úseky, avšak bude chybět časový údaj ve dnech:

ITINERÁŘ:

Úsek cesty	Doba jízdy
1. Londýn - Suez (vlak, loď)	7 dní
2. Suez - Bombaj (loď)	13 dní
3. Bombaj - Kalkata (vlak)	3 dny
4. Kalkata - Honkong (loď)	13 dní
5. Honkong - Jokohama (loď)	6 dní
6. Jokohama - San Francisko (loď)	22 dní
7. San Francisko - New York (vlak)	7 dní
8. New York - Londýn (loď, vlak)	9 dní
CELKEM	80 DNÍ

Takto jej obdrží družina:

ITINERÁŘ:

Úsek cesty	Doba jízdy
1. Londýn - Suez (vlak, loď)	
2. Suez - Bombaj (loď)	
3. Bombaj - Kalkata (vlak)	
4. Kalkata - Honkong (loď)	
5. Honkong - Jokohama (loď)	
6. Jokohama - San Francisko (loď)	
7. San Francisko - New York (vlak)	
8. New York - Londýn (loď, vlak)	
CELKEM	80 DNÍ

Časový údaj získají, vyhledají-li v Bibli následující údaje:

Časový údaj získáte, vyhledáte-li v Bibli následující číselné údaje:

1. úsek: Počet dní odpovídá počtu let, které sloužil Jákob za svou manželku Ráchel.

2. úsek: Počet dní odpovídá počtu let, kolik stavěl Šalomoun svůj dům, než jej zcela dokončil.

3. úsek: Počet dní odpovídá počtu měsíců zůstala Marie, matka Pána Ježíše, u Alžběty, kterou přišla navštívit ještě před narozením Pána Ježíše?

4. úsek: Počet dní odpovídá délce brány v loktech, brány u chrámu, který popisuje prorok Ezechiel, když vidí nový Jeruzalém v poslední části své knihy.

5. úsek: Počet dní odpovídá počtu kamenných nádob s vodou na svatbě v Káni Galilejské, kterou Pán Ježíš proměnil ve víno.

6. úsek: Počet dní odpovídá počtu let, po které kraloval král Achab nad Izraelem.

7. úsek: Počet dní odpovídá počtu krav a klasů, které viděl farao při svých snech, které mu vyložil Josef.

8. úsek: Počet dní odpovídá hodině, kdy ukřižovali Pána Ježíše.

Cestou k lavičce nad táborem budou celkem nenápadně rozmístěna čísla = počty dnů seřazena od nejmenšího po největší. Družině toto nebude řečeno. Až pokud dojde k lavičce nad táborem a nevyluští biblický úkol, bude jim podána nápověda, že cestou směrem dolů, až tam, kde obdrželi biblický úkol jsou čísla odpovídající dnům.

Jednotlivé dny: 3, 6, 7, 7, 9, 13, 13, 22 (cestou odspoda nahoru)

Čísla pro rozmístění

3	6	7	7	9	13	13	22
---	---	---	---	---	----	----	----

Družina bude muset do 45 minut podepsat smlouvu na lavičce těsně nad táborem. Pokud nevyluští ani s nápovědou, budou moci vyslat člena na parkoviště, kde bude správné řešení. Doba, kterou bude tento člen potřebovat k cestě tam i zpět, však bude odečtena v další etapě hry.

Smlouva:

SMLOUVA MEZI PHILEASEM FOGGEM A ČLENY REFORMNÍHO KLUBU

JÁ, PHILEAS FOGG SE ZAVAZUJI K ABSOLVOVÁNÍ CESTY KOLEM SVĚTA ZA 80 DNÍ.

Vsázím 20 000 liber.

Na cestu vyrazím 2. října 1872 ve 20:00 hodin a vrátím se 21. prosince 1872 ve 20:00.

Pokud uspěji, každý z vás (pánové Stuart, Fallentin, Sullivan, Flanagan, Ralph) mi dá 4 000 liber.

V Londýně dne 2. října 1872

Za reformní klub:
Stuart, Fallentin, Sullivan
Flanagan, Ralph

Phileas Fogg

Smlouvu však bude muset podepsat až vyluští zprávu v morseovce:

mohla vystartovat na cestu kolem světa, musí mít alespoň 15 věcí v daném časovém limitu.

O pořadí v etapě rozhoduje součet dílčích bodů a celkové pořadí po posledním úkolu.

Tabulka s kartičkami:

1. kartáček na zuby	2. spodní prádlo	3. nepromok avý plášť	4. dvě vlněné košile
5. cestovní přikrývka	6. dobré boty	7. hůl	8. chléb
9. termoska na nápoj	10. lékárnička	11. slovník	12. víza
13. cestovní kufr	14. peněženka	15. ručník	16. hodinky
17. dva páry ponožek	18. mapa	19. hygienické potřeby	20. nůž

Vyhodnocení 1. části:

2. část: Pasy

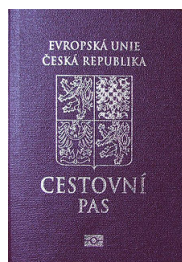
Čas: 2-2,5 hodiny

Místo: cesta k seníku a za seník a její okolí

Pomůcky: tištěné zprávy, špendlíky, 3 kalendáře, atlas světa

Úvodní text z knihy: s. 39 (Brzy se zjevilo)- konec s.40 - s.43 a kap. 9 (s.49-55)

Družiny vyrazí v desetiminutových intervalech po asfaltové cestě na parkoviště a dále půjdou po obrázku cestovního pasu cestou pod skálou směrem k seníku.



Každý člen z družiny bude mít na zádech číslo, které bude dobře viditelné. Musí jej mít celou cestu k seníku na zádech, nesmí si jej zakrývat jiným oblečením. Je povoleno schovat se za strom. Není povolen dotyk jiného člena skupiny (jít zády těsně k sobě). Je možno ale jít „v kroužku“.

Čísla se jim bude snažit přečíst detektiv Fox, kterým budou pomocníci vedoucího. Mohou se pohybovat libovolně na trase, mohou být schovaní, ale dělat také výpady na družiny, nesmí se jich však fyzicky dotýkat. Za každé zapsané číslo bude družině vystavena penalizace.

Čísla: 115, 243, 361, 482, 596, 612, 783, 829, 931, 164, 274, 395, 426, 546, 670, 709.

U seníku bude stanoviště č. 1, kde bude družina plnit následující úkol:
Najít data těchto jmen: Adam, Božena, Ctibor, Dagmar, Evžen, František, Gustav, Hana, Igor, Jarmila, Karel, Lenka, Miroslav, Norbert, Oldřich, Pravoslav, Robert, Silvie, Tomáš, Viktor, Zora.

Řešení: Adam - 24.12., Božena - 11.2., Ctibor - 9.5., Dagmar - 20.12., Evžen - 10.11., František - 4.10., Gustav - 2.8., Hana - 15.8., Igor - 1.10., Jarmila - 4.2., Karel - 4.11., Lenka - 21.2., Miroslav - 6.3., Norbert - 6.6., Oldřich - 20.2., Pravoslav - 12.1., Robert - 29.4., Silvie - 29.10., Tomáš - 7.3., Viktor - 28.7., Zora - 26.1.

K dispozici budou tři kalendáře (různé), družiny si budou moci vybrat podle toho, v jakém pořadí přijdou na stanoviště.

Potom budou družiny pokračovat po cestě za seník dále na stanoviště č. 2., kde bude úkolem správně pojmenovat vlajky evropských zemí. Pokud družina nebude vědět, bude moci vyslat k atlasu vždy 1 člena. Atlas bude ve vzdálenosti cca 50-100m od stanoviště v kopci.

Po splnění úkolu budou družiny pokračovat po cestě dále až na stanoviště č. 3, kde budou muset spočítat matematický příklad. Po jeho výpočtu obdrží tabulku s čísly. K ní budou muset v okolí najít šifrovací mřížku, po jejímž přiložení získají kód do svého pasu.

Matematický had:

$$156 - 12 \times 5 : 72 + 89 - 64 \times 4 + 284 - 147 \times 5 : 2 - 712 + 327 = 1000$$

Zadání pro družinu:

Vypočítejte matematického hada:

$$156 - 12 = \boxed{} : 72 = \boxed{} + 89 = \boxed{} - 64 = \boxed{} \times 4 =$$

$$\boxed{} + 284 = \boxed{} - 147 = \boxed{} \times 5 = \boxed{} : 2 = \boxed{} - 712$$

$$= \boxed{} + 327 = \boxed{}$$

Vlajky evropských států:



Tabulka s čísly, kterou družina dostane po vypočítání matematického příkladu:

1	5	A	8	D	K	8	1	6	N
8	S	D	B	9	8	7	5	G	4
1	0	0	B	F	J	5	K	O	P
4	C	V	M	1	0	9	8	D	2
5	N	B	5	5	D	7	W	A	Q
9	1	X	C	V	N	1	5	N	4
2	F	K	O	5	1	3	3	9	0
9	H	L	5	I	8	7	U	N	M
B	D	E	W	4	6	7	S	E	8
8	1	U	E	F	H	6	1	0	7

Tabulka s kódem do pasu. Žlutá pole budou vystřižená v prázdné tabulce.

		A							
							K		
			M						
							5		
					1				
						7			
	1								

Jakmile družina získá kód bude muset jít zpět do tábora. Cestou budou muset nasbírat cestou od seníku do tábora co nejvíce (minimálně však 7 kg na družinu) dřeva, dřevo budou muset v táboře zpracovat. Rozhodne váha dřeva. Každých 0,5 kg nad 7 kg dřeva odečte družině z výsledného času 1 minutu.

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení I. etapy:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ K 1. ETAPĚ:

BŮH TOVŘÍ DOKONALE aneb V PŘÍRODĚ TO VIDÍŠ

Hlavní biblický text: Genesis 1 - 2. kapitola

Phileas Fogg byl velmi přesný, lze říci, že dokonalý. Vše měl přesně naplánováno a nic jej nerozházelo. Avšak jeho život měl jednu vadu - stereotyp.

Souvislost s **Pánem Bohem, který netvoří stereotypně.**

Počátek - není nic pěkného. Vstupuje Bůh, aby tvořil.

Tvořivost je jedna z Božích vlastností.

Tvoří v 6 ti dnech zemi a vše, co je na ní. Neřešíme zde otázku JAK to vše vzniklo - Bůh ŘEKL. Je schopen tvořit z nehmotného hmotné. Ale důležitý je **ÚČEL STVOŘENÍ.**

1. až 6. den - nebe, země, světlo, tma (den, noc); vody na zemi a na nebi; rostliny, souš; nebeská tělesa - časoměřiče; ptáci, vodní živočichové; suchozemští živočichové; člověk

Učíme člověka k našemu obrazu. Bůh tvoří **společenství.** Je nám dáno něco z Boží tvořivosti. Člověk - to je muž a žena. Rozdílí a proto se doplňují.

PROČ JSEM NA ZEMI - abych byl obrazem Božím; abych tvořil, miloval

Adam postrádal mezi zvířaty někoho, s kým by si mohl rozumět.

Bůh tvoří ROZMANITĚ - každý z nás je jiný, jedinečný. Bůh tě tak stvořil!

Čím jsi jedinečný(á)? Co umíš? Na čem pracuješ, abys uměl?

Bůh UTVOŘIL PRO ČLOVĚKA NÁDHERNÝ ŽIVOT, který má hranice.

Nesměl jít ze stromu poznání dobrého a zlého. Bůh to zakázal, protože by to člověku uškodilo - on to věděl, jako rodič, který ví, co je pro jeho dítě dobré.

Římanům 1,19-20: Vždyť to, co lze o Bohu poznat, je jim přístupné, Bůh jim to přece odhalil. Jeho věčnou moc a božství, které jsou neviditelné, lze totiž od stvoření světa vidět, když lidé přemýšlejí o jeho díle, takže nemají výmluvu.

Boha můžeme vidět v přírodě, ve stvoření.

"Zabít brouka umí každý blbec, ale vyrobit jej neumí ani 1000 profesorů."

Bůh je dárce života, který může být plný a který nemusí být stereotypní!

Verš k zapamatování:

Kazatel 3,11: On všechno učinil krásně a v pravý čas, lidem dal do srdce i touhu po věčnosti, jenže člověk nevystihne začátek ani konec díla, jež Bůh koná.

Plastická ukázka: Rostlina - přírodnina

II. etapa: PUTOVÁNÍ V INDII

1. část: Nečekané zatčení

Čas: 1,5 - 2 hodiny

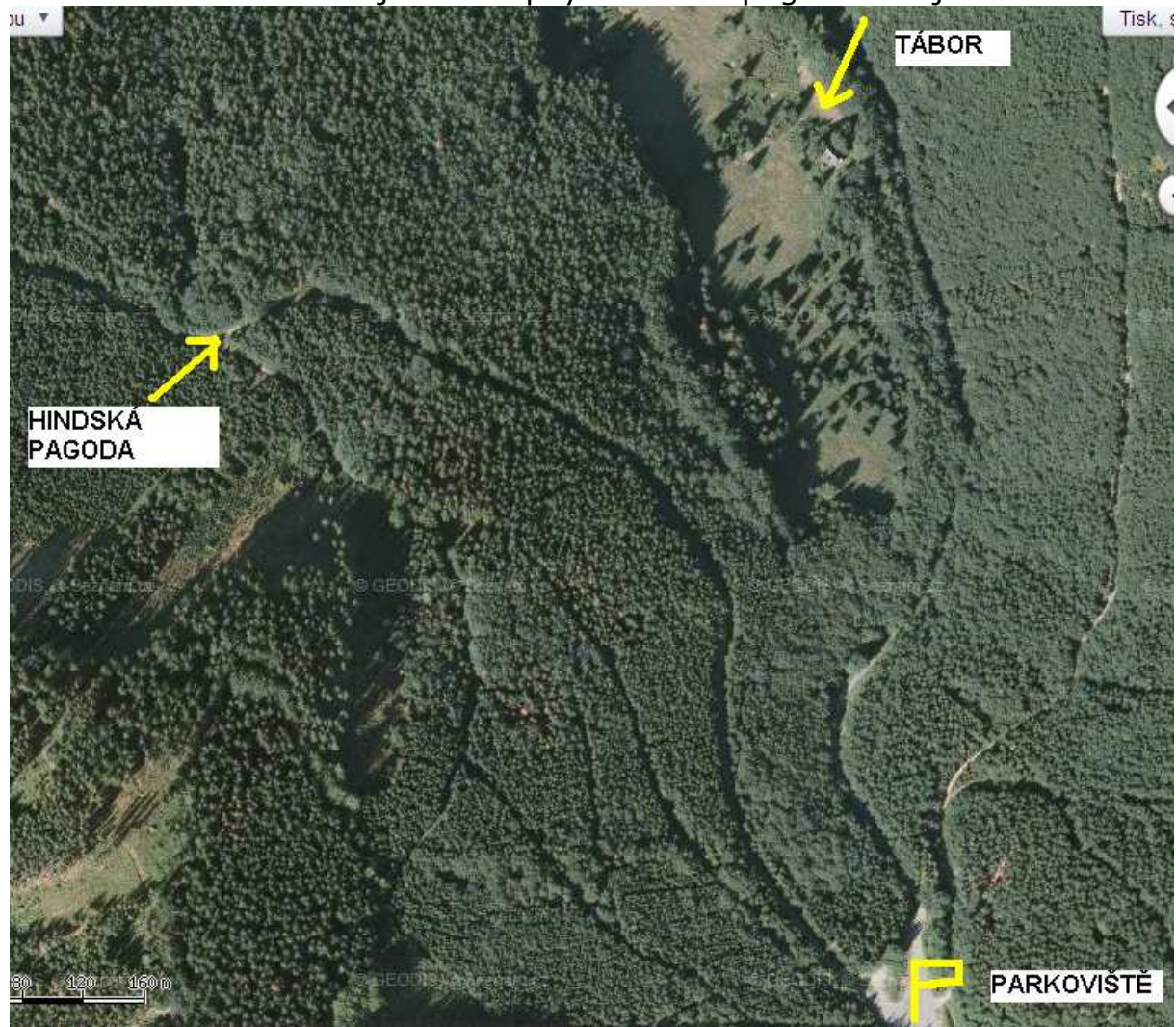
Místo: okolí tábora, cesta nad táborem, cesta k severce

Pomůcky: tištěné zprávy, terč, šipky

Úvodní text z knihy:

Kap. 10 a kap. 11 (dle času, buď celou nebo od s.66 "v 8 hodin ráno - s.70 po konec kapitoly)

Prvním úkolem bude najít dle mapky hindskou pagodu. Hraje se na čas.



U hindské pagody bude pomocník. Pagoda bude postavená z několika klacků. U ní bude obrázek pagody.



U pagody pomocník sebere družině boty a dá jim zašifrovanou zprávu, kterou nebudou moci vyluštit. Boty jim budou dány až zprávu vyluští, ale to se jim může podařit až po obdržení klíče, který jim dá vedoucí po určitém úseku, co půjdou boso. Pomocník u pagody jim ukáže další cestu (bude dále značena obrázkem pagody). Družina dojde k vedoucímu. Až přijde poslední člen družiny, obdrží od vedoucího klíč k šifře.

Zpráva, kterou družina obdrží u pagody:

🗑️✂️🕒🌙♣️🔍♣️🔄📷🍁📷⬇️🍁🔄♣️&🏠
 📄🌙♣️🏠♣️🍏🍁🍏&🔄♣️🔄🔑🏠📄🔑🔍🕒🕒♣️🏠⬇️🍁🔄🍁†&🍁🔑†

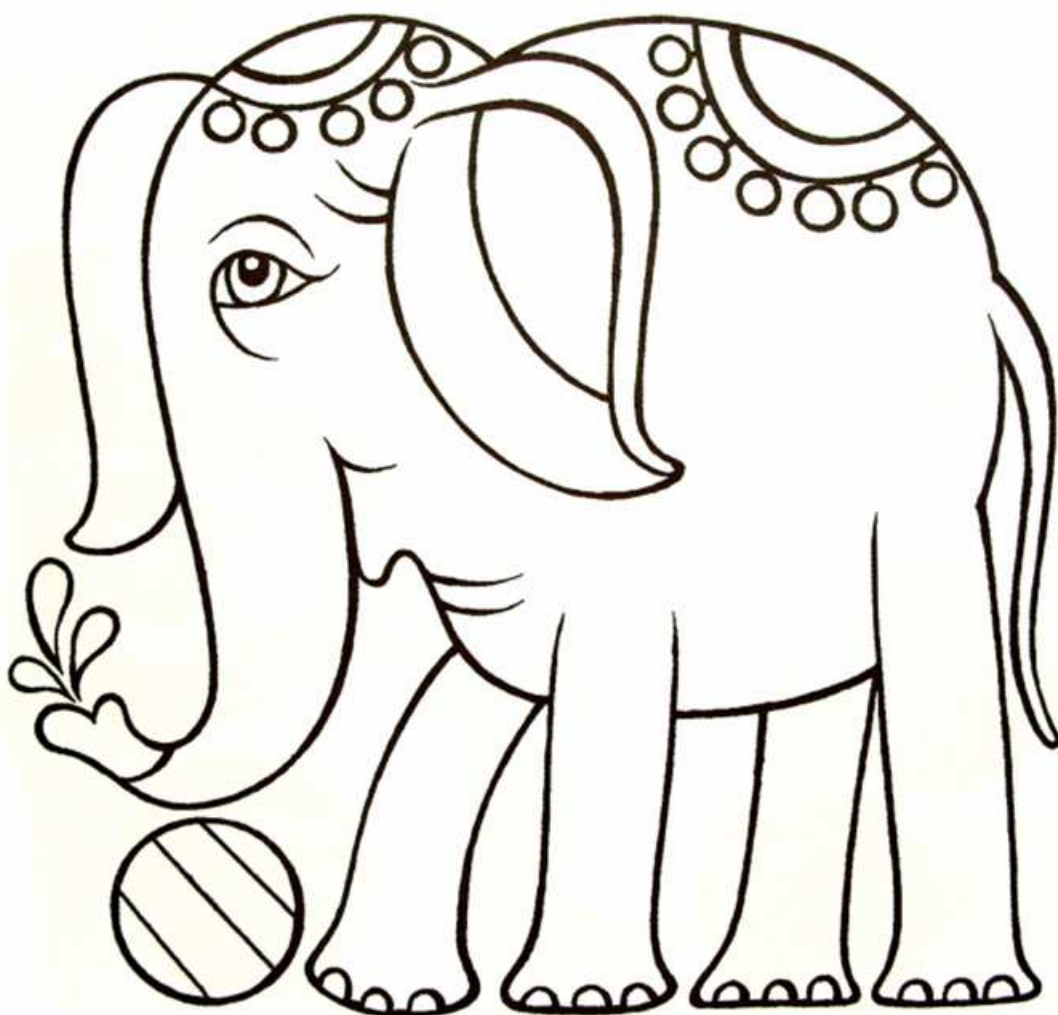
Klíč k šifře, který družina dostane až přijde k vedoucímu bosky:

✂️ = A	† = H	🗑️ = N	🔍 = T
📷 = B	🍁 = I	🍁 = O	🕒 = U
🔑 = C	🕒 = J	🍏 = P	🔄 = V
🌙 = D	📄 = K	& = R	🔑 = Y
♣️ = E	⬇️ = L	🏠 = S	

Po vyluštění se počká na všechny tři skupiny.

Všichni společně pak půjdou směrem k cestě co vede do půli Severky. Tam budou střílet do terče a budou muset nastřílet do terče 2000 bodů. V házení se budou členové pravidelně střídat. Potom dostanou maketu slona. A úkol vyrobit do večera nosítka tak, aby na ní unesli 1 osobu.

Maketa slona



Vyhodnocení 1. části:

2. část: Noční únos

Čas: 1,5 hodiny

Místo: cesta na parkoviště, dále k seníku

Pomůcky: tištěné zprávy, lucerna se svíčkou, papírky

Úvodní text z knihy:

s. 73 (v 8 hodin večer) - s. 88 (konec 13 kapitoly)

Tato část etapy se odehraje jako noční hra po setmění.

Všichni se odeberou na parkoviště, kde bude hra rozehrána. Družina bude muset vyluštit biblický verš z Římanům 6,23, který bude však zašifrován.

Římanům 6,23: ODPLATA ZA HŘÍCH JE SMRT, ALE DAREM BOŽÍ MILOSTI JE ŽIVOT VĚČNÝ V KRISTU JEŽÍŠI

Šifra - rozluštěte ji:

**OPAAAŘCJSR,LDRMOÍIOTJŽVTĚNVR SUEÍÍŠŽJTIKÝČVOIEISLMŽBEA
EATMEHÍHZTLD.**

Pokud nebude schopna družina přijít na klíč, bude mít možnost vyslat jednoho člena do údolí lebek (cesta směrem podél potoka), kde u obrázku lebky bude buď sedět pomocník, nebo to tam bude napsáno.

Obrázek lebky:



Řešení šifry: Jedno písmeno odpředu, jedno odzadu.

Mohou i riskovat a neluštit a tipnout si cestu.

Po vyluštění se bude moci družina vydat ke světlu (lucerna), které bude na cestě u seníku. Kdo dojde dříve, bude mít výhodnější postavení v další části hry (tzn. bude hrát o patřičný čas déle - buď o skutečný čas, který přišla družina dříve, nebo o stanovený interval - tehdy, kdyby rozestupy byly příliš velké).

Vysvobození zajaté ženy - u seníku bude svázaná žena, která bude mít v ruce lístečky. Úkolem členů družiny bude plížit se k ženě a vzít (žena dá) z ruky vždy jeden lísteček. K vysvobození musí družina získat minimálně 10 lístečků. Celkem bude hra trvat 30 minut (základní čas) + případné bonusové časy.

Ženu však budou hlídat strážci ve vymezeném okruhu. Mohou chytat jen když jde DO kruhu. Když strážce chytí hráče, ten musí se vrátit za cestu.

Dle počtu lístečků budou družiny vypuštěny na poslední úsek trasy. Budou si muset dávat pozor na strážce kmene (pomocníci), kteří na ně budou moci vystartovat s baterkou. Hlavním cílem je postrašit hráče. Pokud ale někdo půjde velmi pomalu, pak ho chytit (mínus 1 minuta za takto chyceného člena). Do stanoveného časového limitu musí být zpět na parkovišti.

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení II. etapy:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ KE 2. ETAPĚ:

HŘÍCH A JEHO DŮSLEDKY aneb MÁME PROBLÉM

Hlavní biblický text: Římanům 1,18-32 a Jan 8,1-11

Sluha Philease Fogga se dostal do problémů a v problému byla i mladá krásná žena, kterou Fogg zachránil. Náš příběh dopadl dobře, ale my máme jako lidé jeden zásadní problém - a to je hřích.

Bible hřích přirovnává ke tmě. Bůh, tvůrce života je bez hříchu, protože je nazýván světlem. Světlo znamená život? Co by se stalo, kdyby nebylo světlo?

Hřích je v tom, že člověk nechce respektovat Boží zákony, nechce žít podle dobrých Božích zákonů tak, jak je udělal v zahradě Eden, kde práce byla radost. Když jdeme od Boha, máme velký problém. V životě ztrácíme správnou orientaci, klopýtáme.

Ilustrace: Jít se zavázanýma očima

Římanům 3,23: Všichni zhřešili a jsou daleko od Boží slávy. **VŠICHNI**. Není spravedlivý ani jeden.

Problém je ten, že pokud jsme hříšní lidé, pak **spravedlivá odplata je smrt**.

S hříchem Bůh z našeho života ustupuje a zavaluje nás zlo. Topíme se v tom. Po nějakém čase otupí i to svědomí. Když jdeme pryč od Boha, vadneme, odcházíme od tvůrce.

Ilustrace: Suchá a čerstvá větévka. Tak jako ta suchá větévka byla odlomena od kmene, tak je to i s člověkem, který odvrhl Boha a hřeší.

Důsledek hříchu - cesty od Boha, být si sám sobě Bohem, jsou hříchy - nejen vražda, ale i závist, pomluva, lež ...

Hřích je něco hrozného (jako jáma na odpadky). Ale vypadá hezky na první pohled.

Důsledky hříchu však jsou nemoci, války, nenávist mezi lidmi. Vše směřuje k zániku. Je to úplně opačné tomu, co udělal Bůh tak krásně!

První, kdo zhřešil, vzepřel se Bohu, byl jeho anděl - světloňoš. Byl to **satan**. Jeho prací je svádět k hříchu. **Obchází jako lev a hledá, koho by zhltl**. On zná naše slabé stránky a využívá jich k tomu, abychom hřešili proti Bohu. Je to on, kdo říká, že to ještě není tak špatné, že, to dělají přece všichni, že si musím přece užít, že to nebo ono je pro mě dobré.

Náš problém je, že se sami nemůžeme z hříchu dostat. Nejde to umýt jako špinavé ruce. Ale je tu šance, o které si budeme povídat více zítra.

Verš k zapamatování:

Římanům 3,22b-23: Není totiž rozdílu: všichni zhřešili a jsou daleko od Boží slávy.

III. etapa: Z INDIE DO ZEMĚ VYCHÁZEJÍCÍHO SLUNCE

1. část: Nečekané zatčení

Čas: 2,5 - 3 hodiny

Místo: cesta do Lomné, cesta Jestřábským potokem

Pomůcky: tištěné zprávy, auto, drát 3x), provaz 3x, krabička od zápalek (větší) 3x

Úvodní text z knihy:

kap. 15 (s.96-102)

Etapa začne v táboře, kde úkolem družiny bude získat biblický úkol, jehož vyluštění oprávněnou družinu pokračovat ve hře. Aby získali biblický úkol musí donést tyto věci:

list buku, borůvku (nebo její list), smrkovou šišku, list devětsilu (lopuch), bílý kámen (kamínek), nějaký odpad (ne z tábora), žlutou rostlinu, červenou nebo fialovou rostlinu, bílou rostlinu, mech.

Abyste obdrželi biblický úkol, musíte donést za družinu 1x tyto věci:

list buku, borůvku (nebo její list), smrkovou šišku, list devětsilu (lopuch), bílý kámen (kamínek), nějaký odpad (ne z tábora), žlutou rostlinu, červenou nebo fialovou rostlinu, bílou rostlinu, mech.

Biblický úkol (má tři části):

1) Najděte v listu Titovi, ve které kapitole a verši se vyskytuje slovo LÁSKA.

2) Vypište ovoce Božího Ducha, které najdeme v listu Galatským a určete, na kterém místě je uvedena láska.

3) Kořenem všeho zla je láska k doplňte zbytek věty (hledejte v listu 1. Timoteovi).

Řešení:

1) *Titovi 3,4: Ale ukázala se dobrota a láska našeho Spasitele Boha*

2) *Ovoce Božího Ducha však je láska, radost, pokoj, trpělivost, laskavost, dobrota, věrnost, tichost a sebeovládání. (Galatským 5,22-23a). Láska je na PRVNÍM místě.*

3) *1.Tim 6,10 k penězům.*

Po splnění těchto úkolů se družina vydá na cestu s tím, že parník odjíždí z prostoru vedle cukrárny v Dolní Lomné. Kapitána poznají.

V prostoru cesty k Beskydce je však zastaví (zatknou) strážníci a odvedou je k soudu (kousek k Beskydce). Aby se vykoupili, musí se jako družina naučit prvních 7 veršů z 1. Korintským:

1. Korintským 13,1-7:

1 Kdybych mluvil jazyky lidskými i andělskými, ale lásku bych neměl, jsem jenom dunící kov a zvučící zvon.

2 Kdybych měl dar proroctví, rozuměl všem tajemstvím a obsáhl všecko poznání, ano kdybych měl tak velikou víru, že bych hory přenášel, ale lásku bych neměl, nic nejsem.

3 A kdybych rozdal všecko, co mám, ano kdybych vydal sám sebe k upálení, ale lásku bych neměl, nic mi to neprospěje.

4 Láska je trpělivá, laskavá, nezávidí, láska se nevychloubá a není domýšlivá.

5 Láska nejedná nečestně, nehledá svůj prospěch, nedá se vydráždit, nepočítá křivdy.

6 Nemá radost ze špatnosti, ale vždycky se raduje z pravdy.

7 Ať se děje cokoliv, láska vydrží, láska věří, láska má naději, láska vytrvá.

Pak bude moci družina postupovat dále.

Parník (auto) bude odjíždět v určené časy (stanovit dle aktuální situace). Družina nastoupí v tom pořadí, kdy přišla. Pojede se údolím Jestřábského potoka až k značce zákaz vjezdu.

Zde družiny počkají na sebe, aby se začala další část hry najednou. **Čas družina využije k úkolu, ve kterém bude muset složit co nejdelší příběh pouze z jednoslabičných slov.** (např. Ten pes si grg...). Délka příběhu bude oceněna dílčími body.

Pak budou muset z mostku vylovit krabičku s tajnou zprávou. K dispozici dostane družina drát a dostatek provazu. Zpráva bude v krabičce od zápalek.

Zpráva: Máte 30 minut na to, abyste se dostali do tábora a zachránili člena vaší družiny (člen družiny bude fyzicky nejslabší člen), který nyní má plnit jiný úkol. Využijte jakoukoli cestu i dopravní prostředek. Pamatujte však na to, že pokud to do 30 minut nestihnete, shoří část důležité indicie do odpolední části hry. Potom budete mít ještě 15 minut času navíc, pokud to však nestihnete ani v těchto 15 minutách, pak vašemu členovi se stane něco velmi nepříjemného a navíc vám shoří druhá část indicie.

Jeden člen z každé družiny bude odveden do auta se záminkou, že tam na něj čeká speciální úkol. Potom odjedou autem do tábora.

Pokud družina nedorazí ani do těch 45 minut, bude vhozen ešus od zadrženého člena do jámy na odpadky a shoří klíč k odpolední šifře.

Mapa u zprávy v krabičce:



Vyhodnocení 1. části:

2. část: Bouřlivá jízda

Čas: 2,5 - 3 hodiny

Místo: cesta na parkoviště, část lesa nad parkovištěm, potok u tábora, průsek na skálu, skála nad táborem

Pomůcky: tištěné zprávy, 3x 2l PET láhev, prádelní šňůra, sirky

Úvodní text z knihy:

kap. 18 (s.115-119), s.128 ("za půl hodiny") - 134 (konec 20. kapitoly) a s. 140-142(koce 21. kapitoly).

Etapa začne ztíženým postupem na parkoviště. Polovinu cesty budou družiny muset nést jednoho svého člena na vyrobených nosítkách. Další polovina bude křídou rozdělena na 4 části:

- 1) Skoky po jedné noze (libovolně)
- 2) Chůze po čtyřech
- 3) Skok snožmo
- 4) Chůze po zadu

Jakmile přijde poslední člen družiny, družina obdrží zašifrovanou zprávu.

Zpráva:

Najděte v evangeliu Matouše, kolikrát má člověk odpustit za jeden den.

Šifrou bude posunutí abecedy.

Zašifrovaná zpráva:

**SFOIJYJ A JAFSLJQNZ RFYTXJ, PTQNPWFY RF HQTAJP TIUZXNYN
EF OJIJS IJS.**

Klíč:

verze těžší: A=E (posunutí písmen o 5 dozadu)

verze lehčí:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D

Řešení: Matouš 18,22 (sedmdesátkrát sedmkrát)

Těžší verze bude uschována u cesty směrem ke sjezdovce, lehčí verze bude přímo v táboře v kuchyni (pokud tedy někomu shoří)

Po vyluštění dobrovolník, který musí odejít s pomocníkem se napít. Vypije minimálně 2 litry vody. Potom jej pomocník sváže (všechny tři hráče k sobě) a bude je kontrolovat.

Maximální limit pro hledání je 40 minut.

Úkolem zbytku družiny bude najít svého člena. Časový limit na návrat do tábora max. 30 minut. Pokud se vám to do té doby nepodaří, vraťte se do tábora.

Váš člen družiny se skrývá někde ve vyznačeném území mapky.



V táboře musí opravit kotel, což bude znamenat, že družina bude muset na potoce (na vodě, ne tedy u břehu na pevnině, může však postavit z kamenů pevninu ve vodě) rozdělat oheň, který jim bude hořet plamenem alespoň 2 minuty.

Zatímco byl sluha Philease Fogga pryč, zapomněl vás varovat, že parník odjíždí dříve. Musíte se nyní rychle přesunout do Shanghaje (na cestě nad skálou) a do Jokohamy (skála nad táborem).

Cestou budou mít čínské a japonské znaky. Čínské znaky budou od průseku po cestu, a od cesty po vrchol skály budou japonské znaky. Bude se počítat průměrný čas za družinu. Za každý zapsaný znak 1 minutu pro družinu dolů.

Znaky - čínské:

生 災 信
切 竜

Znaky japonské:

大

山

上

女

月

Vítězí družina, která bude mít na vrcholu hory nejlepší čas (bude tam nejdříve).

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení III. etapy:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ KE 3. ETAPĚ:

SÍLA ODPUŠTĚNÍ aneb LÁSKA V PRAXI

Hlavní biblický text: Matouš 18,23-35 Podobenství o dlužnících

Jak jsme si říkali včera - **každý člověk je hříšný a čeká ho smrt.** My lidé se z toho nemůžeme vyhrabat.

Ilustrace: Přeskočit určitou vzdálenost.

Nebo je to jako v dnešním příběhu, který je o odpuštění. I Phileas Fogg odpustil svému sluhovi, který mu stále působil tolik problémů, odpustil mu to, že se nechal opít a tak zmeškali loď, odpustil mu problémy, díky kterým byli zatčeni.

Dva dlužníci - oba dluží, ale jejich rozdíl je obrovský. I jejich postavení je obrovské, ale mají jedno společné. **Ani jeden z nich není schopen svůj dluh zaplatit.** Mají velký problém. Stejně jako my lidé, které nás čeká smrt, protože máme život zpackaný hříchem.

Co tedy zbylo těm dvěma lidem? **Jít za svým pánem a prosit o odpuštění.**

Př. Když jsem byl na základní škole, tak jsem rozbil branku ve škole. Neměl jsem peníze na novou, musel přijít můj táta a tu branku opravit. Já jsem na to neměl, ale byl tu někdo, kdo zaplatil za mně.

Za hřích zaplatil Ježíš - Bůh se stal člověkem, abychom jej mohli pochopit, aby k nám mluvil lidskou řečí. A umírá na místo mě.

Je to jako u soudu, kde jsme odsouzeni k trestu smrti, rozsudek už je vyneseno a najednou se otevřou dveře a někdo cizí říká, pusťte ho, já jsem to spáchal, usmrťte mě, jeho nechte jít. Přesně tak je to s tím, co udělal pro všechny lidi Ježíš. **Vzal můj problém hříchu na sebe a mě odpouští.**

Škrtá dluh. Dluh je něco, s čím se špatně žije.

Jak se asi musel cítit ten dlužník co mu bylo odpuštěno?

10 000 talentů, tj. 60 000 000 denárů. Při průměrném platu je to asi 1000Kč na pracovní den, to je 60 000 000 000 (60 miliard). Splatil by to člověk, kdyby pracoval každý den 164 383 let!!! Vůči Bohu máme každý z nás nesplacitelný dluh. **Sami od sebe se do nebe nemůžeme dostat.**

Ježíš se však nad námi smilovává a platí za nás, protože nás má rád - ODPOUŠTÍ!!!

Když přijímáme odpuštění, pak máme i my odpouštět.

To je pokračování toho příběhu.

Ten druhý měl dluh asi 100 000 Kč (to je necelý půl rok práce). Ale nepracoval, takže pro něho to bylo taky nesplacitelné. Tak jako vy si nemůžete koupit např. auto nebo byt, nebo možná i kolo, prostě proto, že nevyděláváte a nemáte na to.

První člověk mu neodpustil - a v očích krále to bylo velmi zlé jednání. I my máme odpouštět druhým lidem, když jsme přijali Boží odpuštění.

JEŽÍŠ ZA NÁS ZAPLATIL.

Odpuštění je jako čerstvý vzduch, který potřebujeme. Jsme lidé, děláme si navzájem nepříjemné věci, špatné věci, naschvály, to je důsledek hříchu v nás, ale bible nás učí odpouštět.

Verš k zapamatování:

Efezským 4:32 buďte k sobě navzájem laskaví, milosrdní, odpouštějte si navzájem, jako i Bůh v Kristu odpustil vám.

IV. etapa Z JAPONSKA NA AMERICKÉ PRÉRIE

1. část: Rychlá plavba do Ameriky a nečekané přivítání

Čas: 1 - 1,5 hodiny

Místo: cesta na parkoviště, parkoviště

Pomůcky: tyče, noviny, křídly, 3 lžičky, 3 vršky od PET láhve, lano

Úvodní text z knihy:

Kapitola 24 (s. 158-159) a s. 166 "když přišel do International Hotel") - 171 (vlak připravený k odjezdu);

Družiny začnou závodem na parkoviště. Pojede se ve vozíku. Každý člen družiny pojede jednu část. Jednotlivé úseky budou vyznačeny křídou na asfaltu (nebo klackem). Tlačit či táhnout vozík může kdokoli. Přestávky jsou povoleny, měří se čas. Za každých 20 - 30 s výhoda do odpolední části hry.

Na parkovišti budou probíhat úpolové hry - soutěže. Každé soutěže se budou účastnit 2 členové družiny.

- 1) Souboj na kládě pomocí tyče (konce obalené novinami)
- 2) Indiánský závod - jeden chodí po ruku a druhý jej drží za kotníky tak, že je má u ramen
- 3) Vršek na lžičce - dva mají na lžičce vršek od PET láhve a snaží se tomu druhému shodit
- 4) Sedící kohout - hráči jsou ve dřepu a zkřížené ruce na prsou. Strkáním a poskakováním musí druhého vyvést z rovnováhy, aby spadl.
- 5) Přetahování lanem jednotlivci a dvojice (z těchto jednotlivců)

Vyhodnocení 1. části:

2. část: Vlak Pacifické dráhy

Čas: 2 - 2,5 hodiny

Místo: cesta na parkoviště, parkoviště, cesta na severku, malý vlek, průsek od skalky na parkoviště

Pomůcky: tištěné zprávy, míč, kotlík (hrnec), voda, batoh, svetr, provázek, plechovka, tenisový míček, prádelní šňůra

Úvodní text z knihy:

s. 176 - 178 (konec 26. kapitoly), s.189 - 193 (zříčení vlaku);

Hra začne v táboře, kde si družiny budou muset vydělat na vlak. K tomu bude třeba splnit následujících 5 disciplín.

- 1) postrkování míče (balónku) hlavou mezi brankami
- 2) běh s kotlíkem (hrncem) vody na hlavě
- 3) skok do dálky s kufrem (batohem, zátěží)
- 4) štafetové svlékání a oblékání svetrů
- 5) házení tenisovým míčkem na rozhoupanou plechovku

Po splnění úkolu se vydají na parkoviště, kde je bude čekat pomocník a nasměruje je k dalšímu pomocníku. Musí však splnit biblický úkol.

Biblický úkol:

Najděte v Bibli, jak mnoho zlata bylo dováženo králi Šalomounovi za jeden rok a spočítejte, kolik to je českých korun, když víte, že jeden gram zlata se cení na 820 Kč a 1 talent má hmotnost 30 kg.

Řešení: $30 \times 1000 = 30\,000\text{ g} \times 820\text{ Kč} = 24\,600\,000\text{ Kč}$ za 1 talent $\times 666 = 16\,383\,600\,000$, tzn. 16 miliard 383 milionů 600 tisíc Kč

Nápovědy:

1) Kde hledat (Hledejte v 1. Královské). Bude prozrazeno, když sestřelí míčkem PET láhev ve vzdálenosti cca 10 m (tak, aby to nebylo úplně jednoduché).

2) Upřesnění (Hledejte v kapitolách, které mají 29 veršů)
Za úkol přinesení 20 různých přírodnin.

Nápověda pro výpočet

3) Spočítat, kolik stojí 1 talent, tzn. kolik gramů je 1 talent \times cena za gram a vynásobit počtem talentů.

Za úkol udělat 200 dřepů za družinu.

Limit pro tento úkol max. 20 minut. Každá minuta zbývající do minuty dvacáté bude přičtena družině k dobru.

Pak budou družiny pokračovat dále směrem na Severku podél malého vleku a u jeho konce doleva po cestě. Až narazí na dalšího pomocníka.

Úkol na přemýšlení - luštění.

Osmisměrka - najít v osmisměrce 20 slov (minimálně 4 písmena). Lze najít i více, ale musí být těch 20 (zkontroluje pomocník).

Najděte v osmisměrce minimálně 20 slov (každé má minimálně 4 písmena), slovo může být i více, ale hlavně musí být těch "správných" 20, která vám zkontroluje pomocník.

P	P	O	E	G	R	I	X	I	I	V	Y	I	A	S	V
I	X	Q	O	A	R	H	Y	V	P	L	R	K	A	L	N
N	H	M	S	S	D	T	T	T	F	I	N	Y	N	S	B
U	E	E	A	S	N	S	E	S	O	E	T	N	K	V	W
R	N	B	D	S	T	O	H	L	Z	V	L	I	W	H	D
A	Q	A	E	A	E	N	F	E	R	H	I	F	S	S	D
J	D	K	H	P	P	C	N	T	E	V	E	Z	U	I	S
I	F	O	S	E	O	E	D	A	A	B	U	Q	Y	F	S
D	B	V	V	N	P	V	R	R	T	X	R	A	F	E	S
L	I	K	R	I	K	P	D	P	S	W	N	S	I	R	I
O	E	A	E	Z	L	Z	A	H	A	N	I	T	F	E	E
E	T	R	M	E	A	Y	U	H	A	K	N	A	B	E	K
R	S	L	C	A	D	N	P	O	S	G	Z	D	I	V	G
R	S	N	C	P	N	W	E	O	A	X	R	R	B	G	R
O	I	T	X	Y	S	T	N	C	E	O	T	A	L	Z	E
M	E	B	C	L	T	A	E	E	E	H	I	M	E	E	X

Správná slova v osmisměrce:

BANKA, BOHATSTVI, PENÍZE, POPKLAD, CENA, ŽIVOT, NEBE, VECNOST, ZDRAVI, PRATELSTVI, BIBLE, PENEZENKA, VYHRA, SRDCE, BAKOVKA, MINCE, ZLATO, DIAMANT, JIDLO, VODA

Za každé slovo o minimálně 4 písmenech NAVÍC bude bonus 30 s k celkovému času.

Limit na tento úkol bude maximálně 15 minut. Za každé chybějící slovo z 20 slov mínus 1 minuta k celkovému času.

Pak je pomocník pošle dále k dalšímu vedoucímu, který bude na cestě přímo nad úsekem, který vede přímo dolů k parkovišti. Zde dostanou družiny následující úkol.

Přeneste v paměti následující text: (bude vzdálen cca 20-30 metrů od stanoviště), nosit mohou všichni.

Limit pro splnění - 20 minut. Každé chybějící slovo mínus 10 s. Každá chyba, chybějící slovo 20 s. Pokud skončí družiny před limitem, pak ušetřený čas se jim připočte k dobru.

Text:

Byl jeden bohatý člověk, nádherně a vybraně se strožil a den co den skvěle hodoval. U vrat jeho domu lehával nějaký chudák, jménem Lazar, plný vředů, a toužil nasytit se aspoň tím, co spadlo se stolu toho boháče; dokonce přibíhali psi a olizovali jeho vředy. I umřel ten chudák a andělé ho přenesli k Abrahamovi; zemřel i ten boháč a byl pohřben. A když v pekle pozdvihl v mukách oči, uviděl v dáli Abrahama a u něho Lazara. Tu zvolal: `Otče Abrahame, smiluj se nade mnou a pošli Lazara, ať omočí aspoň špičku prstu ve vodě a svlaží mé rty, neboť se trápím v tomto plameni.´ Abraham řekl: `Synu, vzpomeň si, že se ti dostalo všeho dobrého už za tvého života, a Lazarovi naopak všeho zlého. Nyní on se raduje a ty trpíš.

Potom bude družina pokračovat přímo dolů přes les směrem k parkovišti. Musí přejít most v časovém limitu 30 minut, jinak se most zřítí a jejich cesta končí. Po 30 minutách se mohou rozvázat, což znamená prohru v této etapě.

Družina bude svázána takto. První člen s druhým za nohu (ale volně), druhý se třetím noha - ruka. Třetí se čtvrtým ruka - noha, čtvrtý s pátým noha, noha. Délka provazu mezi jednotlivci bude cca 1 m.

Pokud družiny přijdou dříve, dobře pro ně (o to dříve se jim stopne čas). Potom se spočítají případné bonusové časy v jednotlivých úkolech a zvítězí družina, která bude mít nejlepší čas.

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení IV. etapy:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ KE 4. ETAPĚ:

CENA ŽIVOTA aneb CO MÁ SKUTEČNOU CENU

Hlavní biblický text: Lukáš 12,13-22 Podobenství o boháči a stodolách.

Na cestě Philease Foggia jsme si mohli povšimnout jedné důležité věci - **utrácel peníze navíc pro dobrou věc**, aby zachránil životy. Nejprve slečně Audě a pak také svému sluhovi. Věděl, že **peníze jsou jen prostředek** a uměl s nimi dobře nakládat.

Žijeme v době konzumu. Co to je konzum? Je to opak tvořivosti. Je to neustálé přijímání.

Příklad Genezaretského jezera a Mrtvého moře. To první přijímá i vydává a je v něm život. To druhé jen přijímá a je mrtvé. Na vlastní kůži jsme se o tom mohli přesvědčit, když jsme se v Mrtvém moři koupali.

Peníze mají cenu jen po určitý čas a v určitých podmínkách. K čemu by vám byl milión v pustině? Maximálně k zatopení. Peníze jsou důležité a bez nich se těžko žije, ale dnešní příběh nám ukazuje, že existují jisté hranice.

PENÍZE ŽIVOT NEZAJISTÍ.

Co tedy? Je to **víra v Boha a přijetí odpuštění.**

Vyznáš-li svými ústy Ježíše jako Pána a uvěříš-li ve svém srdci, že jej Bůh vzkřísil z mrtvých, budeš spasen.

Co je tedy důležitější? Je to sám život. A o ten život se chce Bůh starat. Máme v něj svěřit naši důvěru a ne v poklady světa.

Proč? Protože on je pánem nad životem a smrtí. My to neovlivníme - neumíme prodloužit svůj život.

Je tu někdo, kdo se chce o nás postarat. Fogg se taky postaral o své spolucestující. Bůh je mnohem mocnější!!!

Naším úkolem je hledat jeho království - tzn. být zaměřen na to, co po nás chce Bůh, být zaměřen na druhé lidi.

Náš život není zajištěn tím, co si nakoupíme. Dříve nebo později o to přestaneme mít zájem. Kolo zreziví, počítač zestárne.

Chceme stále nové, novější verze, nemůže nás to dlouhodobě uspokojit.

Na prvním místě je třeba hledat Boží království - to je prostor, kde platí **Boží pravidla hry, to se učíme**, když si čteme Bibli, když se modlíme, když se setkáváme s lidmi, kteří mají stejný směr v životě, když chodíme

do sboru například. Ale také v běžném životě, ve všední dny - tam se zkouší to, co jsme se naučili, slyšeli na bohoslužbě.

Včera jsme mluvili o tom, co Ježíš udělal pro nás (odpustil, zaplatil). **Dneska se zaměříme na to, jak můžeme reagovat my.** Pokud chceme život, musíme jej osobně přijmout. Nestačí narodit se do věřící rodiny, nedá se to koupit. Satan se snaží, aby peníze a konzum (dnes nevaž se, odvaž se, bav se s přáteli i bez nich, užívej si) zastřely důležité věci.

Skutečná cena života není v penězích, majetku - protože i bohatí jsou nešťastní, a i ti nejchudší jsou šťastní.

Lukáš 9,23 Jaký prospěl má člověk, který získá celý svět, ale sám sebe ztratí nebo zmaří?

Jde o to, kde budeš trávit věčnost! Záchrana života je možná jen vírou.

Verš k zapamatování:

Lukáš 12,31 Vy však hledejte Boží království a to ostatní vám bude přidáno

V. etapa: Z AMERICKÉ POUŠTĚ K ATLANTSKÉMU OCEÁNU

1. část: Přepadení Siouxy

Čas: 1,5-2 hodiny

Místo: tábor, les u záchodů

Pomůcky: tištěné zprávy, 15 plechovek, tenisové míčky, fáborky, provaz, nádoba, lístečky

Úvodní text z knihy:

s. 195 - 203

Etapa začne v táboře střelbou na cíl, což bude imitovat souboj Fogga s generálem. K dispozici bude pyramida z plechovek (15 v řadách 5, 4, 3, 2, 1). Pyramida bude postavena na vyvýšeném a hlavně rovném místě, např. na lavičce. Úkolem družiny bude sestřelit plechovky. Střílet mohou zároveň maximálně 3 střelci, ostatní podávají míčky a staví pyramidu. Pokud totiž pyramida spadne úplně celá, může ji družina postavit znovu a střílet znovu. Celkový limit je 10 minut pro družinu.

Rozdíl v počtu plechovek bude družiny diferencovat do odpolední etapy.

Hlavní část hry se odehraje v lese vedle záchodů, kde bude území indiánů (Siouxů).

Indiány budou představovat vedoucí, kteří budou hájit své území (vytyčené). Uprostřed území bude nádoba s lístečky, které budou muset hráči brát. Indiáni budou hráče chytat tak, že je budou strefovat papírovými koulemi. Nemohou chodit dovnitř vytyčeného území, mohou se pohybovat jen po obvodu. Dovnitř mohou jen pro koule, nesmí tam však útočit.

Družina si na začátku hry vytvoří vlastní domácí území, ve kterém bude mít úkryt a kde bude nosit své lístečky.

Když je hráč zasáhnut, odevzdá život. Každý hráč bude mít tři životy.

ŽIVOT 1
ŽIVOT 2
ŽIVOT 3

NÁHRADNÍ ŽIVOT 1
NÁHRADNÍ ŽIVOT 2
NÁHRADNÍ ŽIVOT 3

Po vyčerpání všech životů si bude moci opatřit v táboře životy náhradní, opět rovněž tři. Pokud ztratí i tyto tři životy, hra pro něj končí.

Obrana před indiány je možná jen tak (mimo vlastní domovské území), že hráč bude na kmeni stromu a nebude se dotýkat nohama země. Vítězí družina, která bude mít více lístečků.

Vyhodnocení 1. části:

2. část: Osudné zpoždění

Čas: 1,5-2 hodiny

Místo: cesta nad táborem ke skále, modrá značka do Dolní Lomné

Pomůcky: tištěné zprávy, hadr na roubík, 3 hole, 3 tenisové míčky

Úvodní text z knihy:

kap. 30 (s. 204 - 211), s.212-213 ("nesměli dlouho váhat"), s. 216 (zatímco) - 218 (konec 31. kapitoly)

Do odpolední části vyrazí družiny v rozestupech dle rozdílů získaných v plechovkách. Budou vyslány přímo nad tábor na cestu a po ní pak

doprava, dále pak po šipkách s přírodního materiálu. Ještě před cestou budou muset podstoupit boj se Siouxem.

Boj bude spočívat v tom, že budou muset mít lepší výkon jako Sioux házením šišek do stromu. Indián je přeborníkem, který se trefí téměř vždy. Nyní z 20 ran minul jen třikrát. Aby družina uspěla, bude muset trefit z dané vzdálenosti (cca 10 m) strom minimálně 18x. Pokud se jí to do 10 minut nepodaří, zmenší se vzdálenost o cca 3 metry, za dalších 5 minut o další 3 metry. Pokud ani potom družina nenastřílí požadovaných 18 zásahů, bude muset každý její člen udělat 100 dřepů. Celkem bude 20 hodů v jednom kole. Družina může absolvovat tolik kol, kolik jí umožní časový limit nebo do té doby, než se strefí.

Podmínkou je, aby v jednom kole házeli ALESPONĚ jednou všichni členové z družiny.

Potom budou družiny postupovat směrem po modré značce, když u turistické odpočívky bude pod stolem připíchnuta zpráva k vyluštění.

Zpráva:

Je-li možno, pokud to záleží na vás, žijte se všemi v pokoji.

Zpráva bude zašifrována do morseovky ve speciálních znacích:

✓xxx ✓ ✓x✓✓ ✓✓ xx xxx xx✓✓ x✓ xxx
✓xx✓ xxx x✓x ✓✓x x✓✓ x xxx
xx✓✓ ✓x ✓x✓✓ ✓ xx✓✓ ✓✓ x✓ ✓x ✓✓✓x ✓x ✓✓✓
xx✓✓ ✓✓ ✓xxx x ✓ ✓✓✓ ✓ ✓✓✓x ✓✓✓ ✓ xx ✓✓
✓✓✓x ✓xx✓ xxx x✓x xxx ✓xxx ✓✓ ✓

Klíč: ✓ = tečka; x = čárka

Klíč bude uschován v okruhu 10-15 m od odpočívadla.

Klíč k Morseově abecedě:

A	.-	akát
B	-...	blýskavice
C	-.-.	cílovníci
D	-..	dálava
E	.	erb
F	..-.	filiálka, Filipíny
G	--.	Grónská zem, gnómóny
H	hrachovina
CH	-----	chvátá k nám sám, chléb nám dává
I	..	ibis, ivan
J	.---	jasmín bílý, junácká hůl
K	-.-	krákorá, království
L	.-..	lupíneček
M	--	mává, mlází
N	-.	národ, nástup, Náchod
O	---	ó náš pán
P	.-.-	papírníci
Q	-.-.-	kvílí orkán
R	.-.	rarášek
S	...	sobota, sekera
T	-	tón, trám, tuň
U	..-	uličník, učený
V	...-	vyvolený, vyučený, vinobraní
W	.-.-	Waltrův vůz, wagón klád, dvojté vé
X	-.-.-	Xénokratés, Xénie má
Y	-.--	ý se krátí, ý se ztrácí, Ýkar mává
Z	--..	zpíváme jen, známá žena, zrádná žena

Vyluštění této zprávy bude podmínkou pro propuštění zajatce, kterého si budou muset najít v doupěti Siouxů, které bude někde na modré značce dále. Družina bude muset jít potichu, aby slyšela hlas zajatce, který bude přivázan u stromu čelem od cesty a bude mít v ústech roubík.

Vysvobodí jej družina tím, že řekne zpaměti vyluštěnou zprávu. Pak si jej bude moci odvést, ale bude jej muset vysvobodit tím, že jej vyprostí ze

sevření šňůry. Nesmí použít nože ani sirky, zapalovač, jen přírodní materiál. Kdyby vyprošťování trvalo více jak 15 minut, budou mít možnost použít nůž, avšak za penalizaci dalších 10 minut na konci hry.

Pak budou rychle pokračovat po modré do Dolní Lomné k Mánesovi a odtud nahoru po asfaltu směrem k táboru. Někde na asfaltové cestě je bude čekat pomocník, v zájmu družiny bude tak nesejít z cesty a vzít to zkratkou (to by znamenalo diskvalifikaci).

Na parkovišti u Škanderů je bude čekat vedoucí (pomocník), který družině dá poslední úkol. Musí jet netradičním způsobem - na ledových saních, což bude imitováno tím, že družina bude mít za úkol tlačit tenisový míček pomocí hole, kterou jim dá pomocník až do tábora (na úroveň mostku do tábora po vyznačenou čáru). Tam musí být co nejrychleji, protože odjíždí parník China do Evropy.

Ani první družině se to nepodaří. Vedoucí jí řekne, že před chvílí (v závislosti na času) parník ujel. Další jede až za 2 dny a to už je pozdě. Družině nezbude nic jiného, než se poprat s touto událostí v poslední etapě.

Zvítězí družina, která dorazí do tábora jako první.

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení V. etapy:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ K 5. ETAPĚ:

LIDSKÉ VZTAHY aneb JAK SE MÁM ZACHOVAT

Hlavní biblický text: Římanům 12,9-21

Náš hrdina Fogg se dostal do situace, kdy chtěl oplatit rány, které dostal na meetingu v San Francisku. Na souboj však nedošlo.

Člověk rád odplácí. V tom jsme přeborníci. Tys mi udělal toto, já ti za to udělám toto.

U kluků se to projevuje třeba bitkou, u holek různými naschvály, u obou pohlaví nadáváním.

Pán Ježíš nás však učí něco jiného: **Neodplácejte zlým za zlé.**

Příběh vojáka, který ačkoliv se mu velitel posmíval a buzeroval ho, tak byl na něj milý a když jednou po něm mrštil kanadami, když se modlil, tak mu je umyl, vyleštil.

Sám Ježíš nám ukázal, jak velkou sílu má, když neodplácíme silou. Prokázal to na kříži. Kdyby na výzvy lidí, ať sestoupí dolů a ukáže všem svou sílu reagoval, pak by prohrál boj se satanem, který ho tupil, plival mu do tváře. Ale tím, že Ježíš takto nereagoval, satan utrpěl zdrcující porážku.

Pokud umíme reagovat jinak, než násilím, získáváme mnohem větší sílu.

Je totiž jasné, že násilí plodí zase násilí. Z toho nevede cesta ven.

U nás lidí je to přirozené, že nás někdo vytočí a my mu to chceme odplatit. Pokud možno ještě silněji a drsněji.

Zlaté pravidlo života, které máme i v royalu jako hlavní:

Jak byste chtěli, aby lidé jednali s vámi, tak vy ve všem jednejte s nimi.

Do této věty Ježíš shrnul celou Bibli!

Zkusme si to představit - chceme mít teplé jídlo. Musíme nasbírat dřevo, založit oheň, udržovat ho, uvařit, podávat. Pak chceme mít umyté nádobí. Nejlépe by bylo, kdyby to za nás někdo udělal. PAK TAK MÁME JEDNAT SAMI!

Nikdo z nás nechce sám sobě ubližovat, nikdo sám sobě nechce dělat naschvály apod.

Není lehké se chovat tak, protože je to boj proti naší hříšné přirozenosti, ale Ježíš nám v tom chce pomáhat. On říká: Učte se ode mě, neboť jsem tichý a pokorného srdce. A přece nebyl nějaká "puťka" v ústraní. Zástupy za ním chodily, visely mu na rtech - tzn. zajímaly se o něho.

Jak se mám tedy chovat?

A) Zamyslet se, než něco udělám. Jednání v afektu je nejhorší

B) Představit si sám sebe v situaci toho druhého

C) Položit si otázku - co by udělal Ježíš?

D) Prosit Boha o sílu k takovému jednání

E) Když už něco zkazím, tak se omluvit. To není zbabělé, ale je to projev síly.

Verš k zapamatování:

Matouš 7,12: Jak byste chtěli, aby lidé jednali s vámi, tak vy ve všem jednejte s nimi.

VI. etapa: Z NOVÉHO SVĚTA DO LONDÝNA

1. část: Zuřivá plavba přes Atlantik

Čas: 2 hodiny

Místo: tábor, potok, cesta k parkovišti

Pomůcky: tištěné zprávy, čočka, fazole, hrách, lano, váha, sirky, 3 pingpongové míčky

Úvodní text z knihy:

kap. 32 a s. 223, s. 225 (dne 16. prosince) - s. 230 (jen za přílivu)

Protože družinám ujel parník do Evropy, musí si najmout soukromou loď. Její loď je však velmi vysoká - stojí 8000 dolarů. Družiny si na ni musí vydělat tím, že splní několik úkolů:

- 1) Roztřídit fazole, hrách, čočku - musí splnit (čas)
- 2) Skoky přes lano - na družinu 200 (skáče vždy člen 1 družiny)
- 3) Odhad váhy - družina bude muset přinést kámen (kameny) v celkové hmotnosti 5 kg - každých 100 g 10 s přičteno ke startovnímu času
- 4) Sirky - naskládat 100 sirek na hrdlo od PET láhve (čas)
- 5) Přírodní kimova hra - družině bude představeno 10-15 přírodnin, budou muset nasbírat (přinést) stejné

Před posledním úkolem již budou spočteny časy. Po splnění posledního úkolu družiny dostanou obraz loď, který bude rozstříhaný na části a bude na ní napsáno, odkud odjíždí loď.

Loď bude odjíždět z mostku na parkovišti, kde bude pomocník. Družina dostane pingpongový míček a bude si muset opatřit hůl, kterou bude míček popohánět po potoce. Třikrát může použít ruku, jinak ne. Pokud se stane, že míček zapadne i po čtvrté, družina na daném místě svou plavbu ukončí a spočítají se kroky od daného místa do cíle (po asfaltové cestě). Cíl bude nejdále u táborového mostku, dle situace může být posunut i blíže.

V táboře došlo palivo. Družina bude mít 20 minut na to, aby donesla co nejvíce dřeva.

Vyhodnocení 1. části:

2. část: 5 minut zpoždění a 24 hodin k dobru

Čas: 1,5-2 hodiny

Místo: okolí tábora - les, cesta k parkovišti, do Lomné, centrum Lomné

Pomůcky: tištěné zprávy, auto, fáborky k vyznačení cesty,

Úvodní text z knihy:

Četba z knihy: s. 230 (čekejme) - 236

Druhá část poslední etapy začne tak, že družiny budou imitovat vlak, a to tak, že každý člen bude tvořit jeden vagón. Budou sedět těsně vedle sebe čelem na jednu stranu. Po startu se poslední člen zvedne a poběží si sednout do čela vláčku. Takovým způsobem vlak pojedě vytyčenou trasu - přibližně 100 - 200 m, dle situace. Po skončení bude družina vyslána na parkoviště a dále cestou po svážnici ke skále kolem závory až dorazí k ceduli LIVERPOOL. Tam se zjeví pomocník a zatkne družinu.

Ve vězení budou tak dlouho, dokud nevyluští úkol.

LIVERPOOL

Úkol:

Ježíš zlomil moc smrti a zjevil nepomíjející život.

Zašifrován pomocí šifrovací tabulky:

	1	2	3	4
A	Ž	Z	V	T
B	S	R	P	O
C	N	M	L	J
D	I	E	C	A

Šifrovací tabulku však družina dostane prázdnou s tím, že ve vymezeném prostoru si budou muset najít jednotlivá písmena.

A1 = Ž; A2 = Z; A3 = V; A4 = T; B1 = S; B2 = R; B3 = P; B4 = O; C1 = N; C2 = M; C3 = L; C4 = J; D1 = I, D2 = E; D3 = C, D4 = A.

Zpráva pro družinu:

C4; D2; A1; D1; B1; A2; C3; B4; C2; D1; C3; C2; B4; D3; B1; C2; B2; A4; D1; D4; A2; C4; D2; A3; D1; C3; C1; D2; B3; B4; C2; D1; C4; D2; C4; D1; D3; D1; A1; D1; A3 B4; A4;

Prázdná tabulka:

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

Po vyluštění jim pomocník řekne následující zprávu:

Zpráva: Vlak do Londýna vám před chvilkou ujel. Musíte si objednat expresní vlak. Odjíždí z parkoviště. Sedněte si do červeného vozu.

Vlakem bude auto. Odveze družiny v pořadí, ve kterém přijdou na vlak (počítá se poslední člen). Auto je svezte do Dolní Lomné k Mánesovi.

Potom řekne řidič družině, že přijeli pozdě. Sázku jste tak prohráli... Phileas Fogg však na své cestě získal alespoň něco - ženu. Rozhodl se vzít krásnou paní Audu. Proto nyní splňte následující úkoly a najděte reverenda, kterého poznáte podle červené květiny, bude se pohybovat někde po centru Lomné (od areálu Mánes po obecní úřad a řeku). Ten vám předá oddací list.

Úkoly:

- 1) odjezd prvního autobusu, který DNES odjel směr Jablunkov**
- 2) vedoucí (majitel) Hotelu Pod akáty**
- 3) otevírací doba pošty v pondělí dopoledne**
- 4) měřítko mapy u zastávky směr Horní Lomná**
- 5) počet oken na čelní stěně školy**
- 6) otevírací doba obchodu**
- 7) číslo telefonní budky**
- 8) nadmořskou výšku turistického ukazatele u zastávky**
- 9) vzdálenost v km na Kozubovou (od cukrárny)**
- 10) rozlohu Beskyd z tabule u cesty naproti hotelu**

Řešení:

- 1) 4:40
- 2) Josef Filipek
- 3) 8:00 – 10:30
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10) 1160km²

Reverend jim předá oddací list, kde napíše čas oddání, tzn. čas, ve kterém družiny odevzdaly splněné úkoly. Pak jim sdělí následující zprávu.

ODDACÍ LIST

PHILEASS FOGG

a

slečna AUDA

uzavřeli manželství dne 22.12.1872 v Londýně

22.12. 1872 reverend Michel

ČAS ODDÁNÍ:

Zpráva:

Dnes je teprve pátek, 19:30, sobota bude zítra. Máte ještě přesně půl hodiny na to, abyste se dostali do tábora, tzn. do klubu.

Když přijdou do klubu, budou mít za úkol napsat co nejvíce veršů za družinu. Co verš, to bod za každého člena. V případě nerovnosti členů se bude losovat, kdo půjde.

Dočtení příběhu u večerního zamyšlení a posledního ohně: s. 237 - 247 (kap. 35 a 36)

Vyhodnocení 2. části:

Vyhodnocení VI. etapy:

Vyhodnocení celotáborové hry:

KONEČNÉ POŘADÍ:

BIBLICKÉ ZAMYŠLENÍ K 6. ETAPĚ:

JEŽÍŠ NECHODÍ NIKDY POZDĚ aneb S NÍM ZVÍTĚZÍŠ

Hlavní biblický text: Lukáš 8,40-56 (Vzkříšení dcery Jairovy)

Náš příběh Philease Fogga je u konce. Na první pohled to vypadalo, že prohrál, nedorazil v 80 dnech do cíle. Ale nebylo to tomu tak. Někdy se situace v **našem životě může zdát, že už z ní není východisko**, že jsme prohráli, že není šance.

Podobně o tom hovoří i dnešní příběh. Otcí umírá jediná dcera a tak jde za Ježíšem, aby ji uzdravil. Ale on si dává na čas. Po cestě se ještě zdržuje s další ženou. Mezitím dcerka umírá. Je to tragédie a konec nadějí. To vyjádří tím, že pošlou Ježíšovi vzkaz, aby už Ježíše neobtěžoval. Ale **Ježíš ví, co dělá.**

Podobně jako Fogg se zdržoval na své cestě, aby zachránil lidi, a přesto stihl to, co potřeboval, tak to udělal i Ježíš.

Zdržel se, aby zachránil ženu, která na tom byla velmi špatně - už vynaložila vše, co měla (12 let nemocná). Nikdo z lidí nebyl schopen jí pomoci.

My se můžeme dostat do situace, nebo jsme se tam už dostali, kdy nikdo z lidí nám není schopen pomoci, zbývá už jen Bůh. Neměli bychom si ho ale, pokud mu věříme, **nechat až na konec, když selžou naše prostředky**. Měli bychom hledat jeho pomoc okamžitě - skrze modlitbu. On na to čeká.

Žena byla uzdravena proto, že uvěřila. Na první pohled stačilo tak málo - jen se dotknout. Na první pohled stačí tak málo - uvěřit, že Ježíš přišel na tuto zemi, zemřel za mně a byl vzkříšen, vstal z mrtvých a nabízí mi věčný život. **A přece kolik lidí Ježíše odmítá, nevěří, že to je Bůh.** Žena si to nemohla vyzkoušet, prostě šla - protože už byla na dně. Mnoho lidí se setká s Bohem, až když je v životě na dně. Nemusí tomu tak být. Největším požehnáním je, když v Ježíše uvěříme už jako děti. Život s Bohem pak s sebou nese také nějaké projevy, už si nemůžeme dělat to,

co chceme, z Bible víme, jak se máme chovat a co bychom dělat neměli. Bůh nás chce od mnoha zlých věcí ochránit. **Pokud se v životě nezaměřujeme na Boha, naši mysl a srdce naplní ten zlý** - používá si k tomu spoustu věcí - kamarády, počítač, počítačové hry, internet, televizi a vše ostatní, co nám zabírá čas pro setkávání s Bohem. Bible tomu říká modlářství a je to v Božích očích hrozné - když zapomínáme na Boha. On se pak třeba připomene nějakou tvrdou zkouškou, krizí.

JEŽÍŠ SE S NÁMI LIDMI ZDRŽUJE, PROTOŽE MU O NÁS JDE!

Ale dcerka umřela. Lidská naděje umřela. Ježíš však reaguje jinak: **Neboj se, jen VĚŘ!**

Co to je věřit? Víra je spolehnout se na to, co nám někdo řekl a my to nevidíme - a to za všech okolností.

JEŽÍŠ NECHODÍ NIKDY POZDĚ. Bůh má svůj čas, který je nejlepší. Oženil jsem se až ve 27 (skoro 28) letech. Když jsem byl mladší, myslel jsem si, že to bude dříve, ale Bůh mi dal tu nejlepší ženu pro mě.

Ježíš neudělal ze své moci divadlo - scénu. Ale v tichosti řeší tu nejsložitější věc - smrt. **JEŽÍŠ DOVEDE VYŘEŠIT TO, KDE MY LIDÉ UŽ NEVIDÍME VÝCHODISKO A TO, NA CO NEMÁME.**

Na prvním místě řeší problém hříchu a smrti - připravil pro nás cestu života, ale chce tu být s námi i v běžných, každodenních věcech, starostech. Je připraven nám pomoci, ale čeká, že i my s ním budeme v kontaktu. **Nejen, když hoří, ale i když je klid.**

Ježíš chce vstupovat do našich životů, situací, problémů. S ním máme v životě jistotu věčného života a všechny problémy a starosti, které na nás přijdou slouží k tomu, abychom se proměňovali k Božímu obrazu. Tak, jak jsme byli stvořeni, jak jsme o tom mluvili v první etapě.

JEŽÍŠ NECHODÍ nikdy pozdě. S ním můžeme slavit vítězství nad smrtí, ale můžeme si být také jisti, že žádnou situaci nenechá zajít dále, než je jeho plán. **A tak přeji nám všem, abychom věřili Ježíšovi - nebo mu svěřili** náš život cele, nechali se jím vést každý den, protože on je tím, který nám na pomoc nepřijde nikdy pozdě, pokud jej zavoláme!

Verš k zapamatování:

Marek 5,36b: Neboj se, jen věř!

1. Korintským 10,13: Nepotkala vás zkouška nad lidské síly. Bůh je věrný: nedopustí, abyste byli podrobeni zkoušce, kterou byste nemohli vydržet, nýbrž se zkouškou vám připraví i východisko a dá vám sílu, abyste mohli obstát.